

DNAシーケンス14 『来た、見た、勝った』 - 1499年

注)シーケンス14を始めるには、写本の断片を30枚全て入手していなければならない。
写本の断片が揃っていないと、写本の間に入ることが出来ないので、先に集めてこよう。
また、スペシャルエディション版では、DLCにあたるシーケンス12・13を先にやる必要がある。

Memory-1 「X印は例の場所」

- 写本の間に行き、マリオと会話するとメモリー開始。
未解読の断片がある場合は、レオナルドに解読してもらう必要がある。
レオナルドはクラウディアと建築家の居る工房の部屋で絵を描いている。
- 台座に<エデンのリンゴ>をセットし、写本を正しく並べて地図を完成させる。
あらかじめ地図が完成しているなら、<リンゴ>をセットするだけでよい。
世界地図になっている。外周のフレームを合わせて、次第に中を揃えるのが簡単。
- 地図を完成させればイベント、シンクロ完了。

Memory-2 「虎穴に入らずんば」

- 写本の間にいるマリオに話しかけるとメモリー開始。ローマへ行く。
- 見張りの兵士を排除しながら、レバーを引いて門を開けて奥へ進む。
ローマの敵は絶対に逃亡しない。ピストルの威嚇も効果がない。
城壁から飛び降りるとシンクロ解除になる。
- 馬に乗って城壁を駆け抜ける場所は、途中で妨害されると大勢の兵士に囲まれてしまう。
慎重に行くなら馬を降りて、見張り塔や藁に隠れつつ暗殺しながら進むと良い。
- サン・ピエトロ大聖堂内では、発見されると即シンクロ解除になる。
- 群衆に紛れながら見張りの兵士をかいくぐり、レバーを引いて門を開けて奥へ進む。
- システィナ礼拝堂に入ったら、気付かれずにロドリゴ・ボルジアを暗殺する。
高所を渡ってロドリゴの真上まで近づき、エア・アサシンを発動させよう。
- イベント後、ロドリゴと戦闘。リンゴの力で分身×4と共闘する。
ある程度ダメージを与えたらイベント。
教皇の杖は槍と同じ扱いなので、素手の方が戦いやすい。素手ならつかみも有効。
- タカの眼を使って隠されたスイッチ×2を見つけ、秘密の通路を開いて<宝物庫>へ進む。
- <宝物庫>前でロドリゴと最後の戦闘。素手で殴り合う。
つかみが有効なので、つかみから好きなように料理できる。
- ロドリゴを瀕死にしたらインタラクト発生。イベント後、シンクロ完了。
- <宝物庫>の奥へ進み、マーカー地点に入ればイベント発生。
<預言者>の意味が明らかに...
- ミネルヴァから警告を受け取り、シーケンス終了。エンディングへ。

エンディング中にもイベントと戦闘あり。スキップせずに見届けよう。