

DNAシークエンス9 『カーニヴァル』 - 1486年

Memory-1 「知識は力なり」

- ・ レオナルドの工房に入るとメモリー開始。
- ・ 水路沿いのマーカー地点に移動し、ピストルの使い方を練習する。
- ・ ターゲットの3体の藁人形ををピストルで撃ったら、レオナルドの工房に戻る。
- ・ レオナルドからカーニヴァル用の仮面をもらってシンクロ完了。

ピストルを入手。

カーニヴァルの仮面を入手。

シークエンス9の間はヴェネツィアで悪い噂が広がらなくなる。便利。

Memory-2 「苦難の乙女」

- ・ 娼館ラ・ローザ・デラ・ヴィルトゥに入るとメモリー開始。
- ・ ルチアを刺した人殺しを始末する。距離を取ってピストルで射殺すれば良い。
近寄りすぎると人質の女を殺して逃げ出し、また別の場所で女を脅す...の繰り返しになる
しつこく追走すれば追いつけるので、ピストル以外の手段で倒すことも一応可能。
- ・ 人殺しを始末すればシンクロ完了。

Memory-3 「尼僧は賢く」

- ・ 娼館ラ・ローザ・デラ・ヴィルトゥに戻るとメモリー開始。
黄金の仮面を入手すべくカーニヴァルの出し物に参加することに。
- ・ アントニオとテオドラと一緒にカーニヴァルの会場(サン・トロヴァーゾ広場)まで歩く。
- ・ 会場に到着すればイベント、シンクロ完了。

Memory4~6は任意の順番で行える。

Memory-4 「そして彼らはいなくなった」

- ・ ドルソデューロ地区の移動ステーション前にいる司会者に話しかけるとメモリー開始。
- ・ 競争ミッション。2分以内にチェックポイント全てを通過できればシンクロ完了。

Memory-5 「旗争奪戦」

- ・ サンタ・マリア・デル・カルミーニ教会前にいる司会者に話しかけるとメモリー開始。
- ・ マーカー地点まで行って旗を取得し、自分の陣地まで持ち帰れば勝ちとなる。

旗を取られた場合、相手を妨害(掴む・殴るなど)すれば旗を奪う事ができる。
相手は水に入れないので、旗を取られそうになったら水に飛び込む手もあり。
相手を殺してしまうと無効試合でやり直しになる。妨害する際は気をつけよう。

1勝するごとに相手のスピードが速くなって、勝ちにくくなる。

2勝した後の相手はゲーム内最速の男と化すので、まともにやり合っても勝ち目は薄い。

<必勝法>

ダメージ覚悟でマーカー地点に向かって飛び降りて、先に旗を取ってそのまま逃げ切る相手の陣地の前で待ち、旗を取って帰って来た相手を妨害して奪い取る。

3勝すれば勝利となる。見事勝てばシンクロ完了。

Memory-6 「リボン狩り」

- サン・トロヴァーゾ広場の北にいる司会者に話しかけるとメモリー開始。
- 4分以内に女性達から25個以上のリボンを集める。達成できればシンクロ完了。ターゲットの女性達にスリを行うことでリボンを貰うことができる。

Memory-7 「ズルは許されない」

- Memory4～6を全てクリアした後、サン・トロヴァーゾ広場の南にいる司会者に話しかけるとメモリー開始。
- 素手で相手と戦って倒す。相手は下級軽装兵 上級軽装兵 重装兵 ダンテ・モロ。
- 最後に軽装兵×4と戦闘。ここは武器を使っても良い。全て倒せばイベント、シンクロ完了。

Memory-8 「祭りの終わり」

- 娼館ラ・ローザ・デラ・ヴィルトゥに戻るメモリー開始。
- マーカー地点へ行き、ダンテから黄金の仮面をスリ取る。
- 黄金の仮面をスリ取ったら、マーカー地点へ移動しパーティーの会場内に入る。
- ダンテが会場内に兵士を放ち搜索し始めるので、1分間一般市民状態を維持する。端の方に藁山があるのでそれに隠れてればOKだったりする。
- 船の上で演説しているマルコ・バルバリーゴを暗殺する。ピストルで簡単に始末できる。実はピストルを使わず、船に特攻して直接襲いかかっても全然問題無かったりする。
- マルコを倒した後、パーティー会場から脱出し一般市民状態に戻ってから娼館ラ・ローザ・デラ・ヴィルトゥに戻ればシンクロ完了、シークエンス終了。

実は演説は最後まで聞く必要は無い
適当なタイミングでぶっぱなせばOK

追手の中にダンテが居るが、この時点では不死身のため倒すことはできない。