

## 目次

- [目次](#)
- [防具工場](#)
- [闘技場](#)
- [集兵所](#)
- [兵舎](#)
- [馬舎](#)
- [作業場](#)
- [学院](#)
- [大兵舎](#)
- [厩舎](#)

### 防具工場

本部レベル3、学院レベル1で建築可能になる  
レベルを上げるとに防御力を上げる  
「改良」することにより防御力を上げる  
改良出来るレベルは防具工場のレベルまで  
その村所属の対応するユニット全てに影響する

### 闘技場

集兵所レベル15で建築可能になる  
レベルを上げると目標までの移動距離が30マスを超えてからの行軍速度を上げる

### 集兵所

建築条件はなし  
所有する軍隊の状態と、進軍/撤退中の到達時刻や略奪量などを知ることが出来る  
建てられる場所が決まっている（建築用地には建てられない、本部の右下をクリック）  
T3.6では集兵所のレベルにより派兵数の上限が定められている（未確認）

## 兵舎

集兵所レベル1、本部レベル3で建築可能になる  
歩兵を作成する場所  
レベルを上げると作成速度が上がる

## 馬舎

鍛冶場レベル3、学院レベル5で建築可能になる  
騎兵を作成する場所  
レベルを上げると作成速度が上がる

## 作業場

学院レベル10、本部レベル5で建築可能になる  
ラムやカタパルトを作る場所  
レベルを上げると生産速度が上がる

## 学院

兵舎レベル3、本部レベル3で建築可能になる  
レベルごとに新しい兵種を研究し、その村で作成可能になる  
(ある兵種をその村で作ろうと思ったらその村で研究できていないと作れない)  
一度兵種を研究すれば、その村の学院を取り壊した後も同じ村で作成できる

## 大兵舎

兵舎レベル20で建築可能になる  
同時にいくつも歩兵を作成できる  
しかし作成においては、通常のコストがかかる  
首都には建てられない

## 厩舎

馬舎レベル20で建築可能になる  
同時にいくつも騎兵を作成できる

しかし作成においては、通常の3倍のコストがかかる  
首都には建てられない