

## FAQ

### ゲーム内容以前

Q.店に置いてなくて買えません・・・

A.予約するなり以下のネット通販で注文するなりしてみよう

▶ [ヨドバシ](#)

▶ [Amazon](#)

Q.これって2からやっても大丈夫？ 1やってないとダメ？

A.特に1やってないとダメって要素は無い。安心して2からやってOK。

ただ、1をやっているとニヤリとできる会話などが少しだけある。

### ゲーム内容について

#### 基礎知識

次何すればいいかわからなくなったら、コマンド欄を開いて、右下を見よう！

アイテムはLRでチェックすることにより、まとめ売りできる！

Q.建材は一度置いたらそれっきり？

A.削除しても無くならず手元に戻る。気に入らなかったら全削除で一から作り直せる。

Q.いちいち武器をしまったりする動作がうざったいのですが何とかありませんか？

A.オプションから武器をしまう・しまわないが設定できます。

ただし、武器を構えていると若干移動速度が落ちるようです。

ついでに戦闘時のズームをオフにすると快適です。

Q.称号の指輪を売ってしまったんですが、店で買い直せないんでしょうか？

A.買いなおせないようです。

アイテムコレクターは絶対に売らない様にしましょう。

Q.大部屋にボスが来るのは一度だけなんですか？

A.ひとつのダンジョンには一度しか来ないようです。

ボスを倒した後でも部屋を置いておくだけで高い評価が得られるので、

下手にマスを埋めるよりは残しておいた方がいいケースも。

特に序盤は、通路数に対して部屋数が不足しがちなので、大部屋は非常に高い効果を発揮します。

Q.ボスを復活させたいけど、友達いないからダンジョン交換できない.....

A.今作では、自分のダンジョンを保存して自分でもぐることが可能です。  
やりかたはF2からいける鉱山で自分のダンジョンを保存後、自分でもぐるだけ。  
一度ボスを倒しつくしたら、またダンジョンを保存するだけで再度復活。  
対戦当時辛かったボスたちをフルボッコにしてあげよう！  
ただし、ボスドロップアイテムの出現率はかなり低くなってるので注意を。

Q.古ダンジョンでLv99のエレメンタル&悪霊部屋でデーモンドールって敵が出てきたんだけど、俺の短剣でばこっていい？

A.危険。やるにしろやらないにしろ、まずセーブを！

▶ エレメンタル

HPが400以下ならおやめなさい。連発してくる魔法、1発食らうごとに360位のダメージを受けます。  
多分、出現率から言ってレアモンスター&何か持ってそうだけど、F3やF4の時点で出てこられたら一撃死する可能性が高いので、ちょっかい出さずに逃げよう。  
万一、自分の攻撃や幻獣（特に魔法少女）が手を出して迫ってきたら、壁を挟むといいかも。  
そこから、スパイククラブなどの壁越えて攻撃できる武器でひたすら攻撃し続けたら、もしかしたら倒せるかもしれませんが、数十分かかる可能性大。  
出会ったら即逃げる、逃げ切れずに魔法放たれたら合掌しましょう。  
ちなみに、倒すと各属性の結晶がもらえます。

▶ デーモンドール

HPが（ry マジックシールドがないなら無視するが吉。  
倒した処でスライム系と同じ指輪しかドロップしないので、無理に倒す必要はない。  
終盤にて（闇）のみクエストあり。  
どうしても倒したいなら弓で撃って横へ移動、を繰り返せばOK、魔法が避けれないと感じ、たらガードでOK（特に光弾）。  
マジックシールドあるならヒールと重ね掛けしてばこってもOK。

Q.お金が溜まらねえー！（金が溜まりにくい序盤、特に2Fあたり）

A.まずボス部屋を優先して買って位置決めは後回しでとにかく置け。それだけで評価が上がる。故にモンスターも沸きやすくなる。  
あとエレベータ部屋は「ブロック削除で」外せ。高額(7500G)で売れる。必ず後で買い戻せるようになる。が、別に買い戻さなくても構わない。

Q.「旗」ってなんだっけ？ どうすべき？

A.モンスターシンボル。ゴブリン系「ゴブ旗」、オーク系「オーク旗」、コボルド系「コボ旗」の3つ。  
ダンジョンが充実してくると勝手に立ち、旗すぐそばの部屋にはそのモンスター系統が出やすくなります。  
逆に言うとその他のモンスターは出にくくなるので、いろんなモンスターと会いたいなら破壊すべし。  
装備を集めたい序盤はあえて残すのもアリ。面倒なら無視するのでもアリ。

Q.銀の宝箱キットとったのに、鉄の宝箱キットがないよ？

A.ストーリーを進めると弟子が使えるようになるので弟子で発生するクエストをクリアすれば手に入る。

### Q.クエストアイテムでないし、話がすすまねー

A.基本的にクエストアイテムが出にくい仕様なので、各階で設置する部屋や属性など、現状で出来ること全てを試してみましょ。

勿論まずは、クエストを受けた時の会話内容を思い出しつつ、ニコの占い、コマンド欄のNEXT表示、「クエスト」「システム/メモ」などをチェックしてみるこ。

どうしてもという場合は2chのスレで質問してみても良いと思いますが、ちゃんとCtrl+Fで過去レス検索すること、そうじゃないとそれをネタに荒らす馬鹿が居るので、

よく出る質問として.....

- ▶ 8階について.....街の中で話を全部聞き終わった（鉱山へも行く）あと、一度ダンジョンに潜ってください。そうすれば次の日に許可が出るので。
- ▶ 9階御影石の棍棒について.....9階に出現する白い棍棒を持ったゴブリンソルジャーが所持している。
- ▶ 9階から10階へ進めるには（遺跡調査）.....話を聞くだけ、マップを通るだけでは終わらない遺跡もある。最終的に決定打となる建造物を発見しNEXT表示が変わるまで、その遺跡をよく調べるこ。
- ▶ 9階から10階へ進めるには（石入手）.....NEXTに表示される「炎の紅玉石、(中略)を全て手に入れる」は、**9階でこなす**。  
よくある勘違いとして、属性石集めを10階で行う、または各属性をつけた階でやるものと勘違いする人が多いが、必ず9階でこなす必要がある。  
フロア属性に関係なく溶鉱炉、氷の家、庭園、石像の広間を置けば各属性の魔道士が出現するので、倒して石を入手すれば話が進む。
- ▶ 11階お尋ね者アルプに関して.....評価値上げと魔法通路にするのは最低条件として、弟子タンで11階に行かないと出現しないので注意。
- ▶ 12階偽善の腕輪について.....弟子タンでクレセントオークを倒せば1発であっさり出ます。もう、ハリーで何百体も倒した過去を忘れるくらい。

### Q.正直、面白いですか？

A.序盤のめんどくさを我慢し、乗り越える事ができれば、

やりこみに関しても、某RPGみたいに 時間でラスダンまで行くと...とか、ややこしいことはないので難しいこと考えずに楽しくできる。