

## 【FINAL FANTASY XIII】

対応機種：PS3

発売日：2009年12月17日（木）

価格：8,800円（税込9,240円）

ジャンル：RPG

CERO審査：B（12歳以上対象）

- ・ 次スレは>>900が宣言してから立てる。無理なら代役を指名すること。

FF13公式

<http://www.square-enix.co.jp/fabula/ff13>

wiki

[http://www39.atwiki.jp/2ch\\_ff13/](http://www39.atwiki.jp/2ch_ff13/) (PC)

[http://www39.atwiki.jp/2ch\\_ff13/m/](http://www39.atwiki.jp/2ch_ff13/m/) (携帯)

攻略サイト

<http://ff13wiki.org/>

<http://ff13.in/>

<http://games.gaym.jp/PS3/ff13/>

<http://ff12.jp/>

<http://playshinra.com/ff13/>

前スレ

【FF13】ファイナルファンタジー13 攻略質問スレ 34

<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/ff/1261793283/>

関連スレ

【FF13】ファイナルファンタジー13 装備品改造解体5

<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/ff/1261720481/>

## 【ネオチューの倒し方まとめ】

ガチ狩り（おすすめ）

- ・ メンバー ライトorファング、スノウ、ホープ（ファングがエスナとケアルラを覚えていればファング推奨。そうじゃなければライト。）

スノウはガードうp 武器とジェネラルベスト×3～4

残り二人にはラッキーブレイク

ホープにはルインだけでも覚えさせればアタッカーとして使用できる。魔法攻撃うp アクセ装備推奨

- ・ オプティマ ADA HDH AAA
- ・ 戦法 ADAで削りつつ、がなりと花粉が来たらHDHで耐えしのぐ。

ラッキーブレイクしたらピコチューがいなければAAAで終了。ピコチューがいればADAのまま。ラッキーが来なくても普通に削りきれるので安心しろ。

デス狩り（情弱向けw）

- ・ メンバー ヴァニラ、スノウ、ホープ
- ・ オプティマ JDH HDH BDH BDA

戦法 JDHでデス連発するだけwやばくなったらHDH。

本体が死んでピコチューだけ残ったらBDHなりBDAなりで数を減らして料理する。召喚でもok

どちらがオススメか？

同じ時間続けた場合、A二人でラッキーが発動する確率 > デスが成功する確率  
さらに

だと運が悪くてもそのまま普通に狩りきれるという利点もある

だとデスのダメージだけで狩りきるのは困難

よく「俺はデス2回目で成功した」とか自慢しに来る奴がいるけど無視しろ。

そんなこと言い始めたら一撃目でラッキーブレイクすることもあるし全く参考にならん。

---

質問する前に説明書を読みましょう

Q 何章まであるの？

A 13章

Q パーティ変更できないんだけど？

A 序盤は変更できない

Q 改造が・・・

A 動物系EXP小、重ねて使っていくとEXP取得倍率上昇(1.25 1.5 1.75 2 3倍)  
機械系EXP大、使うと個数に応じて取得倍率ダウン

Q オーディングが・・・

A 1.雷の指輪を装備する

2.ふたりヒーラー、ふたりブラスターのオプティマを用意する

3.オーディングが攻撃しているあいだはふたりヒーラーで耐える

4.オーディングがウルの盾を使用している間はふたりブラスターで攻撃する

Q 武器LVが に・・・

A 状態の武器を選択すると素材に対応する鉱石があればそれが使用可能になるから突っ込め

Q スモーク・・・

A フィールド移動中にL1な

Q 全然ブレイクでね～、クソゲー

A ロール説明よんだか？

アタックはゲージ溜まりにくいけど継続が長い、

ブラストはゲージの溜まりは早いけど継続力が弱い(継続の優先順位はアタック > ブラスト)

Q 全然自由じゃないし、乗り物やミニゲームはないの？

A 11章まで頑張って進めろ

4 名前： 名前が無い@ただの名無しのような [sage] 投稿日： 2009/12/26(土) 16:25:18

ID:Pr7RM5Dw0

Q、源氏の小手はどこで取れますか？

A、ミッション51、62、63の報酬です

Q、ミッション51、55はどこですか？

A、51 タイタンの試練D4に行ってみましょう

55 ヲルバの民家の屋上にあります

Q,ラルバのロボットあと一つ足りないんですが・・  
A,途中にいる木の根っこあたりを歩いている敵を倒しましょう

Q,クリアしたのにギルガメッシュ機関がでません  
A,タイタンの試練E 2の報酬です

Q タワー最上階のミッションの敵とはどうやって戦うの？

A 最上階から7階への下り専用エレベータで7階へ  
7階の像を調べて、1階からのエレベータを最上階まで直通出来る状態にする  
最上階に戻り、先の直通出来るようになったエレベータで1階まで降りる  
降りるとイベント発生、エレベータの音に誘われた敵が襲ってくるので潰せ

Q,ラクタヴィージャにれんぞくまレイプされます・・  
A, ルーンプレス から派生するウィッチプレス (魔法耐性25%UP)を12個量産しましょう。

Q, ジャボテンダーが・・・  
A, あいつは戸愚並のB級妖怪です。ラッキーブレイク装備にして天に身を任せましょう。

Q, ミッション30の忘れられた炭鉱ってどうやっていけば  
A, スーリヤ湖からまるっこいファルシに乗りましょう

召還獣戦に勝てない！

基本的な戦い方

- 1 チェーンゲージを溜める攻撃をする(全キャラ共通)
- 2 特定のアビリティを使用する
- 3 どうしても間に合わない場合はフルケアで多少のごり押し

スノウ：ガード

ライトニング：ホープが強化魔法 回復、ライトニングがブラスト中心でOK

サッズ：味方強化が終わったらすかさずチェーン攻撃。

ファング：ガード+ジャマー

ホープ：味方を強化しつつ回復、体力に余裕があればスキを見てチェーン攻撃

ヴァニラ：ジャマーを撃ちつつ回復、体力に余裕があればスキを見てチェーン攻撃

クリスタリウム

基本的に全キャラ3種類だけを伸ばしていけばクリアーはできる。

各キャラに得意なものがひとつあるのでそれだけは優先的に覚えていくように。

武器改造

不安なら初期武器を改造していけばok

1 1章アクセ改造(推奨)

アルカキルティ大平原来たらずCP稼いでミッションクリアできる強さにする  
冥碑ミッションを1から17までクリア(最低限チョコボが使えるようにはしておく)

ミッション7で改造に使うボムの魂とテトラティアラを調達

チョコボの穴掘りで金稼ぎ

アクセの疾風のスカーフを閃光のスカーフに改造

テトラクラウンを にして他のアクセ適当に4個解体( 必須)

そしてクラウン解体でエルメスの靴調達

エルメスの靴を にして改造してダッシューズに改造

6名前：名前が無い@ただの名無しのようなだ [sage] 投稿日：2009/12/26(土) 16:26:53

ID:Pr7RM5Dw0

【アダマンガチ狩りまとめ】

セントラルガーデンの扉を開いてターミナルに出る  
直進しつつ道中の親衛兵と2~3戦闘  
この戦闘によりTPのレベルを3にする  
パワースモークを張って突き当りのタイマイと戦闘  
タイマイを殴り倒す  
セントラルガーデンに戻って繰り返し

使用パーティはファング(リーダー)、スノウ、ライト  
物理攻撃は1300~2000前後  
アクセはダッシュズとスカーフの組み合わせでATB加速重視、エナジーサッシュもよい  
ファングに源氏の小手をつけておくとタイマイ戦が楽

オブティマ

- 1 J B B (現在のオブティマ)
- 2 A B B
- 3 A A A

親衛兵は1のまま戦えば相手が勝手にブレイクして勝てる

タイマイ戦

バハムート召喚 ドライブ メガフレア  
タイマイにスロウ、デプロテ、デシェル、ウィークをかける(オートでこの順番にかけられるはず)  
オブティマ2に変更、タイマイをブレイクさせて約870%~900%まで攻撃  
オブティマ3に変更、ひたすら殴る。  
タイマイが起きるとブレイクが終了するのがほぼ同タイミングなので、  
HPが削り切れてなかったら、ブレイク終了寸前or踏みつけ攻撃寸前に源氏の小手装備ファングの  
ハイウィンドで約80万ダメージ

タイマイ戦は時間の猶予がないです。ハイウィンドでも倒せそうになかったらあきらめたほうが  
いいかと。  
戦闘はすべてスコア 5でいけるとおもいます。スコアがTPの回復に影響しますので注意を

369 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/12/23(水) 18:52:01  
ID:HGZ9lyOa0

アダマン狩り>>16の奴なら3人とも主要ロール3種に  
武器が2段階目にしたての状態でも1分30秒以内で安定して狩れるよ  
スモーク使うから運悪いと赤字のように見えるけど  
TP回復に戦う親衛隊がチップ落とすからトントン

---

チョコボの乗り方

場所：アルカキルティ大平原

1. ミッション12「六死将・暴虐なる破壊者」(難易度C)を受託しクリアする  
先に進むとチョコボの楽園、イベントもあるが現時点では騎乗不可能。  
マップ各地に羽マークと共にチョコボ出現。
  2. ミッション14「チョコボの守り人・決意」(難易度C)を受託しクリアする
  3. 2のミッションクリア報酬でギサールの手綱を入手、チョコボに騎乗可能  
(冥碑の場所)
- 12 メディア峡谷入口を南に見て、平原到着時のセーブポイントから壁沿いに西に進んだ細い路地の先
- 14 メディア峡谷入口を南に見て、平原到着時のセーブポイントから北北西にある湖。枯草模様の川の真北。

## 後半のCP稼ぎ

場所：平原北のベヒーモスと犬がけんかしているところ

必須条件：北のテレポート

戦闘後にチョコボの場所まで戻ると復活してるから倒せる

## ライブラのフルコンプしたい人

トロフィは100体で貰えますが、戦い忘れたら

チェックフルコンプは無理です。

取り逃しの場合最初から初めてください

6章スケイルビースト、ワイバーンはwikiなどに

強いためスルーとあっても戦わなければコンプは無理です

スモークなどを使用して頑張りましょう

今のところ百識の賢人トロフィー最短取得は

10章のノクチルカで100体目というのが有力です

## ライブラ忘れやすい敵一覧

4章

誘導ビーコン

5章

警備軍巡視兵

警備軍巡視兵射手

6章天候スイッチ切り替えにて

ワイバーン

ガルキマセラ

スケイルビースト

マッドフロッグ

10章

飛燕剣 バーサーカーが戦闘中呼び出し出現

アルケミックゼリー ルミナスゼリーが戦闘中合体で出現

アーリマン インプがアーリマンを戦闘中呼び出し出現

飛燕剣は2種あり（12か13ででてくる）

## 10章までの敵リスト

【FF13】誘導ビーコンにライブラ forgot 人の数

<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/ff/1261235643/53-54,73>

---

## 11章アダマンタイマイでCP、レアアイテム稼ぎ

### 【アダマンタイマイ】

HP：5,343,000

ドロップアイテム：プラチナインゴット（売値15万）

レアドロップアイテム：トラペズヘドロン（売値1万、各キャラ最終武器強化素材）

獲得CP：40,000

### 【準備編】

- できればジャマー3人、いなければ2人
- ヴァニラをリーダー、ジャマーロールのデス必須。(クリスタリウムLV9で修得可)
- TPゲージ3 (召喚獣用)

### 【あると便利なもの】

- モルボルワンド (ヴァニラ装備、Lv21ペラドンナワンド\*閃ウラン鉱)

ダッシュューズ・疾風のスカーフ3つでATB20%加速(ヴァニラ用)

- ・グッドチョイス、ベストチョイス(ドロップ率10~20%UP)
- ・エナジーサッシュ・イージーチョイス・アクセルサッシュ・勝者の勲章などでTP・ドライブUP効果
- ・ファンクの武器のフェイタルシザーズ(パニッシャー)でブレイクでTP回復

### 【討伐編】

1. 開幕にヘカトンケイルを召喚
2. 召喚するとアダマンが転倒し、一切攻撃してこなくなる
3. ドライビングモード で召喚獣を帰還
4. デス連打

味方のダル(虚脱)やスロウ(遅延)のサポートがあればさらに確率が上がります。

### 【アダマンタイマイの見分け方】

アダマンケリス: 体に何も装飾してないやつ、体が少し小さい、足に鎖がついていない

アダマントータス: 牙がタイマイに比べて少し短く(折れている)、装飾も少ない

アダマンタイマイ: 牙が最も長く、装飾が多い、頭から尻尾にかけてツノが生えてる

---

## 冥碑ミッション7 テトラでダッシュューズ まとめ

目的: オートヘイストがかかるダッシュューズをゲットすること

### 【基本情報】

冥碑ミッション7: 六死将・亡都の侵略者(難易度C)

冥碑・モンスター出没地: ヤシャス山 亡都パドラ

対象モンスター: ビトウイトス HP324,000

獲得CP: 2,750

ミッション報酬: ボムの魂×5(2回目以降入手、売値@600)

ドロップアイテム: テトラクラウン(売値15,000)

レアドロップアイテム: テトラティアラ(売値40,330)

### 【手順】

1. セーブポイントでとりあえず安いアクセ4個買っておく
2. ミッション7を受注して敵を倒す
3. テトラクラウン・ティアラを落としたらセーブポイントに行く
4. もらったボムの塊でとりあえずテトラを にする レベル1上げるだけでいいので報酬のボムの塊でも使え
5. 1で買ったアクセを解体後、 にしたテトラを解体
6. 5で解体したのがクラウンならレベル上げて灰チタンで強化してダッシュューズゲットしたら1に戻る

注1: 1で買い忘れてたらそのテトラは諦めて資金源にしてグッドチョイスでも買いましょう

注2: 1-6の流れの中で整頓するのはやめておいたほうがいい

注3: ベストチョイス付けて戦闘に臨め

### 【ダッシュューズ補足】

装備効果でオートヘイスト発動。一度効果が切れると再発動しない。

疾風・閃光のスカーフ、みかわしブーツ等と一緒に装備するとATB10%加速効果が付く。

オートヘイスト+ATB10%加速により、ザコ狩りが非常に楽になる。

また、疾風・閃光のスカーフ、みかわしブーツ等を複数装備することで

ATB加速が15%、20%と増える。

武器、アクセ併用で最大25%

---

## 【アダマン狩りまとめ】

リヴァイアサントーミナルのセーブポイントから開始  
パワースモークを張って突き当りのタイマイと戦闘  
円周上に周り親衛隊と2回戦闘（TP3に確実に回復）  
セーブ&ロード に戻る

使用パーティはファング（リーダー）、スノウ、ライト  
物理攻撃は1300～2000前後  
クリスタル主要ロール3種コンブ、武器は2段階目にした程度で1分30秒以内  
デスで狩るよりは遥かに安定する

### アクセサリ

ファング：源氏の小手、エナジーサッシュ、閃光のスカーフ、ダッシュューズ  
スノウ：ベストチョイス、グッドチョイス、ダッシュューズ、グロウエッグ  
ライト：武器アルテマウェポン（TPドライブUP発動のため）、ダッシュューズ、勝者の勲章、エナ  
ジーサッシュ×2

### オブティマ

- 1 J B B
- 2 A B B（戦闘開始時のオブティマ）
- 3 A A A

### タイマイ戦

オブティマ1に変更（アダマンが倒れてる時間が重要、後のチェンジ時間短縮のため）  
バハムート召喚 即ドライブ 即メガフレア  
タイマイにスロウ、デブロテ、デシエル、ウィークをかける（オートでこの順番にかけられるは  
ず）  
オブティマ2に変更、タイマイをブレイクさせて約870%～900%まで攻撃  
オブティマ3に変更、ひたすら殴る。  
タイマイが起きるとブレイクが終了するのがほぼ同タイミングなので、  
HPが削り切れてなかったら、ブレイク終了寸前or踏みつけ攻撃寸前に源氏の小手装備ファン  
グの  
ハイウィンドで約80万ダメージ

タイマイ戦は時間の猶予がないです。ハイウィンドでも倒せそうになかったらあきらめたほうが  
いいかと。  
戦闘はすべてスコア 5でいけるとおもいます。スコアがTPの回復に影響しますので注意を

期待できるドロップ：プラチナインゴット、トラペゾヘドロン、クレジットチップ、プレミアム  
チップ  
CP：89100（グロウエッグ込）  
1セット5分程度

ダッシュューズは親衛隊即狩り用

---

### 11章の地図

<http://uproda.2ch-library.com/199683d6U/lib199683.jpg>

### ミッションマップ

<http://nagamochi.info/src/up52751.jpg>

<http://nagamochi.info/src/up52752.jpg>

---

## 各キャラ最強武器一覧（全てATB+1がつきます）

ライトニング  
ブレイズオメガ 620 620  
アクセルオメガ 315 315 攻撃してATB回復  
セイバーオメガ 210 723  
ナイトオメガ 520 520 レイズ時HP回復UP改  
グラディウスオメガ 723 210  
オーガニクスオメガ 750 750 強力だがATB低下  
オートクレールオメガ 711 711 ブレイク不可能  
ライオンオメガ 508 508 早期ブレイク

### サッズ

ヴェガエクリプス 812 822  
スピカエクリプ 685 875 強化系持続UP改  
デネブエクリプス 608 1125  
リゲルエクリプス 996 1004 ブレイク不可能  
アルデバランエクリプス 0 1150 強力だがATB低下  
プレアデスエクリプス 1150 0 強力だがHP低下  
アンタレスエクリプス 610 616 チェーンボーナスUP改  
プロキオンエクリプス 620 414 ブレイク持続UP改

### スノウ

ワイルドクイーン 717 717  
騎士クイーン 510 510 ガード系効果UP改  
烈士クイーン 602 611 ピンチにパワフル改  
エナジークイーン 925 292  
妖魔クイーン 0 1050 物理低下  
臨死クイーン 1020 1020 強力だがHP低下  
沈まぬクイーン 815 205 ブレイク不可能  
護法クイーン 410 620 バリア系効果UP改

### ホープ

エアウィングヌエ 526 441 ピンチにシールド改  
ホークアイヌエ 202 917  
オチルヴァニヌエ 513 713 アスピル系回復UP改  
ニヌルタヌエ 612 612  
ヴィゾフニルヌエ 305 713 防御系持続UP改  
シームルグヌエ 926 0 魔法低下  
マルファスヌエ 832 832 強力だがHP低下  
アリカントヌエ 608 608 ブレイク不可能

### ヴァニラ

バインドニルヴァーナ 715 216  
虎爪ニルヴァーナ 828 828 強力だがATB低下  
キュアニルヴァーナ 424 424 ケアル系回復UP改  
パールニルヴァーナ 201 912  
いばらニルヴァーナ 709 709  
ミステルニルヴァーナ 403 807 仲間戦闘不能で大幅強化  
ベラドンナニルヴァーナ 403 807 弱体系成功率UP改  
ヘヴンズニルヴァーナ 403 807 ブレイク不可能

### ファング

ブレードカイン 763 314  
ドラゲーンカイン 962 0 魔法低下  
パルチザンカイン 307 839  
シャーマニクスカイン 0 941 物理低下

パニッシャーカイン 517 731 ブレイクしてTP回復  
パンドラカイン 616 830 妨害系成功率UP改  
ニムロッドカイン 921 921 ブレイク不可能  
ゲイボルグカイン 642 642 リベンジ系効果UP改

---

### グッド&ベストチョイスについて

- ・ グッド、ベストともに複数装備は無意味
  - ・ 戦闘参加メンバー以外に装備させても無意味
  - ・ 戦闘参加メンバーであっても、敵に攻撃しないと効果なし
  - ・ レア狙いならグッドは外した方が良い（ノーマルゲット時はレア抽選ナシ）
- 

### 1 1 章終盤～クリア後のCP稼ぎ

【敵】オチュー + コチュー 5 匹

【場所】アルカキルティ大平原：アグラ牧場

【CP】13300

#### 【準備】

ホープをリーダーにする。魔法攻撃力1700以上推奨。

編成はホープがB、残り二人はBA。

装備はホープがエナジーサッシュ、魔神のタリスマン。（この二つは必須）

Bはダッシュューズ、閃光、魔神のタリスマン。

Aはダッシュューズ、閃光、豪傑のタリスマン。

#### 【手順】

チョコボが居るところから左手に回り込んで奇襲攻撃をする。

素早くTP技のクエイクを入力する。2 回行う。

倒したらチョコボが居る土手の辺りまで移動する。

オチューがリポップするので に戻る。

魔法攻撃力1800程度で戦闘時間7 ~ 1 1 秒。

魔法攻撃力1700程度だとコチューが生き残ったりするが一応狩れる。

グロウエッグ（獲得CPが2倍になるアクセサリ）もあるとなお良い。（ミッション55の報酬）

武器改造スレより