

作成キャラの命名に困った時、参考にしてくださいと幸いです。  
元ネタも書くと感情移入度が上がるかと。

人間:男

- ・スカルダ（「隣り合わせの灰と青春」より主人公のサムライ）
- ・フリードリヒ（「幻霧ノ塔ト剣ノ掟」より、最初に用意されている司祭。「ノトノ」にノームは居ないので能力重視ならノームにしてもOKかと）

人間:女

エルフ:男

- ・Kフルスト（「幻霧ノ塔ト剣ノ掟」より、最初に用意されている魔術師。本当は「クアフルスト」だが、命名が6文字までなので英文字で略した）

エルフ:女

ドワーフ:男

- ・グスタフ（「幻霧ノ塔ト剣ノ掟」より、最初に用意されている戦士）

ドワーフ:女

ノーム:男

- ・ベネディクト（ゲームブック「ウィザードリィ~魔術師ワードナの野望」より、主人公の仲間だが実は...）

ノーム:女

ポークル:男

- ・エーミール（「幻霧ノ塔ト剣ノ掟」より、最初に用意されている盗賊。「ノトノ」ではハーFRINGだが、ホビット・ハーFRING・ポークル共に似たような種族なので）

ポークル:女

[http://www15.atwiki.jp/sekaiju\\_maze/pages/45.html](http://www15.atwiki.jp/sekaiju_maze/pages/45.html)

他ゲームのWikiだけどうぞ。  
よくまとまっているのでいろいろゲームで参照されている。