

とどめの一撃

Iのとどめの一撃から仕様が変わり、
チームの構成に関係無く、
突き刺すカードによって、
とどめの一撃の演出が変わる様になりました。

とどめの一撃チャレンジバトルにおいて、
何もカードを刺さない時はあらゆるとどめの一撃の中から、
ランダムで一つ選ばれます。

SPカード

ランク ダメージ

最高 + 3350 ~ 3351
最高 3339 ~ 3342
高 3325 ~ 3331
中 3309 ~ 3320
低 3247 ~ 3300

とどめの一撃	ランク	スキャンするカード
ドラゴンソウル	高	ギガスラッシュ ・ スーパーハイテンション ・ 空と海と大地と呪われし姫君
シャイニングボウ	低	みわくの眼差し ・ ほしふるうでわ (ククール)
マダンテ(DQ8)	中	マジックバリア ・ ぱふぱふ
烈風獣神斬	中	大ぼうぎょ ・ ステテコダンス
必殺Vカッター	中	秘剣ドラゴン斬り (ロトの血を引く者)・ ロトの血を引く者
ギガブレイク	高	ギガデイン ・ 光の玉 ・ 伝説の勇者 伝説の勇者 (カード無し)・ そして伝説へ...
ミナデイン(DQ2)	中	いなずまの剣 ・ 風のマント ・ 水のはごろも ・ ルビスの守り はやぶさの剣 ・ ラーのかがみ ・ 悪霊の神々 ・ まりよくかくせい
勇者集結	最高	ロトの紋章
ミナデイン(DQ4)	最高	ソロ： ギガソード ・ マホステ ・ 導かれし者たち ソフィア： フォース
究極爆裂剣	低	仁王立ち ・ 伝説の戦士 ・ 王宮戦士ライアン (カード無し)
閃光烈火拳	中	ほしふるうでわ (アリーナ)・ キラールピアス
ザラキーマ	低	賢者の石
おっさん呼び	高	正義のソロバン ・ 伝説の商人 ・ 武器屋トルネコ (カード無し)
疾風炎舞扇	低	ゆうわくの踊り ・ ドラゴラム
マヒャデドス	低	メダパニーマ
天変地異	低	銀のタロット
ダークマター	高	いてつくはどう ・ 進化の秘法
モンスター呼び	最高	ドラゴンオーブ ・ 王者のマント ・ 伝説の魔物使い ・ 伝説の魔物使い チーム (カード無し)
ボルケーノ	低	炎のリング

とどめの一撃	ランク	スキャンするカード
大海嘯	低	水のリング
烈空カカト落とし	低	フラワーパラソル
ホーリーエッジ	最高	戦いのドラム
ジゴデイン	最高	ビッグバン ・ ミラクルソード ・ 幻の大地
マダンテ(DQ6)	高	グリーンガムのムチ ・ 伝説の賢者 ・ 大魔女バーバラ (カード無し)
バギムーチョ	低	めいそう
ジゴスパーク	中	秘剣ドラゴン斬り (テリー)・ テンションバーン
超・岩石落とし	低	魔神のかなづち
マスタードラゴン	低	天使の眼差し
アルテマソード	中	精霊の紋章 ・ エデンの戦士たち
煉獄火炎	低	天使の歌
真空火炎斬り	低	稲妻雷光斬
霸王斬	最高	グランドネビュラ ・ 星空の守り人
エンジェルアロー	高	聖なる祈り
バックダンサー呼び	最高	メイクアップ
奥義ダブルインパクト	最高	王女の愛
どとうのひつじ	高	無心こうげき
宿王誕生	最高+	やまびこのさとり
ピンクタイフーン	低	小悪魔のキッス

SP以外のカード

ダメージは「3122～3178」

特別演出 使用するカード

ウルトラ [スライムベス](#)・[プチアーノン](#)・[ホイミスライム](#)・[ダークランサー](#)・[キングスライム](#)
スライム・[マネマネ](#)・[スライムつむり](#)

山のよう [うごくせきぞう](#)・[ゴーレム](#)・[ゴールドマン](#)・[ストーンマン](#)・[ポストロール](#)・[てっ](#)
に大きな [きゅうまじん](#)・[デンタザウルス](#)・[怒りの魔人](#)・[ブオーン](#)

魔人 [まじんのよろい](#)・[まじんのオノ](#)・[グレートアックス](#)
[あやしいかげ](#)・[おおきづち](#)・[おばけきのこ](#)・[くさった死体](#)・[どろにんぎょう](#)・[バル](#)
・[プリズニャン](#)・[ベル](#)・[マミー](#)・[イエティ](#)・[さそりアーマー](#)・[ばくだんいわ](#)・[ポイズンリザード](#)・[エビルスピリッツ](#)・[ひとつめピエロ](#)・[いわとびあくま](#)・[おおめだま](#)
フォール [プリザードマン](#)・[ずしおうまる](#)・[ビックアイ](#)・[ドン](#)・[モグーラ](#)・[ファーラット](#)・
ダウン [グレートオーラス](#)・[キャタピラー](#)・[ぐんたいガニ](#)・[ドロヌーバ](#)・[デスゴーゴン](#)
[いかずちの杖](#)・[まほうのよろい](#)・[まほうの法衣](#)・[マジカルメイス](#)・[みかがみのたて](#)
・[はかいのつるぎ](#)・[しゅくふくの杖](#)・[ねむりの杖](#)・[光のドレス](#)・[はおうのオノ](#)・[天空のよろい](#)・[りりよくの杖](#)・[光のよろい](#)・[天空のたて](#)

- つるぎの
あめ
- [ボル&ブル](#)・[さまようよろい](#)・[しにがみきぞく](#)・[スカルライダー](#)・[スライムナイト](#)
[バーサーカー](#)・[ヘルパイレーツ](#)・[ぼうれい剣士](#)・[メタルライダー](#)・[リリパット](#)・
[バベルポブル](#)・[ボーンファイター](#)・[ライノソルジャー](#)・[シールドこぞう](#)・[デュラ](#)
[ハーン](#)・[オーシャンクロウ](#)・[ダンピラムーチョ](#)・[死霊の騎士](#)・[いたずらモグラ](#)・[し](#)
[にがみのきし](#)・[ガーゴイル](#)・[コングヘッド](#)・[ひとくいサーベル](#)・[シールドヒッポ](#)・
[おばけキャンドル](#)・[ソルジャーブル](#)・[アンデッドマン](#)・[リザードマン](#)・[アルミラー](#)
[ジ](#)・[きりさきピエロ](#)・[サーベルきつね](#)・[おにこんぼう](#)
[はがねのつるぎ](#)・[プラチナソード](#)・[さんぞくのオノ](#)・[はがねのよろい](#)・[せいどうの](#)
[たて](#)・[まどろみの剣](#)・[どくばり](#)・[てつのツメ](#)・[天空のつるぎ](#)・[勇者のたて](#)・[どくが](#)
[のナイフ](#)・[王者の剣](#)・[オリハルコンのツメ](#)・[ソードブレイカー](#)・[天空の三神器](#)・[伝](#)
[説の三神器](#)
- ヘルボル
ケーノ
- [アークデーモン](#)・[あくましんかん](#)・[おどる宝石](#)・[ギガンテス](#)・[きめんどうし](#)・[シル](#)
[バーデビル](#)・[ベビーサタン](#)・[マドハンド](#)・[暗黒の魔人](#)・[スライムジェネラル](#)・[炎の](#)
[戦士](#)・[メーダ](#)・[だいまどう](#)・[プテラノドン](#)・[ゴースト](#)・[キメラ](#)・[カロン](#)・[ベレス](#)・
[きどうし](#)・[ピクシー](#)・[シャドーサタン](#)・[ホースデビル](#)・[しにがみ](#)・[レッサーデーモ](#)
[ン](#)・[スモールゲール](#)・[グレムリン](#)・[しのどれい](#)・[シャーマン](#)・[ギズモ](#)・[ねこまどう](#)
[シールドオーガ](#)・[なげきのぼうれい](#)・[ナイトリッチ](#)・[デビルアーマー](#)・[ヘルビー](#)
[スト](#)・[さそりばち](#)・[デーモンキング](#)
[はじゃのつるぎ](#)・[まどうしの杖](#)・[マグマの杖](#)・[まどうしのロープ](#)・[まほうのたて](#)・
[毛皮のポンチョ](#)・[しにがみのたて](#)・[死霊のツメ](#)・[ゆうわくの剣](#)・[あくまのツメ](#)・[ま](#)
[ふうじの杖](#)・[ダークロープ](#)・[賢者のロープ](#)
- トルネー
ド
- [オーク](#)・[かくとうパンサー](#)・[キラーパンサー](#)・[サイレス](#)・[じんめんじゅ](#)・[タホドラ](#)
[キー](#)・[ドラキー](#)・[グレートドラキー](#)・[あばれうしどり](#)・[スターキメラ](#)・[アングル](#)
[ホーン](#)・[ラリホービートル](#)・[かぶとこぞう](#)・[ドラキーマ](#)・[メイジキメラ](#)・[アームラ](#)
[イオン](#)・[サイコロン](#)・[マンドレイク](#)・[エリミネーター](#)・[イーブルフライ](#)・[ウルトラ](#)
[キメイラ](#)・[きりかぶこぞう](#)・[れんごくちょう](#)・[キャットフライ](#)・[モーモン](#)
[ふぶきのオノ](#)・[しんぴのよろい](#)・[やすらぎのロープ](#)・[まじゅうのツメ](#)・[ぶとうぎ](#)・
[みかわしのふく](#)・[うみなりの杖](#)・[天使のロープ](#)・[聖女のたて](#)・[さばきの杖](#)・[しのび](#)
[のふく](#)・[賢者の杖](#)・[てんばつの杖](#)・[そうてんのトーガ](#)・[ウロボロスのたて](#)
- スラ・ブ
ラスター
- [キラーマシン](#)・[キラーマシン2](#)・[キラーマシン3](#)・[スーパーキラーマシン](#)・[プラチ](#)
[ナキング](#)・[メタッピー](#)・[メタルスライム](#)・[はぐれメタル](#)・[メタルキング](#)・[スライム](#)
[ももんじゃ](#)・[メタルドラゴン](#)・[プロトキラー](#)・[メタルハンター](#)
[メタルキングの剣](#)・[メタルキングのたて](#)・[メタルキングよろい](#)・[スライムトレイ](#)・
[メタルの三武具](#)
- ウルトラ
ボックス
- [パンドラボックス](#)・[ひとくいばこ](#)・[ミミック](#)・[キングミミック](#)・[ごろつき](#)・[パペッ](#)
[トこぞう](#)
[きせきのつるぎ](#)・[不思議なボレロ](#)・[おうごんのツメ](#)
- いにしえ
のドラゴ
ン
- [いばらドラゴン](#)・[海竜](#)・[バトルレックス](#)・[ドラゴン](#)・[デンデン竜](#)・[キースドラゴン](#)
[ダースドラゴン](#)・[コドラ](#)・[ドラゴンライダー](#)・[ドラゴンキッズ](#)・[ドラゴンゾンビ](#)
[ギガントドラゴン](#)・[ダッシュラン](#)
[ドラゴンキラー](#)・[ドラゴンシールド](#)・[ドラゴンの杖](#)・[竜神のよろい](#)・[ドラゴンロー](#)
[プ](#)・[竜神のたて](#)

カードスキャン無し

ダメージは「2400～2404」

通常演出 発動条件

巨大隕石落とし
 終焉の炎
 絶対零度
 大どくばくだん ランダムで発動
 大魔神の一撃
 デインストーム
 ミラージュブレイク

魔王 / 大魔王のとどめの一撃

各魔王・大魔王使用時は、カードのスキャン如何に関わらず固有の技となる。

とどめの一撃	ランク	発動条件	スキャンするカード
ダークマター	高	ピサロ、デスピサロのオーブがMAXになると発動	魔剣士ピサロ 魔族の王デスピサロ
目覚めの力	高	エスタークのオーブがMAXになると発動。	地獄の帝王エスターク
闇の波動	高	竜王人間体、竜王のオーブがMAXになると発動	悪の化身竜王 闇の覇者竜王
マヒャデドス	高	ゲマ、ミルドラスのオーブがMAXになると発動。	邪教の使徒ゲマ 魔界の王ミルドラス
ジゴデイン	高	ハーゴン、シドーのオーブがMAXになると発動。	邪神官ハーゴン 破壊神シドー
イオグランデ	高	ムドー、デスタムアのオーブがMAXになると発動。	魔王ムドー 幻魔王デスタムア
メラガイアー	高	バラモス、ゾーマのオーブがMAXになると発動。	魔王バラモス 大魔王ゾーマ
雷鳴豪断脚	高	ダークドレアムのオーブがMAXになると発動。	魔神ダークドレアム
マダンテ	高	オルゴ・デミーラのオーブがMAXになると発動。	魔王オルゴ・デミーラ 天魔王オルゴ・デミーラ
ドルマドン	高	ドルマゲス、ラブソーンのオーブがMAXになると発動	魔性の道化師ドルマゲス 暗黒神ラブソーン
天地崩壊	高	バルボロス、エルギオスのオーブがMAXになると発動	闇竜バルボロス 墮天使エルギオス
光の波動	高	竜神王のオーブがMAXになると発動	不可
冥府の叫び	高	ガーディスのオーブがMAXになると発動	冥府の帝王ガーディス

レジェンド魔王カード、レジェンド大魔王カードを使用することでプレイヤーも魔王・大魔王のとどめの一撃も使用できるようになった。

- ボルケーノ・大海嘯・裂空カカト落としはダメージが3230前後なので低ランクの最小ダメージはもっと低いです。 -- ヴァルハラ (2010-02-11 01:20:18)
- 大魔王のとどめの一撃のダメージは大体3330程度。最大ではない模様。 -- ゴースト (2010-02-11 16:03:53)
- 近頃の魔王のとどめの一撃に呪文の最上級が選ばれていることや、ラブソーンの肩書きが暗黒神であることを考えるとドルマドンがとどめの一撃になる可能性がかなり高いと思います。デスピサロや竜王がオリジナル技を考えてもらっているのが羨ましい。 -- ヴァルハラ (2010-02-25 16:18:04)

- 剣の雨でドラゴンキラーもふってきた。もともとドラゴンキラーは爪ではなく剣だから --
- 伝説のしょぼ (2010-03-01 09:42:09)
 - パパスのホーリーエッジが何度やっても3341以上でないんだが.....気のせいかな。 -- 名無しさん (2010-03-19 11:25:07)
 - 仕様と思う。俺も何度やっても3341が限界だった。同じ最高でも多少の上下はあるみたい。検証回数が少ないから確信は無いんだけどさ。ちなみに勇者終結だと3342出るよ。 -- 名無しさん (2010-03-19 12:54:19)
 - 今のところVIIとVIIIのカードだけ最高ランクのとどめの一撃が無いな。もうレジェンドSPを除いて排出されないであろうVIIIはともかくとしてVIIにアルテマソード以上のとどめの一撃が出せる新SPはあるのか... -- 名無しさん (2010-03-25 01:58:08)
 - ナイトリッチの暗黒ゾーンでバシルーラ効果でゴーレムけしたらとどめの一撃ゴーレムだけミスした -- 名無しさん (2010-03-25 11:02:57)
 - ビクトリーでDQ4勢(勇者除く)の馬車を引いていたのが、キラーパンサーからパトリシア(馬)に変更された。DQ5勢(パパス除く)はキラーパンサーのまま。 -- 名無しさん (2010-07-21 20:37:10)
 - トルネコのとどめの一撃(おっさん呼び)に、メルビンがいましたね。 -- 名無しさん (2010-07-25 00:43:28)
 - ビクトリーではさいしゅうおうぎ(おしゃれ着右手)を装備すると**ダメージが500増える**。 -- 名無しさん (2010-07-25 00:46:44)
 - お互いゲージMAXになってつばぜり合いで勝っても相手のHPが残っている場合、あちらがとどめの一撃をして負ける事がある -- スラウイム (2010-07-25 09:59:48)
 - 上記以外でのビクトリーとどめ変更点: :背景変更(ロトの血を引く者・ピサロ・ククール等)・表情パターンの追加(ムーンブルク・アリーナ・ピアンカ・エイト等)・ヤングスの乗るキメラが瀕死状態・フローラのスカートの丈が短くなっている、一応確認できたのだけ記載 -- かもべる (2010-07-25 13:29:26)
 - PVではとどめの一撃の基本最大ダメージが3345まで上昇してる...のかな? -- 名無しさん (2010-07-26 09:41:54)
 - 失礼、MBVのお話でした -- 名無しさん (2010-07-26 09:42:33)
 - MBVでは私は3342までしか出してませんが...ちなみに上限は3842が最大と思われる。(おしゃれ着ね。) -- ラゴス (2010-07-26 13:31:17)
 - MVBでの変更点。ドラゴンソウル時のエイトの背負ってる剣が王者の剣から竜神王の剣に変わっていました。ただしギガスラッシュ時に背負っているのは王者の剣のままで剣を使わず手はビームサーベル。(スーパーハイテンションは未確認) -- 名無しさん (2010-07-29 01:58:37)
 - 私、確認しました。スーパーハイテンション時にエイトが背負ってた剣は、王者の剣でした -- もーもん (2010-07-29 02:19:10)
 - ビクトリーでちょっと検証。技選択時にmaxが100、1ゲージ減るごとに10減っていく。SP使用時や必殺技も一見少なくなると思ったが実際同じ。勇気の玉は4つで65、3つで39、 -- ラゴス (2010-07-31 02:44:04)
 - 続き2つで26、1つで13増える。必殺技の奴も同じ。会心は97増える。天かける竜の閃き(動きは前半のファイナリティラスト)は1発32、両方命中で64、会心は1発48、2発で96ということになる。つまり、1回攻撃より勇気の玉が1少ない状態になる。全体攻撃やミスの時は...今は勘弁してくれ。ちなみに大会モードのゲーセンでやるとおかしくなるので注意。(例えば、ギガデインを放つ(SP使うと?)となぜか勇気が50増える)。この検証は全てアーケードモードでやっています。 -- ラゴス (2010-07-31 02:53:08)
 - ミス32、天かけるは1ミスに付き16、2ミスでも合計32、全体攻撃の1ミス2ミスでも1体でも当たれば65溜まるみたい。ちなみに、3ターン目にとどめを撃つとなると、1000(MAX) - 200(ボタン入力分) - 250(光の玉) - 390(技全部命中2ターン分195+195) - 100(レンタルチーム) = 60分足りない。埋め合わせは2ターン中に1回攻撃なら2回の会心、2回攻撃なら4回の会心、もしくは2回攻撃2回の会心と1回攻撃の会心が1回必要。ちなみに4つ溜めたときの計算だけどね。だから大魔王の5ターン目いてつくはどうは100減らすから、1人じゃ溜まらなかったと結論できる。.....2Pや合体モンスターや大魔王の使用の時の勇気? ...知らん知らん!(めんどいよ、もうヤダ!誰かやってくれ~!) -- ラゴス (2010-07-31 03:35:50)
 - 未確認だけど、大会モードはオーブの仕様がアーケードと違っているんですよ。おそらく私は大会モード=Wi-fiだと思うのですが...。気付いている人は気付いていると思うけど、大会モードでCOM相手にしていればわかるけど、オーブが溜まってないのに溜めた勇気が1000を超えているでしょう。だから計算が別と考えているのです。なんてったって、いてつくは

どうを一回食らったぐらいならミスしないかぎり4ターン初めにとどめのいちげきを撃てるんですから(笑) -- ラゴス (2010-08-04 18:52:15)

- 光の玉を使って4ターン目に...ね -- ラゴス (2010-08-04 18:55:57)
- いまさらな話ですが、マヒヤデドス(ゲマorミルドラス)と天地崩壊に出てくる魔法陣の様子が酷似してる気がするのは私だけですか? -- 名無しさん (2010-08-06 01:17:45)
- SP王女の愛のとどめの一撃「奥義ダブルインパクト」で、相手に与えたダメージは3342。ダメージのランクは「最高」のようです。 -- もーもん (2010-08-21 01:39:44)
- 奥義ダブルインパクトで、扉を突き破って勇者が参上する時に吹っ飛ばされてるモンスターはスライム、スライムベス、メトロゴースト、リカント(青いやつ)、黒いだいまどう(名前忘れまし、スミマセン)。 -- もーもん (2010-08-28 13:02:28)
- ガーディスのとどめは亡者の魂をぶつけるてきなもの(名前忘れた) -- はぐメタ (2010-09-24 05:30:05)
- 「冥府の叫び」ですね -- 名無しさん (2010-09-24 22:04:08)
- 27大魔王は増えないです -- ビクトリー (2010-11-11 18:47:20)
- サンチョのとどめの一撃って何?持って無いもんで... -- 名無しさん (2010-11-23 17:40:36)
- 5青いのはリカント。黒いのは魔法使いです。 -- 名無しさん (2010-11-23 20:14:06)
- 2サンチョのとどめの一撃はバパスのとどめの一撃となっている。 -- 真・名無しさん?! (2010-11-28 14:17:53)
- 強い -- 名無しさん (2010-12-09 17:15:09)
- 「宿王誕生」(リッカのとどめの一撃)で、アイラの姿を確認。ちなみにダメージは3350~3351だった。「最高」より高いみたいです。 -- 名無しさん (2010-12-17 19:02:12)

- poiuyh -- 名無しさん (2011-01-11 20:56:37)
- まくのこみも -- 名無しさん (2011-01-13 10:42:04)
- あんたらあほだな -- taisann (2011-05-28 21:08:16)
- とどめの一撃なんかで騒ぐなつづの -- taisann (2011-05-28 21:09:52)
- 誰か投票しろよ 貸す度も -- taisann (2011-05-28 21:10:44)
- あああああああああ -- 亜ジャ母がファあださウエアら阿他彩亜yr手いえちえrちえうwれうwtvbかk sかjしだBH k a k k a k a a k a (2011-05-28 21:13:27)
- なんか(ここだけに限らず)荒れてるな、そんなに自分が低能である事を晒したいのか? -- 名無しさん (2011-11-11 06:19:59)
- 結局のところ、どれを使っても全体的な威力はさほど変わらないので、相手のHPが3200超えでもしてない限り、自分が使いたいものを指定すればいい。 -- 名無しさん (2011-11-11 06:23:06)

名前:

コメント:

投稿