

よくある質問と回答

よくある質問と回答

システム編

- そもそもソフトが売ってないよ！
- 2週目ってある？
- 周回特典は？
- DLC、初回特典等はどこで使える？

攻略編

- エンディングは？
- 右上のゲージが増えないよ？
- おたけびは何の意味が？
- 敵が強すぎるよ？
- 敵の右腕装備が剥げないよ？
- 倒した相手の装備が貰えない箇所があるのはなぜ？
- スキルを覚えなくなったけどまだ枠が空いてるよ？
- パッシブスキル全然覚えられないけどなにこれ？
- 困難、悪夢って敵が強い以外になにかいいことでもあるの？
- 剣闘士ランク1位になって小盾LVもだいぶ上がったけど、小盾スキルが一つ空いたままだよ？
- 装備の重さ、武器の防御力、防具の攻撃力はどんな意味があるの？
- ランクアップしたのに服が増えない、武具屋で装備が買えない
- インポートしたキャラと闘えない、装備が取れない
- パリイ空振った！ドッジしたが追撃が回避できない
- ポンポニウスの地下バトルで勝てなくてハマった
- 直剣、曲剣、ハンマー、斧の違いつてなんなんだ？
- 「粗末なパイク」が手に入りません

新規の質問 ポンポと書く前にバグを見る

システム編

そもそもソフトが売ってないよ！

- 現在、在庫薄らしいです。大型量販店などに問い合わせてください。
- ダウンロード版が販売されています。

2週目ってある？

- あるある。3週目以降もある。
- に加筆。ステータス（重量制限等）は引き継がない。
- だから、強化した装備を持ち越しても出来ないこと多数。

周回特典は？

- 難易度「困難」の追加。日数制限40日。
- 難易度「困難」のクリアデータ引継ぎで「悪夢」の追加。日数制限40日。
- 難易度「悪夢」のクリアデータ引継ぎで「絶望」の追加。日数制限40日。
- 所持アイテム、所持金、スキルLVの引継ぎ有り。
- キャラ作成時に身体の項目の???で、倒した事のある一部のNPCを選択できる。

DLC、初回特典等はどこで使える？

- ・ 初回特典コードはPlayStationStoreにアクセスしてコードを入力したのちDL
- ・ DLCの武具はゲーム中のどの武具店に行っても一番下に追加され買えるようになる
- ・ DLCのキャラクターは最初の剣闘士の作成の-身体-の項目に追加される

攻略編

エンディングは？

- ・ マルチエンド。数は不明(おそらく帰郷エンド、親衛隊長エンド、パトロンエンド×4の6つ)

右上のゲージが増えないよ？

- ・ パリーと、パリー成功後よろけている相手に攻撃(いい一撃だ!)をうまく使う。
- ・ 連続ヒット、連続回避ではあまり増えない。

おたけびは何の意味が？

- ・ 右上のゲージが印の位置より左まで伸び、光りだしたら R + !!
- ・ 一定時間スキルをキャンセルできるようになり、無双状態!!

敵が強すぎるよ？

- ・ 難易度普通の場合、日数制限は無いからクリアーできる闘技だけやれ。
- ・ クリアできない闘技は無視して訓練所に帰ってもほぼ問題無い。
ただしストーリーに関する特殊闘技(文字がオレンジ色)はその興行限定で、無視して帰ると失敗した事になりスポンサーに見捨てられる。
- ・ 有名剣闘士は倒さない限りは何度でも戦える。
倒した後でもストーリーで順位関係無く戦う場合や、タッグ闘技で仲間もしくは敵として登場する。
1位になった後であれば再度デュエル可能。
- ・ Rボタンをタイミングよくポンと押す「ジャストドッジ」を使いこなせないと上達しない

敵の右腕装備が剥げないよ？

- ・ もっとも簡単なのはパリーからのエアレイド。
その他、バッシュなどの横向かせるスキルから追撃で狙ったり、
隅に追い詰めてから回転連打系スキル(サイクロンとか)で踊らせてればいつの間にか剥げてたり。
まだいろいろ方法はあると思われ

倒した相手の装備が貰えない箇所があるのはなぜ？

- ・ 倒した時点で相手が身に付けている物はそのままでは取得できません。
- ・ 例えば頭装備が欲しい場合は闘技終了時点で剥いでいなければならない。
- ・ 右手左手(武器・盾)は倒した時に強制的に落とす。
- ・ 倒れてる相手の防具に攻撃して剥ぎ取ることも可能。

スキルを覚えなくなったけどまだ枠が空いてるよ？

- ・ 剣闘士順位10以上の有名剣闘士やライバル剣闘士は
各々固有スタイルのパッシブスキルとアクションスキルを使用してきました。
- ・ 順位闘技のデュエルで倒せば習得する事ができ、空いてるのはそのスキル枠です。

パッシブスキル全然覚えられないけどなにこれ？

- ・ パッシブスキルとは有名剣闘士の各種スタイルの攻撃の型です。順位が10以上の固有の型を持つ有名剣闘士を倒す事で習得できます。

困難、悪夢って敵が強い以外になにかいいことでもあるの？

- ・ 敵が落とす装備のパラメータが高く、加護を受けたもののドロップも多い。
- ・ 一回の興業で入るAPも高くなっている。普通の場合は歴史に残るで26APだが困難の場合は29APもらえる。また、各能力の最大値が普通では200までなのに対して、困難以上の場合はさらに上げることができる。

剣闘士ランク1位になって小盾LVもだいぶ上がったけど、小盾スキルが一つ空いたままだよ？

- ・ 貴族(パトロン)4人のどれでも進めていくと出てくる、ラスボス手前の相手が持っているのとにかく「普通」クリアを目指すこと。

装備の重さ、武器の防御力、防具の攻撃力はどんな意味があるの？

- ・ 攻撃する装備が重いほど相手の装備ダメージが大きくなり剥ぎやすくなる
- ・ 装備が重いと装備ダメージが軽減され剥がれにくくなる
- ・ 重量はスーパーアーマー効果(殴られてもそのまま攻撃する)に影響するという説もある。
- ・ 武器の防御力は剥がされの耐久力になる
- ・ 防具の攻撃力は防具を手にして武器にした時の威力になる
- ・ 格闘スタイルのスキルは攻撃を行う部位の防具の攻撃力が威力に影響する(ヘッドバット:兜、キック系スキル:脚防具、パニッシャー:左腕防具 etc..)

ランクアップしたのに服が増えない、武具屋で装備が買えない

- ・ 所持武具が総数500を超えると起こる
- ・ 要らない装備を売って500個以下にすること

インポートしたキャラと闘えない、装備が取れない

- ・ 興行のデュエル(対[有名剣闘士]戦)で一定確率で飛び入り参加してくる。そのデュエルで倒せば剥がした武具を取得できるが、勝てない相手で諦めた後に残っているプログラムに進むと赤画面になりHOMEで終了するしかなくなると言う**バグ**があるので注意
- ・ ただ使いたい、戦ってみたいだけならバトルアリーナのエキシビジョンから可能

パリィ空振った！ドッジしたが追撃が回避できない

- ・ R押しっぱなしのドッジではなく攻撃にあわせてチョンと押すジャストドッジを使おう。パリィの硬直中だろうがドッジ回避後だろうがほとんどのモーションをキャンセルして回避できる。これは練習あるのみ。

ボンポニウスの地下バトルで勝てなくてハマった

- ・ [バグ](#)の項目を参照

直剣、曲剣、ハンマー、斧の違いつてなんなんだ？

- ・ 攻撃、防御、重量のパラメーターに関しては精錬があるからそれら四種での違いつてあまり無い、鍛えればどれも同じ。むしろ長さが重要で、長いと射程が長い代わりに振り速度が遅い(正確には振り後の硬直が長い)
- ・ 精錬抜きで考えるならそれぞれのパラメーターに何かしらの傾向が出てる。例えば、ハンマーと斧は破壊力が、直剣と曲剣ではリーチのある物が多い

「粗末なパイク」が手に入りません

- 粗末なパイクを持っているのは下級剣闘士です。
ストーリーモードのランキングで言うと下から二番目くらいまでが下級です。こいつらがたまたま持っているのですが、下級剣闘士のパターンは8種類。
リーフソード、トラキア軍刀、スパイクバット、粗末なパイク、
リングソード*2、トラキア軍刀*2、セスタス*2、ジャマダハル*2
下位ランカー2名が8パターンからできるのでパイク持ちが湧く確率は25%
下位ランカーと対戦して粗末なパイクが出なかった場合はゲームを(周回を)始めからやり直します。
- ストーリーモード開始時点でCPU戦士の装備がランダム生成確定されるため、パイクが出なかった際に直前セーブからやり直してもできません。
- 上級奴隷になると対戦相手・試合会場を地図で選べますので、ボタンでランキングを確認し、一番下の奴から順に倒していけばやりやすいでしょう。
- ステイトリーブレイド、古式プギオ、フォーク、ニードルなどは中級戦士の武器なので、下位ランカーから順に倒していき、これらが出たらその周回自体が「はずれ」です。それ以上上位を倒しても出ません、最初からやり直してください。
- 「グラップラー・バキ」でおなじみのいたがきぐみ様掲示板から転載・感謝

新規の質問 ポンポと書く前にバグを見る

- 侍装備セット、ダウンロードしたのに売ってないよ、何で? -- 名無しさん (2010-02-21 21:52:18)
- 剣闘士バンクでダウンロードしたキャラとエキシビジョンで戦い勝利しても相手の装備品が手に入らないのだが...? -- 名無しさん (2010-04-09 13:53:50)
- ストーリーでデュエル戦の時たまに飛び入り対戦として現れる。エキシビジョンでは取れません。 -- 名無しさん (2010-04-30 18:22:36)
- ソフトが売ってないという人はダウンロード版で。 -- 買ったばかり (2010-05-31 00:14:46)
- ブリタニアの手斧とトールハンマーの長さが違うのに速度検証では同じになっているのはどうということ? -- 名無しさん (2010-10-01 04:45:12)
- ありがとう -- さんへるぶ (2011-05-31 01:07:01)
- 故郷に帰るを選択してもエンディングってあります? -- うんこ (2012-04-12 21:50:21)
- そのまま剣闘士を続けるをを選んでエンディングがあるの? さらに次の一周できますか -- うんこ (2012-04-12 21:56:02)
- 故郷にかえらなくてももういっしゅうできるんですか? どうやってやるんですか? -- うんこ (2012-04-12 22:49:49)

名前:

コメント:

投稿