

はじめに

トラビアンは世界中の何千ものプレイヤーが競合する戦略的シミュレーションゲームです。ゲームをプレイするのに必要なのはウェブブラウザだけです。

古代ローマ帝国期のヨーロッパを舞台に、最初は小さな村の長としてゲームを始めます。最初に与えられる村を発展させ軍備を整えて勢力を拡大していきます。

種族



ローマン、チュートン、ガウルの3種族。

・ローマン族

ローマン（Roman）とはローマ人のことで外観はローマ兵。攻守ともにバランスのとれた万能型の兵士を生産することが出来ますが、相対的にコストが高い為、序盤はやや出遅れ気味です。中盤以降は資源生産量も増え、成長率が格段に上がる為、巻き返すことも可能になります。兵士の育成には**鉄**を多く消費します。

・チュートン族

チュートン（Teuton）はゲルマン人（テウトニー族）のことで外観は蛮族。最も攻撃的な種族で低コストで大量の兵士を生産することが出来ます。戦闘による資源獲得量にも優れ、大量の資源を獲得することができ、序盤を有利に運ぶことが出来ます。しかし、防御力が他種族に比べて低く一度守勢に回ると困難な状況に陥ることもあります。兵士の育成には**土**を多く消費します。

ガウル族

- ガウル（Gaul）はガリア人のことで外観はバイキング。高い防御力と機動力を併せ持つ種族です。攻撃力やコストの面で少し劣るため内政向きの部分もありますが、優れた機動力を生かしたカウンターや速攻など攻撃面でも引けを取らない戦いができます。兵士の育成には木を多く消費します。

説明の中で「序盤は～」、「中盤は～」という表現がありますが、いずれも3ヶ月程度のスパンで考えてください。



[Amazon.co.jp](https://www.amazon.co.jp) ウィジェット