

## ・総体力

14400が平均。

15600	<a href="#">ザンギエフ</a> 、 <a href="#">ライデン</a> 、 <a href="#">チャン</a>
15200	<a href="#">ギース</a> 、 <a href="#">ルガール</a> 、 <a href="#">ゴッドルガール</a>
14800	<a href="#">エドモンド本田</a> 、 <a href="#">ブランカ</a> 、 <a href="#">M.バイソン</a> 、 <a href="#">サガット</a> 、 <a href="#">ダン</a> 、 <a href="#">山崎</a> 、 <a href="#">藤堂龍白</a>
14400	<a href="#">リュウ</a> 、 <a href="#">ケン</a> 、 <a href="#">ガイル</a> 、 <a href="#">ベガ</a> 、 <a href="#">イーグル</a> 、 <a href="#">京</a> 、 <a href="#">テリー</a> 、 <a href="#">リョウ</a> 、 <a href="#">キム</a> 、 <a href="#">ジョー</a> 、 <a href="#">ロック</a>
14000	<a href="#">春麗</a> 、 <a href="#">ダルシム</a> 、 <a href="#">マキ</a> 、 <a href="#">ロレント</a> 、 <a href="#">庵</a> 、 <a href="#">霸王丸</a> 、 <a href="#">響</a>
13600	<a href="#">バルログ</a> 、 <a href="#">さくら</a> 、 <a href="#">キャミィ</a> 、 <a href="#">恭介</a> 、 <a href="#">舞</a> 、 <a href="#">バイス</a> 、 <a href="#">紅丸</a> 、 <a href="#">ユリ</a> 、 <a href="#">キング</a> 、 <a href="#">ナコルル</a> 、 <a href="#">アテナ</a>
13200	<a href="#">モリガン</a> 、 <a href="#">殺意リュウ</a> 、 <a href="#">ユン</a> 、 <a href="#">暴走庵</a>
12800	<a href="#">豪鬼</a> 、 <a href="#">神人豪鬼</a>

プレイヤー使用時、以下のキャラは防御力が下がる。

-20%(10560)	<a href="#">殺意リュウ</a> 、 <a href="#">暴走庵</a>
-40%(9120)	<a href="#">ゴッドルガール</a>
-50%(6400)	<a href="#">神人豪鬼</a>

## ・座高

しゃがむと当たらない技が判別できる。たとえば、リュウの6中Kは攻撃位置64なので座高64ドット未満の相手には当たらない。また、座高が高いキャラは昇りジャンプ攻撃を食らいやすいという欠点もある。

79	<a href="#">ライデン</a>
78	<a href="#">ギース</a> 、 <a href="#">チャン</a>
77	<a href="#">ザンギエフ</a> 、 <a href="#">サガット</a>
72	<a href="#">イーグル</a>
71	<a href="#">ルガール</a> 、 <a href="#">山崎</a> 、 <a href="#">紅丸</a> 、 <a href="#">ゴッドルガール</a>
70	<a href="#">エドモンド本田</a>
69	<a href="#">ダルシム</a> 、 <a href="#">テリー</a>
68	<a href="#">京</a> 、 <a href="#">ジョー</a>
67	<a href="#">ガイル</a> 、 <a href="#">バイソン</a>
66	<a href="#">ブランカ</a> 、 <a href="#">ベガ</a> 、 <a href="#">恭介</a> 、 <a href="#">藤堂</a>
65	<a href="#">リョウ</a>
64	<a href="#">リュウ</a> 、 <a href="#">ケン</a> 、 <a href="#">ダン</a> 、 <a href="#">ロレント</a> 、 <a href="#">豪鬼</a> 、 <a href="#">殺意リュウ</a> 、 <a href="#">神人豪鬼</a> 、 <a href="#">キング</a> 、 <a href="#">霸王丸</a>
63	<a href="#">バルログ</a> 、 <a href="#">キャミィ</a>
62	<a href="#">モリガン</a> 、 <a href="#">ユン</a>

61	<a href="#">春麗</a> 、 <a href="#">さくら</a> 、 <a href="#">舞</a> 、 <a href="#">キム</a> 、 <a href="#">バイス</a> 、 <a href="#">ユリ</a> 、 <a href="#">ナコルル</a> 、 <a href="#">ロック</a> 、 <a href="#">響</a>
60	<a href="#">マキ</a> 、 <a href="#">庵</a> 、 <a href="#">アテナ</a> 、 <a href="#">暴走庵</a>

## ・気絶耐久値

80	<a href="#">ライデン</a> 、 <a href="#">ザンギエフ</a> 、 <a href="#">本田</a> 、 <a href="#">チャン</a>
70	<a href="#">リュウ</a> 、 <a href="#">ケン</a> 、 <a href="#">春麗</a> 、 <a href="#">ガイル</a> 、 <a href="#">ブランカ</a> 、 <a href="#">バイソン</a> 、 <a href="#">サガット</a> 、 <a href="#">ベガ</a> 、 <a href="#">ダン</a> 、 <a href="#">イーグル</a> 、 <a href="#">マキ</a> 、 <a href="#">京</a> 、 <a href="#">庵</a> 、 <a href="#">テリー</a> 、 <a href="#">リョウ</a> 、 <a href="#">キム</a> 、 <a href="#">ギース</a> 、 <a href="#">山崎</a> 、 <a href="#">ルガール</a> 、 <a href="#">バイス</a> 、 <a href="#">キング</a> 、 <a href="#">ジョー</a> 、 <a href="#">藤堂</a> 、 <a href="#">ロック</a> 、 <a href="#">霸王丸</a>
60	<a href="#">ダルシム</a> 、 <a href="#">バルログ</a> 、 <a href="#">さくら</a> 、 <a href="#">キャミイ</a> 、 <a href="#">モリガン</a> 、 <a href="#">恭介</a> 、 <a href="#">ユン</a> 、 <a href="#">ロレント</a> 、 <a href="#">豪鬼</a> 、 <a href="#">殺意リュウ</a> 、 <a href="#">神人豪鬼</a> 、 <a href="#">舞</a> 、 <a href="#">紅丸</a> 、 <a href="#">ユリ</a> 、 <a href="#">ナコルル</a> 、 <a href="#">アテナ</a> 、 <a href="#">響</a> 、 <a href="#">暴走庵</a> 、 <a href="#">ゴッドルガール</a>

## ・気絶時間

気絶時間は2、3、5秒のうちのランダムで決定され、その時間に以下の値を足し引きしたものが実際の気絶時間となる。

-60F	<a href="#">ダルシム</a> 、 <a href="#">ダン</a> 、 <a href="#">ギース</a>
-30F	<a href="#">ザンギエフ</a> 、 <a href="#">ジョー</a> 、 <a href="#">チャン</a>
-0F	<a href="#">リュウ</a> 、 <a href="#">ケン</a> 、 <a href="#">春麗</a> 、 <a href="#">ガイル</a> 、 <a href="#">エドモンド本田</a> 、 <a href="#">ブランカ</a> 、 <a href="#">サガット</a> 、 <a href="#">さくら</a> 、 <a href="#">キャミイ</a> 、 <a href="#">イーグル</a> 、 <a href="#">マキ</a> 、 <a href="#">ロレント</a> 、 <a href="#">豪鬼</a> 、 <a href="#">京</a> 、 <a href="#">テリー</a> 、 <a href="#">舞</a> 、 <a href="#">山崎</a> 、 <a href="#">ライデン</a> 、 <a href="#">ルガール</a> 、 <a href="#">バイス</a> 、 <a href="#">ユリ</a> 、 <a href="#">藤堂龍白</a> 、 <a href="#">アテナ</a> 、 <a href="#">ロック</a> 、 <a href="#">霸王丸</a> 、 <a href="#">響</a>
+30F	<a href="#">M.バイソン</a> 、 <a href="#">恭介</a> 、 <a href="#">ユン</a> 、 <a href="#">キング</a>
+60F	<a href="#">バルログ</a> 、 <a href="#">ベガ</a> 、 <a href="#">モリガン</a> 、 <a href="#">殺意リュウ</a> 、 <a href="#">神人豪鬼</a> 、 <a href="#">庵</a> 、 <a href="#">リョウ</a> 、 <a href="#">キム</a> 、 <a href="#">紅丸</a> 、 <a href="#">ナコルル</a> 、 <a href="#">暴走庵</a> 、 <a href="#">ゴッドルガール</a>

## ・ガードクラッシュゲージの回復速度

## ・ラン・ダッシュの性能

ランの移動開始は5F目。ダッシュは高度14.0ドット以上ならダウン中の相手、地を這う飛び道具を飛び越えることができる。

キャラクター名	ラン		ダッシュ					
	移動速度	高さ（食らい判定）	前・移動距離	高度	早さ	後・移動距離	高度	早さ
<a href="#">リュウ</a>	8.2		97	0	普通	65	0	普通

<a href="#">ケン</a>	8.5		97	0	普通	65	0	普通
<a href="#">春麗</a>	9.0							
<a href="#">ガイル</a>	8.0							
<a href="#">ザンギエフ</a>	5.6							
<a href="#">ダルシム</a>	6.4							
<a href="#">エドモンド 本田</a>	6.9							
<a href="#">ブランカ</a>	7.2							
<a href="#">バイソン</a>	8.8							
<a href="#">バルログ</a>	10.1(アケ最速)							
<a href="#">サガット</a>	7.2							
<a href="#">ベガ</a>	9.2							
<a href="#">さくら</a>	8.0							
<a href="#">キャミィ</a>	9.8							
<a href="#">モリガン</a>	8.0							
<a href="#">ダン</a>	8.0							
<a href="#">イーグル</a>	8.2							
<a href="#">マキ</a>	9.0							
<a href="#">恭介</a>	8.5							
<a href="#">ユン</a>	9.0							
<a href="#">ロレント</a>	9.0							
<a href="#">豪鬼</a>	8.5							
<a href="#">殺意リュウ</a>	8.2							
<a href="#">神人豪鬼</a>	10.1							
<a href="#">京</a>	8.2							
<a href="#">庵</a>	7.4	サガットの上タイガー 避けられる						
<a href="#">テリー</a>	9.0							
<a href="#">リョウ</a>	7.4							
<a href="#">舞</a>	9.6							
<a href="#">キム</a>	8.5		88	22.5	早い	98	22.5	早い
<a href="#">ギース</a>	7.2	座高より低い						
<a href="#">山崎</a>	7.2							
<a href="#">ライデン</a>	5.6							

<a href="#">ルガル</a>	8.5							
<a href="#">バイス</a>	8.0							
<a href="#">紅丸</a>	8.8							
<a href="#">ユリ</a>	8.5							
<a href="#">キング</a>	8.0							
<a href="#">ナコルル</a>	9.2							
<a href="#">ジョー</a>	8.0							
<a href="#">藤堂</a>	7.4							
<a href="#">アテナ</a>	8.5							
<a href="#">ロック</a>	8.5							
<a href="#">霸王丸</a>	7.4							
<a href="#">響</a>	7.2	サガットの上タイガー 避けられる						
<a href="#">チャン</a>	5.6		57	16.9	遅い	40	16.9	遅い
<a href="#">暴走庵</a>	10.6(家庭用 最速)							
<a href="#">ゴッドル ガール</a>	10.1							

## ・ステップの速さ

ベアさんのターボ3での調査による数値。

12F	<a href="#">ルガル</a>
15F	<a href="#">リュウ</a> 、 <a href="#">ケン</a> 、 <a href="#">豪鬼</a> 、 <a href="#">サガット</a> 、 <a href="#">ロレント</a> 、 <a href="#">恭介</a> 、 <a href="#">ダン</a> 、 <a href="#">テリー</a> 、 <a href="#">ギース</a> 、 <a href="#">ロック</a> 、 <a href="#">ジョー</a> 、 <a href="#">響</a> 、 <a href="#">霸王丸</a>
16F	<a href="#">春麗</a> 、 <a href="#">ガイル</a> 、 <a href="#">ライデン</a> 、 <a href="#">山崎</a>
17F	<a href="#">ブランカ</a> 、 <a href="#">ザンギエフ</a> 、 <a href="#">ダルシム</a> 、 <a href="#">バイソン</a> 、 <a href="#">バルログ</a> 、 <a href="#">さくら</a> 、 <a href="#">キャミィ</a> 、 <a href="#">イーグル</a> 、 <a href="#">マキ</a> 、 <a href="#">ユン</a> 、 <a href="#">舞</a> 、 <a href="#">キム</a> 、 <a href="#">リョウ</a> 、 <a href="#">キング</a> 、 <a href="#">紅丸</a> 、 <a href="#">バイス</a> 、 <a href="#">ナコルル</a> 、 <a href="#">アテナ</a> 、 <a href="#">藤堂</a> 、 <a href="#">チャン</a>
18F	<a href="#">ベガ</a> 、 <a href="#">庵</a>
19F	<a href="#">本田</a> 、 <a href="#">モリガン</a> 、 <a href="#">京</a>

## ・起き上がり時間

ダウンした後起き上がり動作を始めてからの時間。リュウを基準。  
起き攻めする際重要。

+8F	<a href="#">チャン</a>
+6F	<a href="#">春麗</a> 、 <a href="#">ブランカ</a> 、 <a href="#">キャミィ</a> 、 <a href="#">紅丸</a>
+4F	<a href="#">E.本田</a> 、 <a href="#">バルログ</a> 、 <a href="#">藤堂</a> 、 <a href="#">ロック</a>
+2F	<a href="#">ザンギエフ</a> 、 <a href="#">テリー</a> 、 <a href="#">舞</a>
+1F	<a href="#">さくら</a> 、 <a href="#">モリガン</a> 、 <a href="#">庵</a> 、 <a href="#">ギース</a> 、 <a href="#">リョウ</a> 、 <a href="#">ユリ</a> 、 <a href="#">アテナ</a>
-0	<a href="#">リュウ</a> 、 <a href="#">ケン</a> 、 <a href="#">ガイル</a> 、 <a href="#">ダルシム</a> 、 <a href="#">バイソン</a> 、 <a href="#">サガット</a> 、 <a href="#">ベガ</a> 、 <a href="#">マキ</a> 、 <a href="#">ロレント</a> 、 <a href="#">ゴウキ</a> 、 <a href="#">京</a> 、 <a href="#">キム</a> 、 <a href="#">山崎</a> 、 <a href="#">ルガール</a> 、 <a href="#">バイス</a> 、 <a href="#">ジョー</a> 、 <a href="#">キング</a> 、 <a href="#">ナコルル</a> 、 <a href="#">霸王丸</a>
-4F	<a href="#">響</a>

## ・回り込みの性能 (ターボ3)

全キャラ無敵時間は22Fと一律。移動距離やその後の隙はキャラによってまちまち。

24F	<a href="#">庵</a> 、 <a href="#">キム</a> 、 <a href="#">キング</a> 、 <a href="#">紅丸</a> 、 <a href="#">ユリ</a> 、 <a href="#">アテナ</a>
25F	<a href="#">バイソン</a> 、 <a href="#">サガット</a> 、 <a href="#">さくら</a> 、 <a href="#">テリー</a> 、 <a href="#">舞</a> 、 <a href="#">山崎</a>
26F	<a href="#">ベガ</a> 、 <a href="#">ロレント</a> 、 <a href="#">恭介</a> 、 <a href="#">バイス</a>
27F	<a href="#">リュウ</a> 、 <a href="#">ケン</a> 、 <a href="#">春麗</a> 、 <a href="#">本田</a> 、 <a href="#">バルログ</a> 、 <a href="#">ダン</a> 、 <a href="#">マキ</a> 、 <a href="#">イーグル</a> 、 <a href="#">ユン</a> 、 <a href="#">豪鬼</a> 、 <a href="#">リョウ</a> 、 <a href="#">ルガール</a> 、 <a href="#">ナコルル</a> 、 <a href="#">ジョー</a> 、 <a href="#">藤堂</a> 、 <a href="#">霸王丸</a>
28F	<a href="#">ガイル</a> 、 <a href="#">ブランカ</a> 、 <a href="#">ライデン</a> 、 <a href="#">ギース</a>
29F	<a href="#">ザンギエフ</a> 、 <a href="#">ダルシム</a> 、 <a href="#">モリガン</a> 、 <a href="#">京</a>
30F	<a href="#">響</a>
31F	<a href="#">ロック</a>
32F	<a href="#">キャミィ</a>
33F	<a href="#">チャン</a>