

概説

- 偵察は送った先の資源や兵の種類と数を知る事が出来る
 - 表示される資源は総量で、隠し倉庫は無関係
 - 偵察は1人で送っても死なない
 - 防御側にスパイが居ないとスパイが来ても気付かない
 - 防御側にスパイが居れば撃退出来る
 - スパイを撃退する場合、スパイの防御力しか反映されない(スパイはスパイでしか撃退出来ない)
 - スパイ10人送り込んだ場合、防御側にスパイ10人居ても半分は生き残る。防御側に倍ぐらい居れば完全に撃退出来る
 - スパイの攻撃力は0なので防御側に死者は出ない
 - スパイの防御力は通常の防衛も出来る(対スパイに限らない)
- 作成コスト比較

名前	攻撃力	対歩防御	対騎防御	維持費	スピード	積載量	木材	粘土	鉱石	穀物	必要施設	備考
エクイーツ・レガティ	0	20	10	2	16/h	0	140	160	20	40	学院Lv5 馬舎Lv1	
パスファインダー	0	20	10	2	17/h	0	170	150	20	40	学院Lv5 馬舎Lv1	
スカウト	0	10	5	1	9/h	0	160	100	50	50	学院Lv1 本部Lv5	