

コンボ考察

- コンボ考察
 - Ver 1.03以降仕様 コンボ表
 - 基本コンボ10選
 - A始動
 - 2A始動
 - 3A始動
 - 6A始動
 - 遠A始動
 - JA始動
 - J2A始動
 - J6A始動
 - J8A始動
 - J2C始動
 - 必殺技始動
 - 書き換え技使用
 - スペカ始動
 - 天候限定
 - コンボ投稿フォーム

Ver 1.03から新記法でコンボを編集しており、編集の難易度が少し上がっています。
コンボを追加するためのチュートリアルはこちら

Ver 1.03以降仕様 コンボ表

必殺技コマンド表

技	コマンド	溜め	備考
ウォーク	236B or C	不可	3段攻撃
クロー			
クレイドル	623B or C		
ロケット			
サヴァ	214B or C	可	
フォーク			
アロー	22B or C	不可	空可
シーリング			

必殺技は特に断りがない限りLv1とします。

ゲージ：1～3枚目でのカードゲージ回収率、100%で1枚です。

4枚目では×0.66、5枚目では×0.50の回収率となります。

フレームデータのページに詳細が記載してありますので基本コンボ以外は手動計算してください。

基本コンボ10選

すべて魔方陣コンボでダメージは等身大まりさ人形準拠

番号	コマンド						場所	霊力	ダメージ	ゲージ	備考
01	AAAA	6A	5C	Bウォーク			端付近	2	2777	161%	咲 以外
02		2C	HJc	J2C	空 Dh	JAA	端付近	2	2761	154%	文 以外
03		Cウォーク					端付近	1	2509	130%	
04	2A	3A	AAAA				端付近	0	2346	120%	妖衣 以外
05			2C	Bウォーク			中央	2	2179	115%	2AのHITが遠かった時 用
06		5C	HJc	J5C	空 Dh	J8A	すべて	2	2180	98%	J2A,2A,3AなどのCh時 も可
07	3A	AAAA	Bクレイドル				端付近	1	2400	112%	妖衣 以外、遠Aからも 繋がる
08		2A	5C	Bウォーク			すべて	2	2215	115%	
09	JAA	J(D)AA	J(D)A	J8A			空中	0	1861	104%	2つ目からは前Dで。最 後はJAAも可
10	J6A	J6A	2A				空中	0	1637	72%	J6A-JAA-J6Aなども可

2A・3A・J2AなんかがCHした場合の汎用コンボ

01	(CH)	5C	HJc	J5C	Dh	J8A
02		JA	J8A			

A始動

クリックで展開

2A始動

クリックで展開

3A始動

クリックで展開

6A始動

クリックで展開

遠A始動

クリックで展開

JA始動

クリックで展開

J2A始動

クリックで展開

J6A始動

クリックで展開

J8A始動

クリックで展開

J2C始動

クリックで展開

必殺技始動

クリックで展開

書き換え技使用

ヴァンパイアクロウ

クリックで展開

ロケットキックアップ

クリックで展開

デモンズディナーフォーク

クリックで展開

シーリングフィア

シーリングフィア

