

# 幻獣（1）

## 幻獣（2）

- ▶ 幻獣について
- ▶ -地獄犬-Kerberos-(番犬のキオク)
- ▶ -魔狼-Evil Wolf-(狼のキオク)
- ▶ -ゴブリン-Goblin-(小鬼のキオク)
- ▶ -ゴブリンシャーマン-Goblin Shaman-(魔小鬼のキオク)
- ▶ -コボルト-Kobold-(犬鬼のキオク)
- ▶ -コボルトメイジ-Kobold Mage-(魔犬鬼のキオク)
- ▶ -オーク-Orc-(猪鬼のキオク)
- ▶ -山賊-Bandit-(山賊のキオク)
- ▶ -魔道士-Wizard-(魔道士のキオク)
- ▶ -破戒僧-Fallen Priest-(破戒のキオク)
- ▶ -闇の騎士-Dark Knight-(闇騎士のキオク)
- ▶ -侍-Samurai-(武士のキオク)
- ▶ -悪の弟子-Evil Pupil-(弟子のキオク)
- ▶ -スケルトン-Skelton-(骨のキオク)
- ▶ -アイアンアーマー-Iron Armor-(鎧のキオク)
- ▶ -オオトカゲ-Lizard-(竜のキオク)
- ▶ -ケツアルカトル-Quetzalcoatr-(飛蛇のキオク)
- ▶ -グリフォン-Griffon-(翼獣のキオク)

## 幻獣について

1Fでマンティコアを倒すと仲間になる。  
戦力になるのはその翌日に自動的に起こるイベント後。  
プレイヤーが近くにいっても平然と通常攻撃をし、  
殴られまいと反対側にいともうかつに敵を倒すと流れ弾に当たり殺される。  
(人間同盟のファイアボール、スケルトンのソウルフリーなどなど)  
ある意味最強の敵とも言える。  
逆にこちらの攻撃は自動的に変身解除して回避してくれるので気遣い無用（しつけで設定可能）。  
ただし弓は回避出来ないなので自分が弓で幻獣が近接タイプの場合は要注意。

ハートアイコンのアイテム、「キオク」を使うことでそのモンスターに変身できるようになる。  
新たに変身できるようになったモンスターのレベルは1  
変身しても残りHPやMPが引き継がれて回復しないので注意しよう。  
既に使用した事のあるキオクを使用するとそのモンスターのレベルが1あがる。多い日も安心！  
やる人は居ないと思うけどキオクだけでもレベル99に到達可能

幻獣に薬を装備させることで、自動的に使ってくれるようになる(しつけで変更可)  
特に解毒薬は装備させておくともとても便利。  
幻獣は回復薬を装備している限り、HPがなくなっても何度でも復活するが、  
主人公に対する回復は間に合わないことが多いので自分で使おう。

幻ダンジョン内では、敵に近付くと自動変身/離れると変身解除の設定になっているが、  
変身解除した状態だと極めて足が遅いので、幻獣メニューから明示的に変身を指示すると変身を解除しなくなる。

変身タイプごとに経験値がたまり、レベルアップしていく。  
レベルが上がると各パラメータが上昇するほか、一定のレベルで各種スキルを習得する。  
スキルは以下の種類に大別される。

「Action」・・・各タイプ固有の動作。いずれかのボタンを押すことで実行する。当然そのタイプに変身していないと

使えない。

「Status」・・・各タイプ固有の永続スキル。そのタイプに変身していないと発動しない。

「Magic」・・・魔法スキル。一度覚えた魔法は、MPさえ足りていればどの変身タイプでも使用可能。

「Self」・・・幻獣自身に様々なメリットをもたらす永続スキル。一度取得したSelfスキルは、どの変身タイプでも効果がある。

ただし、反対属性の魔法を使うことは出来ない。

例：風属性モンスターのグリフォンになって、ロックorハードロック等の土属性魔法を使おうとすると

「この属性の魔法は使えません。」とコメントが出て使うことが出来ない。

ヒールは使ってくれるが、シールドとマジックバリアのような補助魔法は指示しないと使わない。

多分よりよい変身のさせ方は、とりあえず50まであげてスキルを全部覚えさせ、どんどん変えていくほうがいいと思う。

勿論、好きなモンスターのみ使用で99まであげていいと思うけど、どんどんつかえひっかえ使って、永続スキルと魔法を覚えさせたほうが使い勝手がよくなる。戦力として期待する場合、オーク辺りを99まで上げるのもあり。

基本的に直接攻撃タイプは、武器が装備できない場合、武器と根付の補正がないのであまり期待できない。

その点を考慮するとオーク、闇の騎士、悪の弟子あたりがお勧め。

ゲンちゃんのスータス一覧は[幻獣詳細](#)にあります。

キオクの入手先については[記憶](#)の方も見ると幸せになれるかも。

## 使用感

### -地獄犬-Kerberos-(番犬のキオク)

キオク入手：地獄犬（20F溶鉱炉）

邪魔さ加減はオオトカゲ猪クラス

火属性攻撃は食らうと回復

とりあえずHPがよくのびる

習得レベル	スキル名	スキルタイプ	効果
--	炎の衝撃	Action	連続なぎ払い
10	炎の息	Action	炎のプレス
20	地獄炎	Action	周囲爆発
30	犬防御	Self	犬系の敵からのダメージ減
40	フレイムパワー	Self	炎の攻撃時にダメージボーナス

### -魔狼 -Evil Wolf-(狼のキオク)

キオク入手：魔狼(9F)

武器タイプ：噛み攻撃（装備不可）

キラキラ輝く犬っころ。

移動が早く体軀も小さいのでNPC時も自分で使う際も移動のストレスはない。

ただし戦力としての使い勝手は非常に悪い。

パラメータを見るとHPとSOLが低め、むしろ魔法能力の方が高めにもかかわらずMPがないため魔法は使えない。

通常攻撃もウルフヘッドもリーチ・威力共に頼りないが、ウルフレイを覚えるまではその打たれ弱いボディでひたすら突っ込んでいく。習得後もそれをメインにしてくれる訳ではなくやっぱり突っ込みまくる。黄金の守りを習得するまではひたすら回復で面倒を見てやる必要がある印象。ちなみにその黄金の守りも変身していないと効果が出ない。HPが1の変身不可状態から自動復帰してくれる訳ではないので、回復薬などで立て直してやる必要がある。ちなみに、黄金の守りを習得後は、ヒールをかけた状態で敵の攻撃によって変身解除されるとヒールも解除されるので、ユニコーンか回復薬で回復させること。

寄ってきても火力にならずむしろ返り討ち、打たれ弱く決定力もないため別行動にも耐えない。ウルフレイ主体で戦ってくればまだマシだが、その場合は誤爆に対処しなければならない。レベルや相手に関わらず、中々辛い運用となるだろう。

習得レベル	スキル名	スキルタイプ	効果
--	かみつく	Action	するどい牙でかみつく
10	ウルフヘッド	Action	狼系モンスターがよく使っている突進頭突き。
20	ウルフレイ	Action	口からビームを放出する。カッコイイ。
40	噛み攻撃2	Self	噛み攻撃時にダメージボーナスが付く。
45	黄金の守り	Status	常にヒール状態になる化物スキル。Statusスキルなのがとても惜しい。
50	狼防御	Self	狼系の敵からのダメージを軽減。

黄金の守りは無制限の壁に出来るが、HPが低いので注意。LV50で250位。狼防御は「狼系限定」の防御スキル。「犬防御」は別にあります。

## -ゴブリン -Goblin-(小鬼のキオク)

キオク入手：(一つ目はクエスト報酬で選択入手可能)/ゴブリンガード(16F)

武器タイプ：棍棒/片手斧

基本性能は敵の時を踏襲。片手武器なので盾持ちも可能。

そこそこ高い攻撃力、防御力、HPを持ったタイプ。一応魔法も使える。

武器がクラブ系のため、敵をひんぱんにスタン状態にする.....のだが、そりゃ主人公にとっても同じわけで、右から左へと武器を振るので、こいつの右側に立つな。巻き添えでスタンしたくないだろ？

とにかく足が遅い。オークより遅い.....つつか植物にも劣る。

主人公が敵を殲滅した頃に、のっしのっしと重役出勤。オマエちょっとそこ座れ。

でも自分で操作すると主人公と同じくらいの速度で走れる。不思議。

習得レベル	スキル名	スキルタイプ	効果
--	たたく	Action	持っている武器を叩きつける
10	力任せ	Action	力を一点に集め武器を叩きつける
30	連撃打	Action	棍棒を連続して叩きつけ相手を混乱させる

40	棍棒技術1	Self	棍棒での攻撃時にダメージボーナス
50	ゴブリン防御	Self	ゴブリン系の敵からのダメージ減

たたく.....敵の通常攻撃。右から左へ振り回す。右側危険地帯。近寄るな。

自分で使うと更に一步引いて左ストレート 振り下ろしの3段まで出せる.....が、泣けるくらい出が遅く、中断耐性もないので使い物にならない。

力任せ.....頭上に構えてからの打ち下ろし。中断されない。ある意味一番使える。

連撃打.....右 左の往復打撃。出が遅くて中断耐性もないので使い勝手は悪い。混乱ってスタンのことかしらね。

## -ゴブリンシャーマン -Goblin Shaman-(魔小鬼のキオク)

キオク入手：ゴブリンシャーマン

武器タイプ：杖系統

ゴブリンと同じく、CPU操作時は動きが遅いが、自分で操作するときは主人公並みの速度で走れる。

習得レベル	スキル名	スキルタイプ	効果
--		Action	杖での通常攻撃
5	ロック	Magic	
10	杖の力	Action	魔法少女と同じで自動的には使わない。
20	雷パンチ	Action	リーチは無いがのけぞり耐性があるので犬猫対策に。属性付いているのかは不明。
30	ロック (?)	Magic	魔法習得要員？

魔法少女を育ててからやり始めると、スキルの習得レベルが変わる模様。

以下魔法少女レベル50にしてから育て始めた場合。

追記：魔法少女LV30でも同様のスキル習得。杖の力習得済みかどうかで変わる？

習得レベル	スキル名	スキルタイプ	効果
--	たたく	Action	杖での通常攻撃
5	ロック	Magic	
20	杖の力	Action	魔法少女より出が早い、至近距離にいれば2弾ヒットする (近すぎてもダメ) 魔法少女より照準が合いにくい、撃った後の硬直時間が長い。
30	雷パンチ	Action	
40	マジックバリア	Magic	

50	杖技術2	Self	杖での攻撃時にダメージボーナス（1を習得済みが条件？関係なし。1なくても覚える）
----	------	------	------------------------------------------

## -コボルト -Kobold-(犬鬼のキオク)

キオク入手：（一つ目はクエスト報酬で選択入手可能）/マスターコボルト(18F)

武器タイプ：ロングソード系統

移動速度は標準。スケルトンよりも剣の振りが速く立ち回りやすいが打たれ弱い。一応魔法も使える。

通常攻撃は前方斬り 前方斬りの2段。

出が速く2段出し切った後の硬直も短いため使いやすい。

ただしHP、防御共に高い方ではないので、かなり打たれ弱い。

同系のスケルトンと同じ感覚でブンブン振り回しているとあっという間に变身解除。

盾を効果的に使って堅実な立ち回りを心がければ、主人公よりも振りが速い長剣の便利さを堪能できる。

習得レベル	スキル名	スキルタイプ	効果
--		Action	剣での通常攻撃
10	鬼突き	Action	前方に長リーチの突き。出が遅い
20	犬鬼輪	Action	回転切り。そこそこ出が早いので虫やコウモリ掃除に。
40	長剣技術1	Self	長剣での攻撃時にダメージボーナス
50	コボルト防御	Self	コボルト系の敵からのダメージ減

## -コボルトメイジ -Kobold Mage-(魔犬鬼のキオク)

キオク入手：クリア後/コボルトメイジ(16F)

武器タイプ：短剣

うん。

習得レベル	スキル名	スキルタイプ	効果
--	短剣を振る	Action	通常攻撃
10	アイス	Magic	アイス
15	犬鬼ボール	Action	追尾するあれ。威力は微妙

40	魔法知識 Lv2	Self	魔法の属性や敵の弱点属性などの高度な知識。要は属性攻撃を使い分けてくれるようになる
50	短剣技術 3	Self	短剣での攻撃時に威力ボーナス

## -オーク -Orc-(猪鬼のキオク)

キオク入手：（一つ目はクエスト報酬で選択入手可能）/クレストオーク(19F)

武器タイプ：スピア系統

レベル30時点でHP250超え。しかも、すばやい三連撃のランスの使い勝手がいい。

幻ちゃんを壁+砲火台にしたいときに。

ただ、扉の前に突っ立ってられると、元の姿に戻るまで横を通り抜けられないという弱点がある。あと、足が遅い！

レベル35でHP300超え。STRもあがり、いい耐久性と火力を誇る。

ただ、魔法防御力の低さには目も当てられないけど.....

習得レベル	スキル名	スキルタイプ	効果
--	突く	Action	槍での通常攻撃
10	猪突猛進	Action	ボタン対応技。敵のオークにやられて、よくスタンさせられるアレ
20	大振り	Action	× ボタン対応技
40	槍技術1	Self	槍での攻撃時にダメージボーナス
50	オーク防御	Self	オーク族からのダメージ減少

## -山賊 -Bandit-(山賊のキオク)

キオク入手：山賊

武器タイプ：弓系統

人型なのにMPがない。通常攻撃が遠距離攻撃なのでそれほど気にならないけど。

HPが少ない、SOLもWISも物足りない、と防御が薄いのでとにかく敵と当たらないようにしてあげましょう。

一応レベルが上がれば近接攻撃も覚えるため、虫やコウモリ程度なら自分で処理できるようになるが、犬猫になるともう無理。

自分が近接武器だと後ろから誤射される事もままあるため、自分も弓で遠距離戦をした方が安全。

この場合幻獣と同じ向きで攻撃するとお互いに誤射せずに済む。

タイミングが合えば敵をのけぞりで固め続けて倒す事も可能。

幻Dにおいてもやっぱり基本は通常攻撃。殴られるな危険。魔法はもっと危険。

ある意味、変身解除を練習するためのキャラ？

習得レベル	スキル名	スキルタイプ	効果
-------	------	--------	----

--	弓矢	Action	弓での通常攻撃
10	弓払い	Action	近接攻撃が可能に。
20	隠しナイフ	Action	出は遅く威力は変わらない、近接攻撃第二段。
30	弓技術1	Self	弓での攻撃時にダメージボーナス
40	短剣技術1	Self	短剣での攻撃時にダメージボーナス
50	弓技術2	Self	弓での攻撃時にダメージボーナス

## -魔道士 -Wizard-(魔道士のキオク)

キオク入手：魔道士(17F)

武器タイプ：杖系統

杖装備キャラとしては最強か。

習得レベル	スキル名	スキルタイプ	効果
--	たたく	Action	杖での通常攻撃。振り下ろしなので人間同盟のより見劣りする。
20	杖の力	Action	人間同盟、ゴブリンシャーマンと同じ
30	サイクロン	Magic	
40	魔法知識 Lv1	Self	モンスターの無効属性と魔法についての知識
50	杖技術3	Self	杖での攻撃時にダメージボーナス

## -破戒僧 -Fallen Priest-(破戒のキオク)

キオク入手：破戒僧（実績：12F）

習得レベル	スキル名	スキルタイプ	効果
--	たたく	Action	持っている武器を叩きつける
10	悪行払い	Action	棍棒で敵を払う近接攻撃。
20	破戒撃	Action	力をためて棍棒を振り下ろす近接攻撃。
40	棍棒技術2	Self	棍棒使用時の攻撃にダメージボーナスが付く。

## -闇の騎士 -Dark Knight-(闇騎士のキオク)

キオク入手：闇の騎士

武器タイプ：長剣

通常は剣による2段攻撃。

習得レベル	スキル名	スキルタイプ	効果
--	剣をふる	Action	持っている剣をふり攻撃する。
10	ダークスラスト	Action	闇に染まった騎士が放つ突き攻撃。多段HIT。
20	ダークウェーブ	Action	闇の衝撃波が相手を襲う。遠距離攻撃。
50	長剣技術3	Self	長剣での攻撃時にダメージボーナス。

## -侍 -Samurai-(武士のキオク)

キオク入手：侍

武器タイプ：刀

直接操作時はかなり足が速い。

通常じは普通。

全体的に能力は控えめ、

頼みの手数もゲンちゃんではねー。

レベル20で必殺を覚えてからが侍。

それまでは浪人だ！

習得レベル	スキル名	スキルタイプ	効果
--	刀	Action	装備している刀を振る。最大2連撃。
10	刀刺し	Action	刀を敵に突き刺す。多段ヒットはしない
20	必殺	Action	×技。オーラで最大3ヒット攻撃で最大2ヒット。主力兵器
40	刀技術2	self	刀の威力ボーナス
50	刀技術3	self	刀の威力ボーナス。一人で2個も取れるとは反則杉

## -悪の弟子 -Evil Pupil-(弟子のキオク)

キオク入手：悪の弟子

武器タイプ：ロングソード

ステータスのバランスが良く、見た目もかっこいい。

CPUが操作するときに限り、単発の突き攻撃もデフォで出せる模様

習得レベル	スキル名	スキルタイプ	効果
--	剣をふる	Action	持っている剣を振り攻撃する

10	影払い	Action	ボタン対応技。飛び上がってから斬る攻撃。2Hitする
20	影縫い	Action	×ボタン対応技。突き三連撃。ホーミング性能が高い。
50	盾技術3	Self	盾の扱いに秀でている証

## -スケルトン -Skelton-(骨のキオク)

キオク入手：スケルトン（一つ目はクエストモンスターで固定ドロップ？）

武器タイプ：ロングソード系(赤い剣のマーク)

MPが0で魔法が使えず、HPも低めなもの、高い防御力と盾の使用によって物理的にはかなり打たれ強く使いやすい、その安定感から、序盤の幻ダンジョンはスケルトンで潜るのがオススメ。

通常攻撃のモーションが遅いので取り回しは良くないが、レベル10になればソウルドレインでぶいぶい言わせられる。アイテム枠に余裕があれば各種属性のロングソードを携行して相手によって使い分けると、魔法の穴を埋めることも可能。

基本的に近接攻撃主体なのでNPC時に誤爆される危険は少ないが、直接攻撃を「狭」に設定しているとソウルフリーを多用する場合がある。

個人的に序盤のお勧め変身の1つ。

習得レベル	スキル名	スキルタイプ	効果
--	剣をふる	Action	剣での通常攻撃
10	ソウルドレイン	Action	ボタン対応技。HPが少量回復
20	ソウルフリー	Action	×ボタン対応技。遠距離攻撃
40	盾技術1	Self	盾での防御時に受けるダメージを軽減
50	アンデッド耐性	Self	アンデッドから受けるダメージを軽減

## -アイアンアーマー -Iron Armor-(鎧のキオク)

キオク入手：アイアンアーマー(7F)(説明文には「アニメイテッドアーマーの記憶」と記述されている)

武器タイプ：斧

移動速度は意外と速い。ゲンちゃんより若干速い。

見た目通り防御力が非常に高い壁要員。

しかしHPが意外と伸びないため、結果的に魔法に弱いです。ま、アンデッドだしね。

見た目通り重いので押せない。

「飛ばす」は威力そのままに遠距離攻撃。

弓と違って単発だし、某姫と違って貫通しないし、ということで挟みこんでも安全。

習得レベル	スキル名	スキルタイプ	効果
--	ぶつける	Action	持っている武器をぶつけて攻撃
20	飛ばす	Action	ロケットパンチばりに腕を飛ばして遠距離攻撃。
40	斧技術1	Self	単発火力が高いのでそこそこ嬉しい。

## -オオトカゲ -Lizard-(竜のキオク)

キオク入手：オオトカゲ(9F)

武器タイプ：噛み攻撃（装備不可）

脚が遅い、攻撃も遅い、通せんぼする、と大型種の悪い所が全て当てはまる。

パワーテイルやスプラッシュは当たればそれなりに強く怯み耐性もあるため、

高めの物理防御に任せてこれらを置いておけばカウンター気味に決まることもあるが、

オークなどロックバックのキツイ相手には通用しない。

爬虫類系に愛らしさを覚える人以外は、スキルを覚えた後は使う機会はないだろう。

習得レベル	スキル名	スキルタイプ	効果
--	かみつく	Action	通常攻撃
10	パワーテイル	Action	しなやかで硬い尻尾を振り回し相手に叩きつける
20	スプラッシュ	Action	勢いよく水を噴射する
40	リザード防御	Self	リザード系の敵からのダメージ減
50	噛み攻撃 1	Self	噛み攻撃時にダメージボーナス

噛み攻撃をするモンスターは非常に多い。

噛み攻撃 1 だけでも覚えてると後々少しは楽になるかも。

## -ケツアルカトル -Quetzalcoatr-(飛蛇のキオク)

キオク入手：ケツアルカトル(14F)

武器タイプ：噛み攻撃(装備不可)

空を飛ぶ水色の毒蛇。

足の速さは人間同名程度。

融通の効く性格なので押すと移動してくれる。

HPがかなり高いが防御力はそこそこ程度なので、打たれ強いかというとそうでもない。

戦力としてはいまいちだが飛蛇火息は敵の足止めにちょうどよく射程が短いので誤爆しにくい。

サポートに徹してもらえばそこそこ仲良くできるかもしれない。

習得レベル	スキル名	スキルタイプ	効果
--	かみつく	Action	目の前の敵にかみつく。 毒は乗らない
10	飛蛇火息	Action	射程の短いなぎ払いプレス。 火属性・最大2HIT
20	飛蛇毒尾	Action	目の前に尻尾で攻撃。 たまに毒になる
40	ポイズンガード	Self	毒の攻撃に対するダメージ減。 対毒効果ではない？

50	噛み攻撃3	self	噛み攻撃時にダメージボーナス。 2を覚えていなくても習得できた。
----	-------	------	-------------------------------------

## -グリフォン -Griffon-(翼獣のキオク)

キオク入手：グリフォン(空中都市)

武器タイプ：装備不可。

通常攻撃はとびかかり・魔法弾・周囲魔法など。

攻撃範囲が広く誤爆しがち。

体力だけはある。

風属性の攻撃が効かないのは嬉しい。

習得レベル	スキル名	スキルタイプ	効果
--	ひっかく	Action	するどい爪でひっかく。存在価値無し。三段目で竜巻発生
10	ホリーリング	Magic	
20	風起こし	Action	通常攻撃より強い前方範囲多段攻撃。4～5Hit
30	ホーリーブレス	Action	火みたいなものを吹く。
40	爪攻撃2	Self	爪による攻撃時にダメージボーナス
50	ウインドパワー	Self	風の攻撃時にダメージボーナス

レベル20から本領発揮かも

## 幻獣(2)