

主な得意キャラ：
主な苦手キャラ：

斬空波動拳は2発発射、異常なほどのスピードなどボスキャラらしい性能ではあるが、プレイヤーが使うと只でさえ紙な豪鬼の半分の体力になるので、冗談抜きで一瞬で死ぬ。異常なまでに強化された斬空波動拳を軸に、相手に触らせない様に戦っていくことになる。斬空をガードさせるともりもりゲージがたまる上、襦袢や瞬獄殺など素晴らしいIMAX超必持ちなのでCやN、また阿修羅のスキが1Fとぶっ壊れた性能なので、ムーミンが可能なKなどが向いている。

ちなみにアーケードは霸王丸でJ強Pをタイミングよく振っているだけで倒せたりする。ルガールのBJダークスマッシュでも良い

通常技

は必殺技とスーパーコンボの両方で、はスーパーコンボのみでキャンセル可。×はキャンセル不可。

基本的に豪鬼のものと同じ。

立ち

技		ダメージ	発生/硬直差	解説	キャンセル
弱P	近				
	遠				
中P	近				
	遠				
強P	近				
	遠				
弱K	近				
	斜				
中K	近				
	遠				
強K	近				
	遠				

しゃがみ

技	ダメージ	発生/硬直差	解説	キャンセル
弱P				
中P	800	5/+6	リュウと同じ性能になりパワーアップ。有利時間が長く固めにもってこい。	
強P				
弱K				

技	ダメージ	発生/硬直差	解説	キャンセル
中K				
強K				

ジャンプ

技	ダメージ	発生/硬直差	解説	キャンセル
弱P	垂			
	斜			
中P	垂	700	5	昇りで出すと斬空波動拳が連続ヒットする。
	斜			
強P	垂			
	斜			
弱K	垂			
	斜			
中K	垂			
	斜			
強K	垂			
	斜			

特殊技

技	コマンド	ダメージ	発生/硬直差	解説	キャンセル
頭蓋破殺	6中P	800	27/-3	中段。豪鬼のものと同じ性能。	×
天魔空刃脚	前方J頂点付近で2中K	800	8/+15, +15	豪鬼と違いヒット時も+15F。多少高めに当たっても地上技に繋がる。	×
ボディーブロー 鬼哭突き	近中P 強P	1000	9/ 吹ダウン,-5	ターゲットコンボ。キャンセル不可、ガードされると不利と今一つな性能。	×

必殺技

技	コマンド	ダメージ	発生/硬直差	解説
豪波動拳	236P	全 1000,800	12/ 吹ダウン , -10,-11, -12	弾が巨大化。ダメージがどのボタンでも同じ。
斬空波動拳	(空中で)236P	全700×2	4/+30	驚異的な強化が施されている。 2発出る上に、弾も大きいので攻撃範囲がかなり広い。発生も非常に早く、隙がたったの1Fしかない。さらに有利時間が+30Fと恐ろしく長い。 適当に連発しているだけでも強い。
灼熱波動拳	63214P			
豪昇龍拳	623P			弱でも攻撃判定出現後まで無敵時間が続く。
竜巻斬空脚	214K(空中可)			地上版は攻撃判定出現まで無敵時間がある。
天魔朱裂刀	22PPP(KKK)	2000	受け止め 判定0~ 20 /崩ダウン、 -59	当て身。成立後相手の頭上から落下して攻撃。Pは必殺技、スパコン、下段以外の通常技、Kは下段技を取る。 当て身判定は瞬時に出るものの、攻撃部分の発生が遅く、ガードされたり当たらなかったりするため使い勝手は悪い。
阿修羅斬空	623(421)PPP(KKK)			隙はたったの1F。ムーミンでごまかすと事実スキ無し

スーパーコンボ

技	コマンド	ダメージ	硬直差	解説
滅殺豪波動	6321463214P			豪鬼版と同じ。
滅殺豪昇龍	23623P			隙がわずかに減っているだけで豪鬼版と同じ。
天魔豪斬空	(空中で) 236236P			着地の隙が1Fしかない。
瞬獄殺 (LV3&MAX専用)	弱P・弱P・6・弱 K・強P	7800		移動速度が非常に速く、ダメージも非常に高い。ザンギエフのLv3FABを上回るほど。

技	コマンド	ダメージ	硬直差	解説
襖 (LV3&MAX専用)	6321463214K	8000	崩ダウン (-4F), -57F	暗転後、相手の頭上から降ってきて強烈な手刀を浴びせる。ブロッキング不可。中段判定だが暗転を見てからガードされるため意味は無い。 強攻撃からの連続技、対空、飛び道具を撃ったのを見てからの反撃と用途は広く、カプエス2の中で最大のダメージを誇る驚異の技。ただし隙が異常に大きいため、ガードされればこちらが死ぬ。また地上の相手にヒットさせても4F不利になるため、KO出来るとき以外は出さない方が無難。

コンボ

基本的に豪鬼のコンボを流用できる。

- ・ (昇りJ中P > 斬空波動拳) × n

有利時間が+30Fと異常に長い斬空波動拳を利用したループコンボ、画面端に行くまで入る。驚異的なダメージを誇る上に、気絶値が通常の70なら3回決まれば気絶確定。さらにワンボタンで可能な上に斬空から始動できるため簡単で実用的。

斬空後の昇りJ中Pは若干歩いてから出すと空振りせずに済む。

斬空ガードされても波動のエフェクトに重なって滅殺豪波動やら襖やら瞬獄やらで無理やりダメージ与えたり

- ・ 屈強P > 襖

上のコンボでゲージが貯まりに貯まるので斬空着地からつないだり

襖自体ぶっぱで相手の中距離で飛び道具やBJをガラガラやっているやつを潰すことができる優秀な技なので無理して斬空からコンボに組み込んでいこうとする必要はないかもしれない。

- ・ (弱昇竜カス当たり) > ラン昇竜

距離によってはランもいらぬ。画面中央でも平気で繋がる。神様は足も速い。