

クリア後

2周目以降に引継ぐ項目

- ・ デビルカルテ
- ・ 累積忠誠度（サマナーランク）
- ・ 悪魔合体回数
- ・ 別件依頼総合達成状況
- ・ 金王屋買物履歴（割引等）
- ・ 管の本数（ヤタガラスからの依頼でもらった管も引き継ぐ）
- ・ 麻雀（前の周で麻雀をできる状態になっている場合のみ）

2周目以降の要素（他にもまだあると思われる）

- ・ セーブデータにクリア時の属性に関する王冠マークが付加される（左から順に「L・N・C・KINGモード」）
- ・ 金髪の青年に擬態できるようになる。
- ・ Chaosルートクリア後、別件依頼ファイル8「七つめのラッパと永遠の王」とそれから派生する依頼を受けられるようになる。
- ・ 別件操作ファイル10「帝都の守護者」も上記の依頼をクリアする必要があるので2周目以降となる。2周目で発生させるには1周目をChaosルートをクリアしなければならない。
- ・ 錬剣術で錬気刀から新たな派生が追加される。

KINGライドウモード

前作の超ライドウモード同様、難易度のみ変化。
序盤の雑魚悪魔にも苦戦必至（と言うか序盤が一番キツイ）。

- ・ アイテムの値段が2倍
- ・ デビルカルテの召喚料が2倍
- ・ 錬剣術の費用が2倍
- ・ ナキサワメの費用が2倍
- ・ 敵悪魔への与ダメージ半減
- ・ MAG吸収量半減
- ・ 敵悪魔からの被ダメージ2倍（テトラカーンの価値が急上昇）
- ・ 第一章から魔人出現

「幸運」状態+思い出特技「高嶺の魂」有りでも遭遇率が高い。

思い出特技「シニソウオーラ」有りだと「特吉」状態でもほぼ確実に出現する。

4騎士を倒すと、最終章でなくともカゲボウシが出現するようになる。