

- ▶ フレーフレーがんばーれー -- (名無しさん) 2007-12-07 21:47:21
- ▶ 妙な輩がいるのでトップページの編集は一時的に私のみということにしました -- (管理人) 2007-12-07 22:25:10
- ▶ 更新履歴を右端には出さなくていいと思うんだけどどうだろ? -- (名無しさん) 2007-12-07 23:08:19
- ▶ とりあえず表示は消しましたがその空白の消し方がよく分かりません いろいろと試してみます -- (管理人) 2007-12-07 23:12:44
- ▶ なるほど、俺もwikiの管理について詳しくないからヘルプ見てきたけど、CSSいじらないとだめかな? -- (名無しさん) 2007-12-07 23:26:54
- ▶ CSSの#menubar2のwidthを0にすれば右メニューの空白なくなるか? -- (名無しさん) 2007-12-08 11:29:53
- ▶ 0にしたり丸ごと隠したりnoneしてみました但し変化現れず -- (管理人) 2007-12-08 12:53:28
- ▶ OK、@wikiに申し込んで試してみた、デザインをオレンジロゴ(2カラム)にすればいいだけじゃね? -- (名無しさん) 2007-12-08 21:18:36
- ▶ こんなに気がつかなかった俺アホス -- (管理人) 2007-12-08 21:31:45
- ▶ ドンマイ -- (名無しさん) 2007-12-08 23:16:02
- ▶ ダンジョンのページの表が激しく見づらいので、引用部分は等幅フォント(MSゴシック)にできませんか? -- (深度の法則を書いた人) 2007-12-09 15:54:46
- ▶ asciartプラグインが現状そこそこ有効かと、sandboxで苦勞の跡を見てみてください。 -- ( を修正した人) 2007-12-09 17:40:26
- ▶ 等幅フォントプラグインでも似たようになりますが物の性質上asciartプラグインがベストでしょうかね。引用部分だけのwiki設定は系統的にちと難しい -- (管理人) 2007-12-09 18:48:44
- ▶ ページが充実してきましたね、いい感じ。あと、そろそろ武器や防具、装飾品の編集も行いたいので、どなたか表を作っておいていただけると大変助かります。また、幻獣ページもそろそろ整理した方が良くと思うので、どなたか、表なり何なりいい形で特徴等伝えられる形態のものを作っていただけたら助かります。何分、わたしはダンジョン潜( r げふんげふん、卒制に忙しいのでorz -- (卒制の人) 2007-12-09 19:45:30
- ▶ 武器防具装飾品は一応表を作りましたがステータスも載せるべきですかね -- (管理人) 2007-12-09 20:26:52
- ▶ 表製作、ありがとうございます。確かにステもあれば、装備選択時にかなり使えますね、お願いします。 -- (卒制の人) 2007-12-09 20:33:50
- ▶ うい 追加しますんでしばし編集をお控えください -- (管理人) 2007-12-09 20:36:56
- ▶ とりあえず思いつく限りの項目を追加しましたが盾は耐衝がガードだったり根付は強化回数ですがそこらへんは説明がなくともさほど問題はないでしょう -- (管理人) 2007-12-09 21:02:32
- ▶ お疲れ様でした。その辺は大丈夫だとは思いますが。 -- (卒制の人) 2007-12-09 21:06:42
- ▶ 今から、武器、防具、装飾品の表に手をいれるので、編集を控えていただけたら助かります -- (卒制の人) 2007-12-09 21:24:09
- ▶ 売値と買値が逆でした 編集しておきますのでこれからする人は気をつけてください -- (管理人) 2007-12-09 22:11:26
- ▶ 6F分までの入手武器と装飾品、データ入れました。あと、どうやら、売値買値のところの編集とかぶってしまったし、防具は編集がかなり大変なので、わたしはいったんこの辺で手入れをやめます。ほかの方、なるべく半角数字で編集をお願いします。 -- (卒制の人) 2007-12-09 22:22:23
- ▶ 売値買値って店から見た場合の言葉じゃないっけ? 購入/売却が買い手側の言葉じゃなかった? -- (名無しさん) 2007-12-09 22:32:47
- ▶ 基本的に1のものと同じようにしたつもりなのですが -- (管理人) 2007-12-09 22:37:50
- ▶ うお、根付、食材、防具強化が埋まってるw G Jです。 -- (卒制の人) 2007-12-10 10:01:15
- ▶ ページ一覧を見て気づいたのですが、サブキャラクター(37.html)の元となっている、弟子(25.html)を削除すべきだと思います。 -- (名無しさん) 2007-12-10 21:38:14
- ▶ む、いつのまにすり替わってたのやら。削除しておきました。 -- (管理人) 2007-12-10 21:50:35
- ▶ 小ネタの再湧き、ファーストで2往復程してから階層往復しても湧いたので、全滅でも湧くば? -- (名無しさん) 2007-12-10 22:41:53
- ▶ 再湧きですけど、フロアすべて消去して改装したあと別階層から戻ると湧いていました。 -- (名無しさん) 2007-12-13 23:40:20
- ▶ 小ネタ・裏技の該当項目の所を修正しました。 -- (名無しさん) 2007-12-14 17:56:50
- ▶ そろそろ、弟子関連ページの復帰をお願いします。 -- (卒制の人) 2007-12-14 23:35:55
- ▶ 料理のページちょっと追加、グリフォン鍋の細かいデータミスも修正しましたよー。 -- (名無しさん) 2007-12-16 10:58:08
- ▶ 弟子のページはサブキャラクターと統合されましたがそれとは違うのでしょうか -- (管理人) 2007-12-16 19:53:48

- ▶ ネタバレになりますが、某階以降で弟子をプレイヤーキャラとして使用可能なので、育成方法や戦い方などに関し、ページを分離したほうがいいと思います。今のサブキャラページだと、ニコとか街の人区分でOKなキャラが書かれているので。 -- (卒制の人) 2007-12-16 20:01:55
- ▶ とりあえず作りましたがその理論だと主人公のページもいるような気がしますがはたして -- (管理人) 2007-12-16 22:12:12
- ▶ 未確認情報のいくつかは確定してる様ですし、小ネタやデータへ移行してはいかがでしょう？ -- (名無しさん) 2007-12-17 00:21:12
- ▶ 追加するついでに装飾品図鑑の項のアクアマリン、ジェイド、石猿の指輪の入手先をスライムから書き換えました。前に編集した人に無許可で書き換えましたがやはり問題でしょうか。スライムから取った記憶がないんですが・。 -- (名無しさん) 2007-12-17 21:23:51
- ▶ 俺も記憶に無い。それでいいと思うよ。ところで武器防具装飾図鑑の『説明』のカラムはあまりに主観的すぎると思うので消した方がいいんじゃないかと思うんだがどうよ？ -- (名無しさん) 2007-12-19 18:28:57
- ▶ 装飾品の値段メインに記入・・・まだ9Fの俺じゃ現存情報以上の品が出ない『説明』の所は書く事ない品なら放置でもいいんじゃない？ -- (名無しさん) 2007-12-21 00:01:01
- ▶ 防具分かる範囲で記入しときました -- (名無しさん) 2007-12-24 01:53:50
- ▶ 幻獣のページが縦に激しく長く＆重くなっているのが分割したほうが良いような気がするんですけど、どう分割したらいいものか、いい意見ないですか？ -- (名無しさん) 2008-01-04 20:51:44
- ▶ やっぱりモンス別にページ作ってリンク張るかねえ？でもそれだけじゃページが寂しいけど -- (管理人) 2008-01-04 21:24:33
- ▶ ページ内リンクでジャンプとかできないかな？ -- (名無しさん) 2008-01-04 23:05:23
- ▶ 防具図鑑を追記 -- (名無しさん) 2008-01-07 02:44:19
- ▶ 防具図鑑したらページが見れなくなってしまった。俺のせいなのか・・・値段の抜けているところを一気に更新したから？ -- (名無しさん) 2008-01-07 02:45:54
- ▶ 分割を行ないました。当面の間は大丈夫だと思います。 -- (管理人ではない) 2008-01-07 03:44:11
- ▶ 幻獣ページ内リンク貼っておきました 暫定的なものですので改変ご自由に。 -- (管理人) 2008-01-08 00:20:27
- ▶ 幻獣ページの分割、分割前の防具図鑑ページの削除を行いました -- (管理人) 2008-01-08 00:38:44
- ▶ 思ったことなんですけど、数値のばらつきって1～2とかあわせませんか？一回しか手に入らないようなシルフの弓とかでもばらつきあるみたいですから、上限がわかればセーブ&ロードでいいのが出るまで何回も取り直したりできそうなんですけどどうでしょう -- (累計52000人目ー^^) 2008-01-11 20:11:54
- ▶ 誰もめんどくさがってわざわざ更新しないのでしょうか。範囲表示について私は特に異論はありませんのでご自由に。 -- (管理人) 2008-01-11 23:14:37
- ▶ ちょっと事情で編集ができなくなってしまいました・・・とりあえずファイアー/ブリザードボウが炎/水が30～33、風10～11、ATK27(28?)~31 のようです。何方かが武器図鑑の下のほうの盗賊の～を書いていらっしゃるような感じにしたらいいかと。ファイアーボウとかのセーブ&ロードしまくったのである程度この辺だと思いますが -- (累計52000人目ー^^の人) 2008-01-15 19:16:39
- ▶ 一応追加しておきましたが私自身毎日覗いてるというわけでもありませんしこのページを見られる方も少なめなので編集依頼は2chのスレにでもお願いします -- (管理人) 2008-01-16 01:15:52
- ▶ わかりましたー ところで槍とかは衝撃は変動しないようですね。クラブは変わりますけど -- (累計60000人目ー^^ (52000の人)) 2008-01-17 21:25:27
- ▶ 防具図鑑の1だけ見られないのは何故でしょう.....私だけでしょうか -- (名無しさん) 2009-07-03 12:51:14
- ▶ 容量にひっかかってたばい、(今まで大丈夫だったのに...)とりあえず部位ごとにわけることで回避、適当にやったので見にくいかもしれないけど暇な時にでも修正するつもり -- (名無しさん) 2009-07-08 19:38:26
- ▶ 狼のヒレ肉を持ってくるクエストに関してです。wikiには条件が「4階？」となっていました、3階の時点で確認しました。炎の魔穴を開いたあたりです。 -- (名無し) 2009-08-17 23:20:54
- ▶ ネオマンドラゴラ討伐のイベントで、条件に「空中庭園後？」とありましたが、空中庭園に行っておらずまた風の魔穴を開いていない状態でクエスト受注がきました。 -- (名無し) 2009-08-19 23:30:10