

巫蠱師	槻賀多弾	21264017	611	通常攻撃	50	無効	100	無効	1000	虫かご (100%)
				運食いの音色						
				暗殺の音色						
				毒殺拳				100		
戦闘虫	太郎丸	21246017	512	決意の大炎	100	100	100	無効	3500	
				悪魔狩り						
				タル・カジャ						
				引っかき						
				出現						
				予備動作	100	100	100	無効	500	
戦闘虫	太郎丸	21246017	512	怪音波						
				ホッパーキック					100	
				羽ばたき	100	100	100	無効	0	
				体当たり暴走						

槻賀多家

- 天斗樹林の堅固牢へ向かう

堅固牢

- 進むとイベント ゲイリンと会話
振動付き選択肢(属性値変動)
 - 見た(-1)
 - 見てない(+1)
- 弾は地下にいる 龍穴が消えている
手前の牢の中に虫かご
- 奥の弾に近づくとイベント 手紙を渡す
C属性の場合錬気刀入手
天斗の泉へ向かう

天斗の泉

- 場所は村の右側出口から出て民家周辺に行き、更に右側出口に抜けた先
天斗の泉、参番を調べると蟲人の栖へ
- ちなみに、弐番、六番と行くと取り付け用金具が落ちていて、それで橋を修理できる
技芸属の仲魔を召喚し、修理させると、こきたないネジ×3を入手
七番は扉の鍵を開けられ(何も無い)、八番はテーベの石壺、九番はルビーが手に入る

蟲人の栖

- 敵は出ないので安心して探索
下段右側手前の部屋・濁酒からじし、ねこじゃらし
下段左側手前の部屋・現場検証で生玉
上段右側奥の部屋に赤結晶
- 下側出口は外MAPでダイヤモンドを拾える
- 上側出口は永君堂・蜂ヶ路に通じている
左の結晶はとりもち
右下の結晶はパール
上の結晶は解石符

念のため扉の鍵を開けておく

- ・ 風の通り道は先人の栖への一方通行
先人の栖の井戸に天斗符をかざすと隠し通路 関兼定
- ・ 上段右側手前の部屋に入るとイベント
選択肢・ライドウ・(自分の名前)
- ・ 福祿荘へ自動帰還
- ・ 鳴海探偵社へ自動移動

鳴海探偵社

- ・ タアちゃんを探すことに

銀座町・ミルクホール

- ・ 目つきの悪い男と会話
石神町へ移動可能に

石神町

- ・ タアちゃんに近づくとイベント 外法霊銀を貰える(選択肢次第?)
- ・ 石神様について聞き込み
キツネ目の女兒に聞き込み 読心術
- ・ 上出口から石神内部へ

石神内毛細洞・登り

- ・ 1~9層で構成されており、上に行く光と落とし穴で上下しながら進む
落とし穴はマッピングされるので総当たりの気分で行くこと
- ・ 出現悪魔
ドミニオン、アークエンジェル、ジュボッコ、チェルノボグ、オベロン、ジャックフロスト、
ナーガラージャ、ナタク、ラミア、ハウオウ、ウタイガイコツ、ウタバク、ブラックウーズ、ツ
チグモ、ザントマン、マカミ、運喰い虫

第一層

- ・ 上に行ける光が2本、龍穴、ナキサワメ(1800円・1MAG5円)、アズミと会話できる
左上に解毒符
- ・ 下の光は落とし穴に囲まれている 右の光から上へ

第二層

- ・ 赤結晶が2つ、光が2本ある
上側は下に行く光 宝玉がある
- ・ 下側の光から上へ

第三層

- ・ 目の前の光から上へ

第四層

- ・ 何故か行商屋がいる
- ・ 光で上へ

第五層

- ・ 進むとイベント ウタイガイコツ、トゥルダク3体と戦闘
1分以内に片づけなければならない ウタイガイコツ、トゥルダク、共に衝撃弱点
アンズーの真空刃やハウオウの疾風忠義突があれば10秒瞬殺

管属	名前	LV	HP	力	魔	耐	運	特技	物理	火炎	電撃	呪殺	万能	経験値	アイテム
									銃撃	氷結	衝撃	精神		お金	
外法	ウタイガイコツ	30	457	9	17	10	13	マカジャマ	150	吸収	100	無効	100	130	外法幻銅 (10%)
									200	100	100	150		158	退魔の水 (10%)
蛮力	トゥルダク	11	249	10	3	10	5	瘴毒撃	50	100	100	100	100	40	蛮力魔鋼 (12%)
									100	100	100	100		52	解封符 (18%)

第六層

- ・ 右に龍穴 左に光とトパーズ

第七層

- ・ 上に行くと落とし穴 下から回って光

第八層

- ・ 悪魔壁がある この壁の条件は「淑女(お姉さん)」
- ・ 「おきゃん(子供)」「ありんす(おいらん)」「おばちゃん」は不可
右の方にある結界元を破壊
- ・ 光と赤結晶

第九層

- ・ 龍穴 進むとビンボウガミとBOSS戦
やっぱり火炎弱点 攻撃力が増しているので注意
HPが減る毎に攻撃方法が増えていくのも同じ
倒すと魔人ビンボウガミ合体解禁

管属	名前	LV	HP	力	魔	耐	運	特技	物理	火炎	電撃	呪殺	万能	経験値	アイテム
									銃撃	氷結	衝撃	精神		お金	
魔人	ビンボウガミ	40	3880	14	20	15	10	フェードアウト	100	100	100	無効	100	1000	
								フェードイン かねあられ							
								突進							
								上空待機							
								マハ・プフ	100	吸収	100	無効		1	
								プリンパ							

石神稻荷神社

- ・ 下の方で写真が撮れる
- ・ 女の子に近づくとイベント
地上へ戻してくれる思念体が出現
- ・ 左側の入り口から進む
右側のは元来た所

石神内毛細洞・降り

- ・ 出現悪魔
ナンディ、ブラックウーズ、ヨモツイクサ、エンク、ドゥン、リヤナンシー、チェルノボグ、ジョロウグモ、オキクムシ、ゴズキ、メズキ、ナーガラージャ、パピルサグ、ヌエ、アンズー、運喰い虫
- ・ 今度は下っていく 風の通り道があるので疾風属性を用意すること なければドミニオンを仲魔

に

第九層

- 右は下の結晶へ ねこじゃらし 左の光から下へ

第八層

- 進むとイベント ネコマタ2匹と戦闘

1分以内の時間制限 電撃で瞬殺。同時に撃破する必要があるので合体技で倒すのが楽。

管属	名前	LV	HP	力	魔	耐	運	特技	物理 銃撃	火炎 氷結	電撃 衝撃	呪殺 精神	万能	経験値 お金	アイテム	
技芸	ネコマタ	28	420	15	12	8	12	ラク・カジャ	100	50	150	100	100	100	100	技芸幻銅 (10%) 傷薬 (12%)
	マリンカリン								100	50	100	50		157	ねこじゃらし (5%)	

- 通り道に乗ると右へ 結晶(牛黄丹)と上行きの光
エメラルドを取って風の通り道 第九層からやりなおし
- 下りの光で下へ

第七層

- 下には龍穴、風の通り道、愚痴を吐くホウオウ

風の通り道は同フロアの生玉、プラスチックが取れる そして登りルートからやりなおし

- 上の光から下へ

第六層

- 左には神楽笛 上にはナキサワメ(3200円・1MAG6円)と風の通り道

銀氷霊銀を取って往復

- 右の光で下へ

第五層

- 上の通り道はハズレ 下 右と行って反魂香 やり直し

後は道なりに 下に行く光から下へ

光の前にある通り道は戻る為のもの

第四層

- 龍穴がある 右に進むとイベント

オキクムシ×4と1分内戦闘 火炎で粉碎。1体だけ解析できるのでそいつを先に倒す。

管属	名前	LV	HP	力	魔	耐	運	特技	物理 銃撃	火炎 氷結	電撃 衝撃	呪殺 精神	万能	経験値 お金	アイテム
外法	オキクムシ	24	397	13	12	10	8	ムド	100	150	吸収	無効	100	97	外法幻銅 (11%) 傷薬 (16%)
	プリンパ								100	100	100	100		109	アスカの古鏡 (8%)

- 右端に行くととりもち 光から下へ

第三層

- 素通りし、第二層へ 一方通行で第三層に戻る
- 通り道はアクアマリン、特性煙幕が取れる
- 一度上に行き、落とし穴から連続落下 一気に中枢層へ

中枢層

- 熱くて歩くとダメージ 銀氷属の冷却を使う

- 道なりに歩いて上へ

第零層

- 龍穴と通り道

通り道に乗ると、左の方へ

目の前に中枢層へ戻される落とし穴、第九層の最初の地点まで戻される通り道、下に行く

光、愚痴を吐くハウオウがいる

光から下に行くと紅蓮霊銀、魔石 落とし穴から戻る

- ・ 真ん中へ行くとイベント ヤクビョウガミとBOSS戦

ゾンビージュンサを連れ、弱点はない

ゾンビージュンサの弱点である衝撃を使いながら、攻撃していく

カジャ系があれば使い、回復優先で行動しよう

HP減ると天罰を使用してくるがガードで問題無し

倒すと魔人ヤクビョウガミ合体解禁

管属	名前	LV	HP	力	魔	耐	運	特技	物理 銃撃	火炎 氷結	電撃 衝撃	呪殺 精神	万能	経験値 お金	アイテム
魔人ヤクビョウガミ		41	4368	21	11	15	13	突進 永眠の誘い 天罰 ディアラマ 雄渾撃	50	50	50	吸収	100	3200	
禍津	ゾンビージュンサ	35	368	18	8	14	8	ドルミナー	100	100	100	無効	100	0	
									100	100	100	無効		0	

- ・ 下に行き、岩を調べて最下層へ

最下層

- ・ ここは敵が出ない 要石を元に戻す
- ・ 選択肢 ・ そうだ ・ ちがう
- ・ 鳴海探偵社に自動移動

鳴海探偵社

- ・ 振動付き選択肢(属性値変動)
　　そうだ(+5)
　　ちがう(-5)

セーブ後、第五章へ