

同盟について

- 同盟に加入するには大使館Lv1が必要。
- 同盟に加入するには同盟主からの招待状が必要、送られた招待状は大使館に届く。
- 同盟員は同盟加入者一覧とそのログイン状況を確認出来る。
- 同盟員は同盟専用の外部フォーラムを使用出来る。(リンクや公開も可)
- 同盟加入者が攻撃されていれば同盟一覧に表示される。
- 同盟主は他の同盟と不可侵条約(NAP)か同盟協定を結べる。
- 同盟に加入後、大使館を壊してもOK。
- 同盟から脱退するには所属同盟のトップページの右上の方にある「オプション」をクリックし「同盟から脱退」を選択する

同盟の作り方

- 同盟を作るには大使館Lv3が必要。
- 大使館のレベルを1あげると加入可能人数が3人ずつ増えていく(最大60人)
- 同盟を一度設立すれば大使館は設立者以外の人の村に有っても良い。
- 大使館が破壊されても同盟が分裂することはない

同盟フォーラム

同盟のフォーラムで以下のような文章を入力すると自動的にリンクが貼られる

[player=任意のプレイヤーのID]

ゲーム内メッセージ

同盟主に権限をもらっていれば同盟全体にメッセージを送ることが出来る

メッセージ作成画面で宛先に[ally]と入力すると同盟全員にメッセージを同時送信出来る

権限がないとできないことに注意

同盟チャット

現在、IEを使用すると日本語の同盟チャットが文字化けして読めないようですが、Firefoxを使用すれば日本語でも同盟チャットが出来るようです。
(但し、Firefoxでも全角文字と半角文字を一緒に使うと文字化けする)

まだ完全に確認されたわけではないのですが...

- プレイヤー A がFirefoxで打った日本語をプレイヤー B のFirefoxで見る 文字化けなし。
- プレイヤー A がIEで打った日本語をプレイヤー B のFirefoxで見る 文字化けなし。
- プレイヤー A がFirefoxで打った日本語をプレイヤー B のIEで見る 文字化けする。
- プレイヤー A がIEで打った日本語をプレイヤー B のIEで見る 文字化けする。

ということが分かりました。