

キャラクターが装備する鎧

主に「防御力と回避力・属性防御力」に影響する。

防具の数値を確認する際は、ユニットでの数値変化・耐性値などに注意してください。

名称	レアリティ	必要Lv	防御	回避	最大付加	HH	NH	CH	HR	CR	HF	NF	炎	氷	雷	光	闇
バトルアーマー	2	2	49	31	45	×	×	×	×	×	×	×	4	4	4	0	0
スケイルアーマー	3	5	73	47		×	×	×	×	×	×	×	5	5	5	0	0
ブリガンディアアーマー	4	10	102	66		×	×	×	×	×	×	×	6	6	6	0	0
キュイラスアーマー	5	20	143	92		×	×	×	×	×	×	×	7	7	7	0	0
アーキバスアーマー	6	35	193	124		×	×	×	×	×	×	×	8	8	8	0	0
カラビニエルアーマー	7	50	261	167		×	×	×	×	×	×	×	9	9	9	0	0
ノーマルフレーム	1	1	27	26	40								0	0	0	4	4
ハードフレーム	2	2															
ショックフレーム	3	5	61	59									0	0	0	8	8
ジェネラルフレーム	4	10	86	82									0	0	0	10	10
ヴァリアントフレーム	5	20	120	115	20								0	0	0	12	12
ガーディアンフレーム	6	35	163	155									0	0	0	14	14
アースガルスフレーム	7	50	219	219									0	0	0	16	16
ローブ	1	1	20	31	35	×	×	×	×	×	×	×	8	8	8	8	8
ホワイトローブ	2	2	29	47		×	×	×	×	×	×	×	10	10	10	10	10
シールドローブ	3	5	44	70		×	×	×	×	×	×	×	12	12	12	12	12
ミストローブ	4	10	61	98		×	×	×	×	×	×	×	16	16	16	16	16
リフレクトローブ	5	20	86	138		×	×	×	×	×	×	×	16	16	16	16	16
エーギルローブ	6	35	116	186		×	×	×	×	×	×	×	18	18	18	18	18
アニマルインナー	4	10	70	78				×	×				0	0	0	24	0
ピッツァボックス	4	14	57	92									0	5	0	0	0
メビウスガーダー	4	14	98	61		×	×		×		×	×	0	0	18	18	0
ミヤビハカマ	4レア	18	85	86									24	0	24	0	0

ドラゴンウイング	5	24	115	132		×	×		×	×	24	0	0	0	0
芸の正装	5	26	97	109							8	8	8	8	8
スピリットガープ	6	52	132	147							0	0	0	0	24

名前:

コメント:

投稿