

- シークエンス13の7「診療拒否」にて、中庭の藁の中に隠れて暗殺終了後、残った兵士も同様に藁の中から暗殺している最中に市民が開放される演出がカットインしてその後、藁の至近距離からカメラが動かなくなった - 名無しさん 2012-04-30 21:29:31
- et - te 2012-04-05 09:41:29
- イベントの後馬が地面に埋まった。 - 名無しさん 2012-02-03 20:01:32
- 暗殺ミッションのターゲットマーカが - 名無しさん 2012-02-03 19:58:40
途中、対象者を殺してもターゲットマーカが消えず、ずっとくっついてくるバグ発見。
でも進行には特に影響なし。 - 名無しさん 2012-02-03 20:00:47
- ハンマーを装備した状態で剣を用いるチュートリアルを受けると、ハンマーが消滅する。鍛冶屋では当然購入済み状態だが、手持ちにも隠れ家にも置いてないので武器コンプ不可能になる。 - 名無しさん 2011-12-05 22:07:50
- バグじゃないけどー。医者はずっと死なない。 - 名無しさん 2011-11-23 12:02:44
- 船に飛び乗る時兵士にぶつかり、空高く舞い上がり死亡ww - 名無し 2011-11-23 12:01:45
- 地下墓地で逃げた兵士追いかけるところで壁が崩れてきてその落ちてきた壁にはまりました - 名無しさん 2011-08-07 08:26:24
- アサシンの遺跡サンマルコ南ルートで最後金の手すり(?)に飛びつくときにタイミングよく時間切れになると、手すりが消えて戻ってこないし、石版は動くが下に下がらなかった。 - 名無しさん 2011-06-28 23:54:49
- ヴェネツィアで水路側の宝箱を守る憲兵に突き飛ばされたら水に落ちずfのとれる小舟の上で宙に浮いた(高さは憲兵と一緒に)わりと簡単にできるところをみるとバグではなく仕様? - 名無しさん 2011-06-11 16:35:37
- すいませんミスしました 無視してください - 名無しさん 2011-05-03 14:12:55
- 完璧なる婚姻 - 名無しさん 2011-05-03 14:06:40
- 下の続き、突然掴めなくなり何回殴っても死なず、警戒されなかった - 名無しさん 2011-04-29 20:17:53
- 失礼 - 名無しさん 2011-04-29 20:16:07
- トスカーナ城壁内の北にて、軽装兵×3索敵兵×1がぴったり一列に並んだと思ったら - 名無しさん 2011-04-29 20:15:57
- Memory-8「家族ぐるみのお付き合い」でレオナルドのところから担いでいく箱がもてない。Bボタンで物を拾う表示になっても押しのける動作しか行わない。 - 名無しさん 2011-04-28 10:51:55
- トスカーナ・サンジミニャーノの暗殺ミッション「野営禁止」にて、MAP上から二人目の隊長を暗殺し、近くの重装兵から攻撃を受けると同時に馬に乗ったせいか、ターゲットマーカが自分と重なったまま動き続けるバグ発生。ミッションが終わっても解除されず。 - 名無しさん 2011-03-25 14:11:51
- DLCのシーケンス12のメモリー2「ボディガード」中、カテリーナを襲う敵兵を全滅させた所で、カテリーナが動かなくなり進まなくなった - 名無しさん 2011-03-06 04:58:18
- ヴェネツィアの屋根の上で敵が無限に沸き続けた、数え切れない数になった所でフリーズ - 名無しさん 2011-02-13 16:17:06
- シーケンスでした - 名無しさん 2011-02-10 02:33:00
- DLCのセッション12にて 購入したはずの武器が使えない(装備出来ない) - 名無しさん 2011-02-10 02:30:32

「見習いアサシン」の実績が解除されない - 名無し 2011-01-26 17:45:48

- ・
- ・ 同じく >ピストルの訓練が終わらない - 名無しさん 2011-01-10 03:02:31
- ・ ピストルの訓練が終わらない - 名無しさん 2010-12-26 19:57:37
- ・ トスカーナで地面すり抜けて落ちて行った... 地面の下に水があって死ななかったけど - 名無しさん 2010-12-20 11:48:11
 - ・ 続き 先触れに賄賂渡す前に押しのけた兵士に押され返したのと同時に賄賂渡したからバグったのかもしれない - 名無しさん 2010-12-20 11:49:48
 - ・ トスカーナでの地面すり抜けは自分も起きました。条件も同じです - 名無しさん 2011-04-29 09:56:12
- ・ クラウディアで確認したけど、絵画100%だけど実績解除されないね、いくつか報告上がってるみたいだけど、最初からやりなおすしかないのかな。 - 名無しさん 2010-12-19 16:27:21
- ・ 盗賊ギルドのビューポイントがシンクロ後も残ってる。 - 名無しさん 2010-12-17 14:03:41
- ・ 兄ちゃんと教会まで競争で スタートせず、リセットしたら出来た。 - 名無しさん 2010-11-24 16:39:33
- ・ ブレード - 名無しさん 2010-11-22 22:16:42
- ・ アウディトーレ家の墓でスイッチ?の4個目? (水にダイブしていく場所の次)の門前でジャンプした後壁に張り付く(つかむ)と水がなくなって水があった場所が走れる(ただし登れないのでリセットするしかない) もしかしたら水中がある場所でジャンプして前に壁があったらつかむを瞬時にやればできるかも? - 名無しさん 2010-10-17 00:13:42
 - ・ 壁があるところで高度なジャンプ(壁蹴りあげて別方向にジャンプ)したら上れたよ。その後は普通に続行できました。 - 名無しさん 2010-12-09 15:17:49
- ・ 羽根 - 名無しさん 2010-10-08 15:09:59
- ・ データベース 場所 ヴェネツィア デロロロージョ ランドマーク(赤色)未回収&未解読状態 実際に塔に登ると回収済みで タカの目状態でも シンボルが光っていない - 名無しさん 2010-09-26 10:47:57
 - ・ 解決: #16と#17を混同してた - 名無しさん 2010-09-27 09:06:50
- ・ 全クリア後、印章を取りに行ったらムービーでも所持品でも確認できず、取ってないことになってた。最初からやり直し? - 名無しさん 2010-09-19 20:00:18
- ・ シークエンス7、セタ宮で増殖バグ。セタ宮の小さなベランダに居る弓兵に発見される 屋根の上に逃げる そこから弓兵をロックオン ロックオン解除 弓兵の視界から外れる 再度ベランダを覗くと弓兵が増えている。 - 名無しさん 2010-09-06 15:50:18
- ・ ベネツィアで敵の無限増殖確認 アサシンブレードでサクサク始末したけど完全勝利の実績ならず。惜しい・・・ - 名無しさん 2010-09-02 23:53:52
- ・ 美術鑑賞が解除されない・・・。念のためもっかいヴェネツィアとフィレンツェに行ったけどダメだった。なんで? - 名無しさん 2010-08-30 20:17:38
- ・ 十字になった細い足場と広い足場の繋ぎ目で横向きで十字足場に入ると横向きで歩いたまま十字足場に入り、端(ある場合)に着いたら落ちる。様々な場所で確認。最初の墓が発生しやすかった。 - 名無しさん 2010-08-10 04:39:24
- ・ 全クリしたのにデータベース/場所のヴェネツィアの項目が埋まらず、二枚エントリーなしに。全く同じ症例を某所でも確認 - 名無しさん 2010-06-04 05:46:00
- ・ シークエンス7のメモリー5でゴンドラを届けてクリア後に近くの細い水路に入ったらゴンドラが消えてエツィオが水上スケート状態になった - 名無しさん 2010-06-03 20:40:12

- フォルリで、詳細の位置は忘れましたが、敵に追跡されてる時に屋根上ったら敵が無敵増殖しました。その後その場に居続けると負荷によりフリーズします。 - 名無しさん 2010-05-26 14:19:36
- アウディトーレの墓所にて最後のレバーの付近、倒れた柱の横に詰みスポットを確認 - 名無し 2010-05-09 20:44:36
- ヴェネチアにて屋根の弓兵を背後から剣で斬りつけたところ、そこから敵が無敵増殖した。倒しても倒しても細胞分裂のように増殖して最終的にはゲームが停止した - 名無しさん 2010-05-08 15:19:56
- シークエンス8の間違い、ヴェネチアで飛行機械飛ばす為に火を焚く邪魔になる敵兵を片付けるミッションです - 名無しさん 2010-05-01 23:16:12
- シークエンス4メモリー4、四カ所の敵兵を倒すミッションで、船の上の兵士が一体だけの時、何故か敵が無敵になり、何度殺しても立ち上がるし敵が集まらなくなった。メモリー中断してやり直したら殺せました。 - 名無しさん 2010-05-01 23:14:18
- 小型の剣がなくなる？ - sasa 2010-04-29 14:07:14
- 小舟を漕いでる人が居たのでそれに乗ったら、何もしていないのにその人が小舟から落っこちて死んだ。バグと言うより仕様か？ - グラス 2010-04-18 15:01:24
- 娼婦を味方にして連れ歩くと、街の男達の下品？な台詞の数々が聞こえてくるが、この台詞がなぜか傭兵を連れてる時に発生。DLCを入れてからこうなった気もするが原因はよくわかりません。 - 名無しさん 2010-04-17 01:21:40
- アルタイルの記憶で、ランタン付きの棒を壁から垂直ジャンプして掴んだらもの凄い勢いでランタンが回り始めた - グラス 2010-04-15 23:48:38
- ヴェネチアの屋根がこうなっているところのくぼみ部分で弓兵を殺した後、担いで下に落とそうと思い担いだら弓兵の死体はそのまま何も担いでいないのに担いでるグラフィックになった。で、その空気の塊を下に落とすと落下音だけした。後屋根の間の兵士は担ぎなおせた。 - 冬草 2010-04-03 10:56:37
- DLCで町から離れた協会で人を助けた後会話になるんですが、声がはず口パク状態になりました - 名無しさん 2010-03-30 15:25:28
- アルタイルの塔の出っ張りがかめません。下にある扉にもつかまれないのは仕様でしょうか？ - 名無しさん 2010-03-23 18:26:56
- 敵のため攻撃で武器はパージされてから、他の武器拾うとそのまま装備できちゃうのは仕様なのかな？ - 名無しさん 2010-03-23 00:11:34
- 煙幕とか毒で倒せばいい - 名無しさん 2010-03-19 16:03:13
- DLC2適用後最初からプレイしてるんだが、フィレンツェの路上にいた娼婦とか傭兵とか綺麗さっぱりいなくなってる・・・。シークエンス5で暗殺ミッションやってて気付いた。傭兵無しで重総兵10人60秒とか無理ゲー過ぎる・・・ - 名無しさん 2010-03-19 11:41:08
- あとシークエンス13の橋を塞いでる狂信者を倒すミッションで、突然ターゲットが死にました。高いところから落ちたのか？ - 名無しさん 2010-02-25 11:12:11
- 私もDLC2をダウンロードして移動屋でフィレンツェに着くと、ウェルカム～とmeetマキャヴェリみないなメッセージが英語ででました。ビューポイントいくつか回ってマップ見ようとしたら真っ白画面になって再起動で直りました。ビューポイント回っても67/66になったり、街の西の端に行こうとすると突然死んだり色々おかしかったです。 - 名無しさん 2010-02-25 11:08:43

- DLCその2購入前(集金するため)ヴェラに戻っていたためか、開始時におかしなことになってしまいました。
・お馬に乗ってフィレンツェ到着時"Welcome to Sequence 13"と英語でメッセージが表示
・橋を渡った指定の場所にチェックポイントがあるのにマキャベリがない(当然その後のイベントも発生しない)
・仕方ないのでそのあたりのビューポイントを更新してマップを開くとアニメ画面が真っ白のまま地図が表示されず元に戻れもしない
・この時点で諦めて本体を再起動すると今度はフィレンツェ市内からスタート、門に並んだ見張りを振り切って外に出るとDLCその1終了地点にチェックポイントがあり、そこからは本来の日本語表示で問題なくプレイできました。
・やっぱりDLCその1とその2は連続してやった方が良かったかな? - キーライム 2010-02-20 17:43:46

改行タグ効かないんですね、読みづらくなってすみません:-) - キーライム 2010-02-20 17:45:35

- 悪行の限りを尽くしていると、悪い噂ゲージが振り切って25%位まで減ったり、一般市民状態に戻ったりする。まさか仕様? - 名無しさん 2010-02-17 12:17:45
- DLC導入後は空中歩行出来なくなったが、他のバグも治ったの? - 名無しさん 2010-02-15 23:38:54
- アルセナーレの逃げる敵兵のやつは絶対そうなるのか?ならなかったけど・・・ - 名無しさん 2010-02-10 13:12:16
- ロマーニャで馬に乗って、から飛び降りたら地面の下に落ちて泳いでいる状態になった - 名無しさん 2010-02-01 12:32:38
- テンプル基地のアルセナーレにて、「逃げる敵兵」が合流してしまうとフラグが立たなくなつて扉が開かなくなります。対処法は「逃げる敵兵」は必ず合流前に暗殺する事。 - 名無しさん 2010-01-31 21:44:32

チェイス失敗 詰所の兵に殺される 詰所からリスタートでクリア出来ました - 名無しさん 2010-02-05 23:45:02

ゲーム終了 再開で開きました - 名無しさん 2010-02-02 04:39:45

- 私の場合ゲーム終了 再開でも開かず、何度やっても合流されてしまうと詰んだ状態になってしまいました。ですから対処法は確実に「暗殺」する事だと思ったのですが・・・ - 名無しさん 2010-02-02 19:46:16

- 屋根の上の弓兵が増殖して終いにはフリーズした - 名無しさん 2010-01-29 14:29:20
- 印章持ってるのに石造にはめ込むことができない。アサシンの墓所2箇所連続で回ったからか・・・? - 名無しさん 2010-01-23 12:32:31

全部の像の前に立って試してみた?どれにはめられるか分からなくて迷ったことはあったが・・・ - 名無しさん 2010-01-23 18:11:17

- 残り一箇所なんだけど、それがはめられないんよ、もちろんすでにはまっている所は完了扱いになってる。 - 名無しさん 2010-01-23 21:19:28

- ヴィジタツィオーネの秘密でタコが出る池を泳いでたら、岩にはまって出てこれなくなつてしまった - 名無しさん 2010-01-21 21:48:14

このゲームタコがいたのか - 名無しさん 2010-01-21 23:51:42

- ベネツィアの、一番下のほうのエリアの屋根の上(避難所のそば)にいる兵士が、「いたぞあそこだ!」と叫びながら無限に増殖し始める。30人くらいに増えると、凄まじく処理が重くなるの。 - 名無しさん 2010-01-21 20:23:36

私も遭遇しました、頃しても頃しても増殖しまくり、飽きて別の場所に行ったらそのうち

フリーズ。 - 名無しさん 2010-01-24 11:58:49

- 実績の「準備万端」が解除されません。妹の所で帳簿を見ても上から、22/22 4/4 4/4 4/4 4/4 4/4と全て取っていることになっているのですが.... - 名無しさん 2010-01-16 23:15:51
妹のところの数値だけ書いてあるので、考えられる原因は「仕立て屋でナイフベルトや薬袋を買ってない」もしくは「気がつかないうちに達成している」のどちらかでしょうかね。 - 名無しさん 2010-01-17 00:59:39
- シークエンス14で写本が取れない - 名無しさん 2010-01-12 23:41:15
- 序盤の兄との競争時、兄が動かなくなることがある。1回終了でなおる。再現性は多分ない - 名無しさん 2010-01-12 07:22:47
- どうやら戦闘状態になると同時に羽根を取るとカウントされない模様。 - 名無しさん 2010-01-11 09:17:01
- 板張りの橋を走っているときに少し角度を変えると橋の下に落ちて出られなくなり、リセットで元に戻しました - 名無しさん 2010-01-09 00:08:01
- 市民が進行方向の座標見失って一箇所に固まる時がある。それに煙球食らわせたら全員消失した ネタのだけどバグ - 名無しさん 2010-01-07 21:15:34
- sequence11クリア後、電源またはゲーム終了したら進行不可になりましたがこれ致命的なバグですよ。どうすればいいんでしょうか？ - 名無しさん 2010-01-07 12:55:30
私もありました - 名無しさん 2010-01-23 12:49:55
セーブデータを消して最初から 期待せずに修正パッチを待つ この2択 - 名無しさん 2010-01-07 21:10:52
- 先日、羽 1 0 0 枚そろえてマントをもらった直後にセーブしたらマントをもらうムービー前からやり直され、動けなくバグが発見。UBソフトに問い合わせたら、そんなバグはない、お前のセーブデータが壊れただけ、うちにはバグの問い合わせは一本もないとの一点張り。ここを見る限り山ほどバグがあるのに、ちなみにUBソフトはバグを認めていないうえにパッチの用意もしない、対応もするつもりもないってさ - 名無しさん 2010-01-06 00:45:50
そのバグが確実に起こるものだったらパッチ用意するだろうけど、ごく少数ならパッチ用意しないのも仕方ないかな。 - 名無しさん 2010-01-06 23:21:31
- 最初の川の所が 後々行けない。 - 名無しさん 2010-01-05 18:59:04
シークエンスごとの侵入制限によっては入れないだけで場合によって行ける。バグつーか仕様だな - 名無しさん 2010-01-05 22:59:12
- バグって程のもんじゃないかも知れないけれど、アルタイル操作の時、最後の塔にあるランプの下がったでっばりに登り、ランプの真上あたりから「降りる」で下にぶら下がるとランプの拳動がバグる。ものすごい勢いで回転したりあらぬ方向へ吹っ飛んでいたり。 - 名無しさん 2010-01-05 01:56:37
- 先に海外版をプレイしていると日本語版に最初から収録されているアンロックフューチャーが使えないようです。新規セーブデータ、ゲーマタグ復元でもダメでした - 名無しさん 2009-12-30 22:24:11
- 重装兵の両手斧や両手剣を拾うと、インベントリ内で装備中の武器を捨ててしまうことがある。捨てた武器を拾い直すとインベントリに収まる。 - 名無しさん 2009-12-29 05:46:02
- ジョットの鐘楼の1階の扉付近によじ登ってるときに敵に石をぶつけられたら建物内部に落ちました。 - 名無しさん 2009-12-29 03:34:30
- ヴェネツィアで、小ネタにあるゴンドラ観光しようとしたら、ゴンドラに下半身埋まって身動

き取れなくなりました。おそらく偶然。 - 名無しさん 2009-12-29 00:39:57

空中で浮いたままゴンドラに置いて行かれる、なんて事もありました - 名無しさん
2009-12-29 00:48:40

- トスカーナなど屋根より町の道の方が高い所では、道を歩いていても弓兵に見つかりと警告してきて、矢を射掛けられる。便所放置すると死ぬので注意。 - 名無しさん 2009-12-28 19:59:36
- 一番最初の喧嘩のところで敵を川に落としすぎると、医者金200Fをさぐれないので進行不可能です。 - ミッコリ 2009-12-26 22:41:15
- Sequence10開始ムービーに、味方の次期総督アゴスティーノでは無く、暗殺対象のシルヴィオが出た。激しく違和感。 - 名無しさん 2009-12-26 14:12:58
- Sequence11完了後に流れたムービーの途中で本体の電源を消すと、ゲームが進行しなくなる。件はムービー中「ゲームを終了する」で正常終了しても発生するので注意。ゲーム詰みます。 - 名無しさん 2009-12-26 14:03:34
- 絵画をすべて集めたが美術鑑賞の実績が解除されなかった - 名無しさん 2009-12-23 20:06:41
フィレンツェとヴェネツィアで絵画を購入する。だぜ。 - 名無しさん 2009-12-24 19:10:41
- ヴェネツィアの最後の暗殺ミッションで「罠」の人の死体を調べると「鍵」ってのが取れるけど、どっかで使えるのかな？ - 名無しさん 2009-12-23 14:06:24
だよな？ 激しく謎だ どこかで使えるんだろうな - 名無しさん 2009-12-28 10:11:17
- DNAシーケンス1で父親達が捕まり、監獄へ向かったのですが目的の場所に行っても何も無く、光るマーカーや扉が光っていたりとかも無く進めないのですがこれはバグなんですか？ - 名無しさん 2009-12-23 00:56:20
監獄の最上階付近の窓が目的地なんだけど行ってみた？もしくは別の目的地がまだあるのかも - 名無しさん 2009-12-23 01:14:11
- 気付いたら剣と短剣が消えて、敵から奪ったらそのまま収めました。クリア後すぐだったかな - 名無しさん 2009-12-21 19:56:40
最後武器捨ててたでしょ、バグじゃない - 名無しさん 2009-12-21 20:16:40
- 前作同様にオートセーブ中にフリーズを起こすとセーブデータ消滅。メモリーカードある方は定期的に別途バックアップしておくとか安心。終盤で消えるとショックです。 - 名無しさん 2009-12-20 02:23:55
- フィレンツェのアサシンの墓所で、水に囲まれたレバー式のスイッチの裏側に落ちてしまいました。MAPの裏側が見れて面白いけど戻れる場所がないので要リロード。 - 名無しさん 2009-12-20 00:49:19
- Sequence11完了後に流れたムービーの途中で本体の電源を消すと、次回からアサシンの隠れ家に主人公しか存在しなくなりゲームが進行しなくなる。今は解決方法がないため始めからやり直さないといけない - 名無しさん 2009-12-19 16:03:39
- テンプル騎士団の基地（船工場）で、敵を全滅させたあと最後の扉に注目マークだはず開けなかった。再起動で解消 - 名無しさん 2009-12-18 19:40:36
- 絵画を30枚全て購入しても絵画鑑賞が解除されない。一気に全部買ったのが悪かったのか・・・？ - 名無しさん 2009-12-18 13:04:04
買う場所が違うんじゃない？ - 名無しさん 2009-12-24 19:09:05

- ヴェネツィアで一人でゴンドラを漕いでたらいきなり船乗りが出現、二人で漕ぐはめに・・・その状態だと船の真ん中に乗れるので観光気分になれます。 - 名無しさん 2009-12-18 12:58:59
 - 再現できる方法があったら教えて欲しいです。 - 名無しさん 2009-12-20 02:28:41
- ヴェネチアで戦闘中に水中に飛び込み、船に轢かれると水中深くに立った状態に。動き回ると解除されますが。 - 名無しさん 2009-12-18 01:15:24
- よろずの事は待つ者に訪れるにて発見 シンクロ解除 エア・アサシンで殺したらハングしました。 - 名無しさん 2009-12-18 00:26:54
- 暗殺ミッションで、人暗殺せよの時にピストル使うと自分が赤標的になる(笑)移動などのロード挟むと解除確認。 - 名無しさん 2009-12-17 23:44:19
- ハード側の問題ではなくて? - 名無しさん 2009-12-17 17:17:36
 - もしかしたらオートセーブ中に電源消したかも - 名無しさん 2009-12-19 16:27:06
- なぜかセーブデータ破損になってロードできなくなった・・・ - 名無しさん 2009-12-17 01:54:17
- 兄との競争のミッションが始まらなかった。一回終了してロードしたら始まった。 - 名無しさん 2009-12-16 13:47:07
- アルタイル尾行中のランプのついた出っ張りは、まず手すりの部分に乗り、出っ張りの先端付近でそのまま上にジャンプすると掴めますよ。意味分かるかな? - 名無しさん 2009-12-16 11:37:09
- 下にも同じ症状の人いるけど、アルタイルで尾行して塔に登る途中、ランプのついた出っ張りに登れなくて進めない。誰かコツ? 教えて下さい - いお 2009-12-16 01:04:13
 - ランプ下でジャンプするとよい。RT+A - 名無しさん 2009-12-18 03:36:04
- サンマルコのアサシン墓所で解除する為の4つのT字バーが出現すると思うが、そのうちの1つで最後に飛び乗るタイミングで画面が切り替わった時に、T字バーが画面上から消えていたが、思い切って飛び乗ってみると、見えないT字バーを掴み、中に浮いていた。 - 名無しさん 2009-12-15 22:44:30
- 道端で4人の兵士が一行に並び固まったままだったので、掴んで突き飛ばそうとしたが全く掴めない。それで、アサシンブレードや剣で倒しても不死身で何度でも起き上がってくる。 - 名無しさん 2009-12-15 22:35:13
- サンマルコ広場があるマップ周辺について。画面に表示されるマップと実際にエツィオが移動しているマップが若干ずれている。 - 名無しさん 2009-12-15 21:34:26
- PS3版のほうにも書いてあるけど、フィレンツェの1分以内に甲冑騎士10人暗殺ミッションで敵が死なないバグが箱でもありました - 名無しさん 2009-12-15 01:42:15
- 馬に乗って走りながら降りようとしたら、馬の上で立って走ってるような感じになった。それでフリーズ。服装変えてセーブポイントからどうにか復帰。 - 名無しさん 2009-12-15 00:41:39
- レオナルド初見時に運ぶ荷物を持たずに蹴っ飛ばしてるとそのうち箱が地面に埋まる - はみ 2009-12-13 22:10:33
- カーニバル中のヴェネチアで弓兵に近づいて発見されると、弓兵が無限増殖するww。面白いけど、フリーズしそうなのでお勧めしません。 - 名無しさん 2009-12-13 14:25:13
- アルタイルで尾行するとき塔のでっばりの棒がつかめない。 - 名無しさん 2009-12-13 14:10:40
 - 向きを変えればいける - 名無しさん 2009-12-13 15:05:33

- 屋根に上がっても弓兵が攻撃をしてこない場合がある。プレイヤーには嬉しいバグ - 名無しさん 2009-12-13 10:57:45
- 長時間ゲームをしているとバグが起こりやすいようです。弓兵が追いかけてきたので、立ち合ってみたら弓兵がいきなり無限増殖を起こすバグが発生。処理落ちしてフリーズ。 - 名無しさん 2009-12-12 22:25:04
- アサシンの墓所でレバーを引いて、ゲートを開いて制限時間内に通過する際、ゲートの真下にいるとグラフィック上では何ら問題ないように見えるが、ゲートとエツィオが重なってしまい、ゲートから出られなくなった。ダイブしても出れないので、泣く泣く再起動した。 - 名無しさん 2009-12-12 19:09:03
- 実績『道路清掃』はまったくの同時でなくラグがあってもとにかく5人が転んだ状態にしたら解除されるバグ(仕様?) 具体的に言うと、3人転ばせたあと間髪いれずもう2人転ばせただけなのに解除されました。 - 名無しさん 2009-12-12 18:30:11
- フォルリの暗殺ミッションで、見張りの番兵が弓兵だけになったことが...ちなみに連続で暗殺ミッションを受けていた最中で、再起したら直りました - 名無しさん 2009-12-12 18:01:00
- 7時間ほど連続プレイしてフリーズした。再起動すると、7時間前に始めた時のデータになっていた。オートセーブって。。。 - 名無しさん 2009-12-12 17:52:13
- 金の仮面手に入れた後、稀にパーティ会場の番兵が一人しかいなくて、ミッションができなくなる。 - 名無しさん 2009-12-12 17:48:13
- アサシンの墓所 サン・マルコの秘密で、タイムアップ寸前(本来はアウトなタイミング?)でレバーを引くとクリアされたとみなされず、かつ再挑戦ボタンが無効になるため手詰まる。 - 名無しさん 2009-12-12 15:48:03
- 羽をそろえてマントをもらった直後にセーブを再開すると、マント受け取り画面で母親だけ表示されず、その場から動けなくなる。アルタイルの衣装チェンジで無理やり画面を切り替えても無理でした - 名無しさん 2009-12-12 06:12:46
- 羽根がカウントされないバグ、やり直し確定。原因不明 - 名無しさん 2009-12-12 02:03:58
こちら羽がカウントされないバグ遭遇、パッチが来るまでやらないほうが良さそう - 名無しさん 2009-12-12 04:25:44
- シークエンス7終了直前、エミリオを倒した直後に川へ飛び込むとエツィオが画面に表示されないだけでなく、デモもどこかおかしい - 名無しさん 2009-12-11 23:15:43
- ヴェネツィアで騎士団から逃走中に高所から飛び降りたら音が途切れた後、フリーズ - 名無しさん 2009-12-11 02:58:20
- ヴェネツィアで船を漕いでたらいきなり船上に人が出現しエツィオが漕いで無いと勝手に漕ぎ出した。 - 名無しさん 2009-12-11 00:20:29
- ヴェネツィアの真ん中の聖堂のビューポイントどうあがいても登れない。 - 名無しさん 2009-12-10 17:45:19
メモリー進めてみるといいかもね - 名無しさん 2009-12-10 17:50:57
- ヴェネツィアにて金の仮面を手に入れるくだけで、旗取りゲーム終了後の読み込みから復帰しなくなった。 - 名無しさん 2009-12-09 23:18:04
- ヴェネツィアで屋根の上から漕げる船に飛び移った時、船のへりにはまって抜け出せませんでした。 - 名無しさん 2009-12-09 18:54:59
- 絵画を購入しても実績・美術鑑賞がされない。 - 名無しさん 2009-12-09 17:46:21
フィレンツェとヴェネツィアでそれぞれ買わないと解除されないよ 全部買うのか一種類

だけでいいのには要検証 - 名無しさん 2009-12-10 10:52:38

- シークエンス7、倉庫で赤ボタン4つを押した後、部屋に戻る途中、古代に戻り、ターゲットを追いかけて、塔までいきましたが、普段登れる距離が登れない - ジャック 2009-12-08 22:50:55
- ちょっと待て、アルタイルの防具って色変更できないのか？ - 名無しさん 2009-12-08 17:20:38
 - 色は変更できない仕様 あと修理不要っぽいよ？ - 名無しさん 2009-12-08 18:49:35
 - マジか、ありがとう。色変わんないのバグかと思ったw wアルタイルカラーにしたかったなあ・・・ - 名無しさん 2009-12-08 19:36:47
- シークエンス9にて「マルコ」暗殺後、一帯から脱出する際に屋根上の弓兵を暗殺すると兵士が増殖する。一見の価値ありw - 名無しさん 2009-12-08 01:27:48
 - シークエンス9に入る前にうるついでたら偶然だったわw - 名無しさん 2009-12-11 13:01:39
- あとエツヨの所持武器と交換してからエツヨの武器を腰にしまおうとすると、捨てます。拾えば直りますが、海に落ちたら買いなおしましょう - 名無しさん 2009-12-08 01:15:46
- 通常攻撃はできるが、当たらない。カウンターキルは可能だけど中々シュール - 名無しさん 2009-12-08 01:13:07
- 斧持ち相手に槍でカウンターキルすると高確率で見えない剣(槍の先っちょ)ができあがる。 - 名無しさん 2009-12-08 01:12:08
- イベントフラグにバグが多すぎる。下手にオートセーブすることやると詰むので諦めて即ロードしなおすべし - 名無しさん 2009-12-07 19:10:47
- 判事と陪審と処刑人で追跡した後、近場の椅子に座って注目をすると止った - 名無しさん 2009-12-07 14:50:09
- UK版で始めたタグで日本版をプレイすると、日本版でアンロックされてるはずのコンテンツがロックされっぱなしになる模様。バグではなく仕様かもしれないけど。 - 名無しさん 2009-12-07 13:20:22
- 更新したいデータがあれば衣服屋などに一度入り、電源終了 ロードで復帰 - 名無しさん 2009-12-07 10:14:43
- スタートボタンでデータチェック中にマップやアニメスデスクトップの表示が不能に。 - 名無しさん 2009-12-07 10:13:32
- 暗殺ミッションにて、ターゲット殺害後自分のマップアイコンに赤のターゲットアイコンが重なりっ放しになった - 名無しさん 2009-12-07 09:01:03
 - それ多分バグ確定。こちらもしょっちゅう起きる - 名無しさん 2009-12-07 15:54:12
- ゲームスタート冒頭、兄との競争で兄が動かなかった、終了、ロードで回避可能。 - 名無しさん 2009-12-07 08:51:55
- ロード途中にフリーズ - 名無しさん 2009-12-07 08:25:23
- x 4 テンプル基地の難破にて番兵と逃走兵が合流後に、逃げる兵士がいるようです。そのためフラグ未成立で扉のイベント発生ならず？ 詰め所突入前に戻ってリスタートでのフラグ成立時イベント発生の模様自分もなって焦った^^ ; - 名無しさん 2009-12-07 02:38:25
- 書き込みミス 続き：ポーズとかしたが変化がないのしょうがなくタイトルに戻って再開したら問題なかった。 - 名無しさん 2009-12-07 01:29:30
- ヴィラ・アウディトーレの邸宅で2階の手すりに乗ったら町の価値が上昇しましたとか出て移動以外の操作ができなくなった。とりあえずマップとか - 名無しさん 2009-12-07 01:28:10

- 建造物の屋上で、弓兵が戦闘態勢に移行した時、目の前の何も無い空間から、同じ弓兵が2体出現。直後に4体~8体~16体と猛烈に増殖。画面が処理落ちする中、建物から飛び降りてアラートを解除したら居なくなりましたw - 名無しさん 2009-12-06 23:20:10
- サブミッション『難破』で敵を全滅させて印の所行っても何も起きず積んだと思ってリセットしてやり直したら普通に進めた。細かいバグ多すぎこれ、何回目だよ。 - 名無しさん 2009-12-06 23:03:34
- てか場違いコメすまん、掴めるんだから一応バグじゃないな - 名無しさん 2009-12-06 22:51:40
- シークエンス7冒頭、柱の真下よりちょい横にずらして立って、ドアに向かって壁蹴りして『意識して』スティックを柱のあるほうに向けるとつかめる。俺もめっちゃ苦労した。 - 名無しさん 2009-12-06 22:49:51
- 頻繁に音が途切れるんですけど自分だけでしょうか？ちなみにHDDインストール済みです。 - 名無しさん 2009-12-06 22:26:58
- 暗殺ミッションでターゲットをアサシンブレードで暗殺したがクリアにならず、死体にターゲットマークがついたままになった。 - 名無しさん 2009-12-06 21:35:13
- まだアサシンの服も未装備の状態です。殴りで喧嘩売っていて最後の一人が逃げだそうとした殴りかかってみたら何故かアサシンブレードでトドメを刺した。まだ未装備なのに・・・(。・。・) - 名無しさん 2009-12-06 19:16:22
- 手配書をはがしたその場で悪評が上昇した時、手配書のグラフィックが発生しないことがある(インタラクトは可能)。セタ宮襲撃時の西側出入口で確認。 - 名無しさん 2009-12-06 18:12:10
- 絵画全購入しているのに美術鑑賞が解除されない - 名無しさん 2009-12-06 18:06:32
- 表敬訪問の4つめの扉直前でまれに水の下に落ちることがある、復帰できないので表敬訪問の最初からやり直し - 名無しさん 2009-12-06 17:04:56
- 十字キー上を押してみれ - 名無しさん 2009-12-06 16:55:58
- シークエンス7の冒頭、アルタイルの改装で塔に途中までしかのぼれない。ぶら下がっているランタンの灯がバグってモイロ。 - 名無しさん 2009-12-06 16:17:24
- アサシンブレードを治してもらおう所でムービーがフリーズ。電源切っても、最初から始めても効果なし。対処法求む。 - 名無しさん 2009-12-06 13:25:44
- 何度も確認したわけじゃないが
- HDDインストール済みで、暗殺ミッションでターゲット殺したあとミニマップからマーカー消えないことがあるんだけど、俺だけかな - 名無しさん 2009-12-04 13:47:56
- 何回も確認したわけじゃないが、サンタ・トリニータの両脇の路地で上に木の足場(ちゃんと組まれてるもの)があるところで壁のぼりをすると足場にめり込んで動けなくなった - 名無しさん 2009-12-04 17:49:26
- 暗殺ミッションで赤いマーカーが出たままになるっていうのはある - 名無しさん 2009-12-04 20:22:50
- 最初期で武器何もつけてない状態で殴りかかったらシャキーンという音と共に死体が一体... - 名無しさん 2009-12-04 22:48:53
- HDDインストール済みで、メニュー画面と一部の場所でBGMが途切れるような小さなノイズが発生する。 - 名無しさん 2009-12-05 13:40:35
- 一回 - 名無しさん 2009-12-05 14:32:20

- 長押ししたのに、タカの眼が直らなくなったことありました。電源切ったら直りました。 - 名無しさん 2009-12-05 14:33:46
- 道のど真ん中なのに、屋根の端から下を覗き込む動作をしたりします。 - 名無しさん 2009-12-05 19:37:46
- 宝箱に近づいても探るコマンドがでないことがありました。電源切ったら直りました。 - 名無しさん 2009-12-05 23:29:27
- 建物に囲まれた隅っこを背に戦闘していると殴られたときにめり込んでそのまま壁側に落ちる、そして地面の下は水中ただし建物の壁判定はあるっぽいので実際の川とかに出られないので詰む、ゲーム終了で戻るしかない - 名無しさん 2009-12-06 00:04:23
- イタリア語 + 字幕ONにしたら、字幕が出ない...。 - 名無しさん 2009-12-06 01:24:01
- 前半でまだ格好もエツィオ丸出しなのに、敵から「あのフードの男は...！」とか言われる。 - 名無しさん 2009-12-06 01:28:24
- ダヴィンチと初対面時の荷物運びミッションで、「拾う」コマンドは出るのになかなか荷物を持ち上げない。めげずにしつこくボタン連打する内に拾ってくれました。 - 名無しさん 2009-12-06 01:35:55
- [戦闘訓練] > [特殊な技] > [ピストル]の終了のさせ方ってないの？ピストル撃っても目標回数もなくボコボコにされるだけなんだが - 名無しさん 2009-12-06 02:27:47
- 1番最初の前作を振り返るムービーで字幕がどうやっても表示されないんだけどなんで？仕様？ - 名無しさん 2009-12-06 06:05:07