

このゲームではキャラクターごとにステータス・装備できるもの・攻撃モーションなどが決まっており、途中で変更はできない。

種族×職業×性別により、合計14種類のキャラクターが存在する。

種族

このゲームには、ヒューマン・キャスト・ニューマンの3種類の種族がある。

ヒューマン

地球で起こった大戦争で唯一生き残った種族。

シティを作って復興に力を注ぎ、豊かな生活を取り戻そうとしている。

全ての種族の起源であり、人口は多い。

全体的にバランスが取れているため、扱いやすい。

簡単なテクニックを交えた戦いをしたい人はキャストではなくヒューマンを選ぶべき。

キャスト

大戦争の影響で長い間眠りについていた。

ある日突然目覚めるが、全員が過去の記憶を全て忘れてしまっている。

精神力を持たないためテクニックを扱うことができないが、トラップを扱うことができる。

高い攻撃力を有するため、前衛として活躍する。

体力と防御能力が高いため、初心者でもそこそこ使える。

ニューマン

月で生まれ育ち、ヒューマンから忘れ去られていたが、キャストが目覚めた後、突如地球へ降り立つ。

ヒューマンの能力を遺伝子工学的に増幅させているため身体的能力及び精神力が高い。

そのためテクニックが最もうまく使える種族といって過言ではない。

ヒューマンが武器を使った戦いの中でテクニックを織り交ぜるのであれば、ニューマンはテクニックを使って戦う中で武器での攻撃を織り交ぜて戦う。

体力、防御能力ともに低く、打たれ弱いので上級者向けといえる。

職業

このゲームでは大別してハンター・レンジャー・フォースの3つの職業がある。

基本的に、キャラクターは種族×職業×性別で決定する。ただし、設定上ニューマン×レンジャー、キャスト×フォースは存在しない。

ハンターは接近戦と得意とする職業で、攻撃力・HPが高い。多彩な武器を扱うことが可能で、一般的に初級者向けの職業である。

レンジャーは銃器の扱いに長けた職業で、命中率が高い。状況に応じて武器を使い分けることが求められる。中級者向けの職業。

フォースはいわゆる魔法使いにあたる。この世界における魔法にあたるテクニックを駆使し、攻撃・補助・回復を行う職業。

精神力が高い反面脆い一面を持つ、上級者向けの職業。

反面、通信などをして遊ぶ場合、重要な存在になりえる。

簡易式各キャラクター紹介

ヒューマー【ヒューマン×ハンター×男性】

ヒューマール【ヒューマン×ハンター×女性】

ハニューム【ニューマン×ハンター×男性】
ハニューエル【ニューマン×ハンター×女性】
ヒューキャスト【キャスト×ハンター×男性】
ヒューキャシール【キャスト×ハンター×女性】
レイマー【ヒューマン×レンジャー×男性】
レイマール【ヒューマン×レンジャー×女性】
レイキャスト【キャスト×レンジャー×男性】
レイキャシール【キャスト×レンジャー×女性】
フォーマー【ヒューマン×フォース×男性】
フォーマール【ヒューマン×フォース×女性】
フォニューム【ニューマン×フォース×男性】
フォニューエル【ニューマン×フォース×女性】

...現在執筆中...

1/12少し編集

問題があれば直してください。