

## 市場

他のプレイヤーと資源の交換が出来る。レベルがあがると商人の数が増える。

トレードが成立した場合、移動中の商人についてキャンセルすることはできない。

種族ごとに夫々の商人の性能に差がある。

- ・ ガウル：1商人につき750個の資源を運ぶことが出来る。(時速24マス)
- ・ チュートン：1商人につき資源を1000個運ぶことが出来る。(時速12マス)
- ・ ローマン：1商人につき資源を500個運ぶことが出来る。(時速16マス)

## 市場について

市場には4つの機能がある。

### 1.資源を送る

村の名前か、座標を指定して、資源を輸送することができる。

### 2.トレード

他のプレイヤーと資源のトレードを行うことが出来る。

出品する際には、交換レートは2倍以内に収めなければならない。

なお商談が交渉成立すると、キャンセルは出来なくなるので注意しよう。

2倍以上のレートで取引する際には、輸送を用いて直接送れば良い。

この際、種族によって商人の移動速度や積載量が違うので注意しよう。

### 3.交渉

市場に出品することができる。

買い手がつくと自動的に輸送される。

### 4.NPCトレード

課金機能。

任意の資源を別の資源と1：1で即時交換することができる。

---