

## 防具に差す事により効果を発揮する補助装備

装備している防具にスロットが空いている場合、そこにユニットをさすことで様々な恩恵を受けることが可能。スロットの効果は様々で、防具にスロットさえ空いていれば全てのユニットをさすことができる。

### ・ステータス上昇系

ユニット名	レアリティ	効果	備考 入手先
ルーキー/パワー	1	攻撃+5	販売：武具屋700メセタ
ルーキー/ガード	1	防御+5	販売：武具屋700メセタ
ルーキー/スィフト	1	回避+5	販売：武具屋700メセタ
ルーキー/ヒット	1	命中+3	販売：武具屋700メセタ
ルーキー/マインド	1	精神+5	販売：武具屋700メセタ
ルーキー/HP	1	HP+5	販売：武具屋700メセタ
ルーキー/PP	1	PP+5	販売：武具屋700メセタ
エース/パワー	3	攻撃+10	販売：武具屋4500メセタ
エース/ガード	3	防御+10	販売：武具屋4500メセタ
エース/スィフト	3	回避+10	販売：武具屋4500メセタ
エース/ヒット	3	命中+6	販売：武具屋4500メセタ
エース/マインド	3	精神+10	販売：武具屋4500メセタ
エース/HP	3	HP+10	販売：武具屋4500メセタ
エース/PP	3	PP+10	販売：武具屋4500メセタ
ヒーロー/パワー	5	攻撃+15	販売：武具屋19130メセタ
ヒーロー/ガード	5	防御+15	販売：武具屋19130メセタ
ヒーロー/スィフト	5	回避+15	販売：武具屋19130メセタ
ヒーロー/ヒット	5	命中+9	販売：武具屋19130メセタ
ヒーロー/マインド	5	精神+15	販売：武具屋19130メセタ
ヒーロー/HP	5	HP+15	販売：武具屋19130メセタ
ヒーロー/PP	5	PP+15	販売：武具屋19130メセタ
マスター/パワー	6	攻撃+20	
マスター/ガード	6	防御+20	
マスター/スィフト	6	回避+20	
マスター/ヒット	6	命中+12	
マスター/マインド	6	精神+20	
マスター/HP	6	HP+20	
マスター/PP	6	PP+20	
ゴッド/パワー	7	攻撃+25	
ゴッド/ガード	7	防御+25	
ゴッド/スィフト	7	回避+25	
ゴッド/ヒット	7	命中+15	

ゴッド/マインド	7	精神+25
ゴッド/HP	7	HP+25
ゴッド/PP	7	PP+25

・ 防具耐性上昇系

ユニット名	レアリティ	効果	備考	入手先
ヒートレジストLv1	1	炎耐性+%		武具屋：700メセタ
アイスレジストLv1	1	氷耐性+%		武具屋：700メセタ
スタンレジストLv1	1	雷耐性+%		武具屋：700メセタ
ライトレジストLv1	1	光耐性+%		武具屋：700メセタ
ダークレジストLv1	1	闇耐性+%		武具屋：700メセタ
ヒートレジストLv2	3	炎耐性+5%		武具屋：4500メセタ
アイスレジストLv2	3	氷耐性+5%		武具屋：4500メセタ
スタンレジストLv2	3	雷耐性+5%		武具屋：4500メセタ
ライトレジストLv2	3	光耐性+5%		武具屋：4500メセタ
ダークレジストLv2	3	闇耐性+5%		武具屋：4500メセタ
ヒートレジストLv3	5	炎耐性+6%		武具屋：19130メセタ
アイスレジストLv3	5	氷耐性+6%		武具屋：19130メセタ
スタンレジストLv3	5	雷耐性+6%		武具屋：19130メセタ
ライトレジストLv3	5	光耐性+6%		武具屋：19130メセタ
ダークレジストLv3	5	闇耐性+6%		武具屋：19130メセタ
ヒートレジストLv4	6	炎耐性+%		
アイスレジストLv4	6	氷耐性+%		
スタンレジストLv4	6	雷耐性+%		
ライトレジストLv4	6	光耐性+%		
ダークレジストLv4	6	闇耐性+%		
ヒートレジストLv5	7	炎耐性+10%		
アイスレジストLv5	7	氷耐性+10%		
スタンレジストLv5	7	雷耐性+10%		
ライトレジストLv5	7	光耐性+10%		
ダークレジストLv5	7	闇耐性+10%		

・ 自動回復系

ユニット名	レアリティ	効果	備考	入手先
HPリカバリーLv1	1	HP自動回復Lv1	重複不可	
PPリカバリーLv1	1	PP自動回復Lv1	重複不可	
HPリカバリーLv2	3	HP自動回復Lv2	重複不可	

PPリカバリーLv2	3	PP自動回復Lv2 重複不可
HPリカバリーLv3	5	HP自動回復Lv3 重複不可
PPリカバリーLv3	5	PP自動回復Lv3 重複不可
HPリカバリーLv4	6	HP自動回復Lv4 重複不可
PPリカバリーLv4	6	PP自動回復Lv4 重複不可
HPリカバリーLv5	7	HP自動回復Lv5 重複不可
PPリカバリーLv5	7	PP自動回復Lv5 重複不可

・その他

ユニット名	レアリティ	効果	備考	入手先
エレメントブースト	5	エレメントレベル+1	重複不可	
テクレベルブースト	5	テクニックレベル+1	重複不可 種族上限は超えない	
アーツセイブLv1	5	PA消費PP10%減		
アーツセイブLv2	6	PA消費PP15%減		
ダークプロテクト	6	猛毒無効化		
ヒートプロテクト	6	燃焼無効化		
アイスプロテクト	6	凍結無効化		
スタンプロテクト	6	麻痺無効化		
ライトプロテクト	6	混乱無効化		
ダークプロテクト	6	猛毒無効化		