

2ch

2chスレ

- ▶ クロニクルオブダンジョンメーカー
 - ▶ http://makimo.to/2ch/game10_handygame/1151/1151634331.html
- ▶ 【迷宮作成】クロニクル オブ ダンジョンメーカー2F
 - ▶ http://makimo.to/2ch/game10_handygame/1159/1159371631.html
- ▶ 【迷宮作成】クロニクル オブ ダンジョンメーカー3F
 - ▶ http://makimo.to/2ch/game10_handygame/1159/1159656410.html
- ▶ 【迷宮作成】クロニクル オブ ダンジョンメーカー4F
 - ▶ <http://game10.2ch.net/test/read.cgi/handygame/1160461677/>
- ▶ 【迷宮作成】クロニクル オブ ダンジョンメーカー5F
 - ▶ <http://game10.2ch.net/test/read.cgi/handygame/1162046657/>
- ▶ 【迷宮作成】クロニクル オブ ダンジョンメーカー6F
 - ▶ <http://game11.2ch.net/test/read.cgi/handygame/1168823626/>
- ▶ 【迷宮作成】クロニクルオブダンジョンメーカー7F
 - ▶ <http://game13.2ch.net/test/read.cgi/handygame/1195134808/>
- ▶ 【迷宮作成】クロニクルオブダンジョンメーカー 8 F
 - ▶ <http://game13.2ch.net/test/read.cgi/handygame/1197273034/>
- ▶ 【PSP】クロニクル オブ ダンジョンメーカー9F
 - ▶ <http://game14.2ch.net/test/read.cgi/handygrpg/1198279687/>
- ▶ 【PSP】クロニクルオブダンジョンメーカー10F
 - ▶ <http://game14.2ch.net/test/read.cgi/handygrpg/1200137028/>
- ▶ 【PSP】クロニクルオブダンジョンメーカー11F
 - ▶ <http://game14.2ch.net/test/read.cgi/handygrpg/1203128163/>
- ▶ PSP】クロニクルオブダンジョンメーカー12F
 - ▶ <http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/handygrpg/1213116105/>
- ▶ 【PSP】クロニクルオブダンジョンメーカー13F
 - ▶ <http://jfk.2ch.net/test/read.cgi/handygrpg/1237120818/>

以降のスレッドは七魂wikiよりどうぞ

最新作「七魂 NANATAMA クロニクルオブダンジョンメーカー」のwikiはコチラ

<http://www42.atwiki.jp/nanatama/>

▶ テンプレ1

クロニクルオブダンジョンメーカー

公式サイト

クロニクルオブダンジョンメーカー

http://www.gae.co.jp/game/others/codm_index.html

クロニクルオブダンジョンメーカー 2

<http://www.gae.co.jp/game/codm2/index.html>

2007年12月6日発売 /ダンジョン作成アクションRPG

1作目まとめwiki

<http://www18.atwiki.jp/codm/>

2作目まとめwiki

<http://www31.atwiki.jp/codm2/>

- ・質問する前にwikiに一通り目を通してみよう
- ・次スレは>>970を踏んだ人が立ててください

▶ テンプレ2

自由にダンジョンを作り、そこに住み着いた魔物を倒し、
依頼を達成しつつ、さらにダンジョンを拡張していく -
既存のダンジョンRPGとは違う発想から生まれた、全く新しいアクションRPGが登場。

複雑な構造を持つ迷宮を探索して手ごわい魔物たちと戦い、宝物を入手する。
『クロニクル オブ ダンジョンメーカー』は、
そんな既存のダンジョン探索型RPGとは異なる発想から生み出されたアクションRPGだ。

本作の最大の特徴は、プレイヤー自身の手で迷宮を作り出し、
その迷宮内に住み着いた魔物を退治していくという独特のゲームシステムにある。

決まった構造を持つのでは、
自動生成されるのでもない、
迷宮はプレイヤー自身の手で作り上げるのだ。

依頼を受けて迷宮を作り出し、魔物をおびき寄せて戦う。

NG推奨 十時の魔槍士 + red4

▶ テンプレ3

よくある質問

ストーリーが進みません

- ▶ メニューの「next…」で次に何をすべきか確認しよう。
- ▶ 街MAPの移動先を片っ端から回ってみよう。ゲーム後半では両キャラで全部回ってみよう。
- ▶ 何も起きなければ寝てみるのも手。翌朝誰かが来るかも・・・。

ダンジョン評価・深度が上がりにません

- ▶ ゲーム内でルールブックや師匠のヒントでおさらいが出来る。

色々考えて自分なりのダンジョンを作ってみよう。

- ▶ 自分用のダンジョンなら、エレベーターを撤去してもデメリットなし。

深度も稼げて結果的に評価も上がる。

- ▶ wikiに深度が稼げるテンプレパターンが上がっているから困ったら参考にしてみよう。

ボスが出てきません

- ▶ ルールブックにある大部屋の説明の通り、評価が低いとボスは来ない。

それなりのダンジョンを作って大部屋を設置し、翌日以降にボスが来る事を期待しよう。
また敵討伐数も関係ある模様なので、評価・深度共に稼いでも出て来ない時は狩りに精を出そう。

が出てきません

- ▶ どんな敵が出てくるかは階数、内装、評価、フロア属性などで決まってくる。

クエストモンスターは基本的にはニコの占いに従えばいずれ出てくる。



中々出てこない時は部屋の設置場所を工夫したり、評価や深度がもっと高くなるよう組み替えてみよう。

を落としません

▶ クエストアイテムはクエストを受注するまでは入手できない。

受注後は運次第。ものによっては宝箱から出てくることもある。
同じ敵でも階数によって落とすアイテムが違ってくるので要注意。

▶ ストーリー進行用のアイテムは特定階でのみ入手可能。

10F以降は例外もあるけど、基本的には指定されたフロアで探そう。

▶ 一定階以降じゃないとキオクはでないorでにくい

ストーリーを進めてダンジョンを深くしましょう