

ヒューマー(HUmar)ここでは「Hmr」と表記する。



バランスよく成長するキャラクター。
総合的に見ればいい能力だが、逆に言えば特化した点のないキャラ。
前衛ならキャストがいるし、後衛にはニューマンがいる。
とことん攻撃に特化させないと存在価値を見出せないかもしれない。
マテリアルが100個使え、シフトを自力でかけられるのがキャストとの差別化になっている。

～育成指南～

にも書いてあるがマテリアルの使用限界とシフトが利点。
なので、マテリアルは全てパワーに、シフトは必ずLv10まで習得させること。
それでもヒューキャストには及ばないのでPAがオーバーエンドの大剣を装備させる。(ミリアスプレイカーが丁度いい)
これくらい特化させれば前衛としての任を果たせるだろう。

打撃武器 全て

射撃武器 短銃/機関銃(アサルト系)/大砲(キャノン系)/銃剣(ガンスラッシュ系)

法撃武器 短杖/飛刃

ステータス：

	HP	PP	攻撃	防御	命中	回避	法撃
Lv1	82	67	56	10	110	13	33
Lv5	112	95	75	23	117	25	44
Lv10							
Lv15							
Lv20							
Lv25							
Lv30							
Lv35							
Lv40							
Lv45							
Lv50							

Lv55
Lv60
Lv65
Lv70
Lv75
Lv80
Lv85
Lv90
Lv95
Lv100

- 強い -- 高岡星 (2009-04-12 15:31:29)
- 育成指南 勝手に追加。 -- . . . (2009-04-23 20:32:46)

名前:

コメント:

投稿