

DNAシーケンス10 『傭兵狂乱』 - 1486年

Memory-1 「良くない成り行き」

- ・ セタ宮の中庭に入るとメモリー開始。
- ・ アントニオとアゴスティーノと会話してシンクロ完了。
傭兵隊長のバルトロメオに会いにカステッロ地区へ行くことに。

暗殺ミッション がアンロックされる

Memory-2 「檻の中の戦士」

- ・ バルトロメオの本拠地(クアルティエール・ジェネラーレ)近くの屋根の上にいる瀕死の男に話しかけるとメモリー開始。
- ・ バルトロメオはアルセナーレの西の区画に捕らわれているので救出する。
檻の前を警護してる兵士に盗賊をけしかければ、戦わずに救出可能。
- ・ バルトロメオを救出後、軽装兵×4と強制戦闘。
- ・ マーカーのある本拠地の前までバルトロメオを連れていく。そこで軽装兵×2と強制戦闘。
- ・ 本拠地の扉を開ければシンクロ完了。

本拠地の周辺にいる敵兵を事前に全滅させておくと、帰り道が格段に楽になる。
Memory-2開始時からMemory-3終了までカルテッロ地区から傭兵が居なくなる。
傭兵を雇いたければ、隣の地区から傭兵を連れてこなければならない。

Memory-3 「一人残らず」

- ・ バルトロメオの本拠地に入るとメモリー開始。
- ・ 捕らわれている傭兵達を解放する。解放すれば傭兵×4が加勢してくれるので見張りの兵は無視してさっさと檻を開けてしまえば有利に戦える。
- ・ 傭兵は3ヶ所で捕らわれているので、順次解放して回る。
傭兵を全て解放すればシンクロ完了。

Memory-4 「位置について」

- ・ バルトロメオの本拠地に入るとメモリー開始。
- ・ アルセナーレの周辺3ヶ所の地点で敵を掃討する。
傭兵×6が加勢してくれるので、戦闘自体はそれほど苦労しないだろう。
敵を一掃したらマーカー地点に入り、傭兵を配置する。
- ・ 同じ要領で3ヶ所全てに傭兵を配置すればシンクロ完了。

Memory-5 「2羽の鳥、1本の剣」

バルトロメオの本拠地に入るとメモリー開始。

-
- サン・ザッカリア東のビューポイントに行き合図の花火を打ち上げる。
- 付近一帯で戦闘が開始されるので、マーカー地点へ移動しバルトロメオと合流する。
重装兵×2と強制戦闘。
- 逃げたダンテを追い、アルセナーレの入口前へ。ダンテ・モロと戦闘。瀕死にすればイベント。
- 船に逃げ込もうとするシルヴィオとダンテを追走し、5分以内に2人を始末する。
途中で兵士が道を塞いで邪魔するが、壁ジャンプで飛び越したり屋根の上に登れば無視できる。
水辺に敵兵を誘導し、どんどん水に投げ落とせば手早く片付けられるだろう。
- シルヴィオとダンテを倒せばイベント。シンクロ完了、シークエンス終了。

グロリア・モロの手紙を入手。