

キャラ対策「霧雨 魔理沙」



霧雨 魔理沙

キャラ概要

- ・ 普通の人間の魔法使い。
- ・ 能力は「魔法を扱う程度の能力」
- ・ 星を象った弾幕を放つ魔法の森の魔女。
- ・ 「マスタースパーク」など威力の高いスペルカードを放つ。

特徴

主人公格だけあって全体的な性能は高く、通常技にビームがあるため横軸を合わせただけで手痛い攻撃を受ける。
「弾幕はパワーだぜ」という言葉通りに攻撃力が非常に高い。4000出るコンボもザラにある。

攻略wikiはこちらです。 [霧雨魔理沙攻略wiki](#)

警戒したい状況について

- ・ 切り替えしに使われるスペルカード




画像	スペルカード名	無敵	概要
	星符「エスケープベロシティ」	完全無敵	要は昇竜のスペルカード。 ・ 上方向に判定が強く無敵がある打撃技。発生も早いガードできれば反確。見極めていこう。 ・ 地味に取りこぼししやすかったりする。

- ・ 警戒したい基本行動





打撃	突進攻撃や判定が強い攻撃が多いので相手の行動を制限していきたい。JA、J6A、J2Aとどれも判定が強く、J6Aのリーチの長さや追撃のしやすさ、J2Aのめくり性能は優秀。 また、6Aは魔理沙のあたり判定が小さくなる上グレイズがあるので、避けるかきっちりガードをしよう。 近Aの発生もレミリアと同じ最速なためここで優位に立つのは難しい。
射撃	通常技にビーム（6C）があるので、射撃をする際横軸に注意しないと潰されてしまう。C射撃は相殺すると爆風を残すのでこちらの射撃はかき消されやすい。B射で細かく差し込んでいこう。

- ・ 要注意スペルカード

画像	スペルカード名	概要
----	---------	----

	<p>魔符「スターダストレヴァリエ」</p>	<p>射撃無敵を持つ突進技。 <ul style="list-style-type: none"> ・空中可で発生も早いので不用意な射撃をすると避ける間もなく轢かれる。 ・コンボパーツとしてもかなり優秀なため要注意。空中コンボからも容易に繋がり、これを絡めたコンボは3000後半を叩き出す。 </p>
	<p>恋符「マスターspark」</p>	<p>魔理沙の代名詞とも言えるスペル。 <ul style="list-style-type: none"> ・地味に無敵もあるがあまり切り返しには使われない。 ・コンボに組み込むと凄まじいダメージが出るため注意。が、レヴァリエほどの汎用性を持たない。 </p>
	<p>彗星「ブレイジングスター」</p>	<p>スターダストレヴァリエの上位スペル、発生は遅くなったもののかなり広い範囲に突進攻撃を行う。 <ul style="list-style-type: none"> ・突進中は完全無敵、当たると物凄いダメージが出る。 ・攻撃範囲の広さを生かして台風で使われることが多い。空中にいとまず避けられない。 ・ガードしてもガードクラッシュしてしまうが、しゃがみ状態で攻撃自体を回避できる。 ・外しても反撃をするのは難しい。出現位置をきちんと把握していれば話は別だが・・・ </p>

・ 要注意スキル

	<p>ミアズマウィーブ</p>	<p>必殺技の無敵昇竜。 <ul style="list-style-type: none"> ・上に強い判定を持つうえ、どこまでいっても上半身は無敵なので打撃で飛び込む時は要注意。 ・出始めは完全無敵だが意外に無敵時間は短く、相打ちを取れることも。 ・これに当たるとほとんどのスペルカードで追撃が入る。ブレイジングやドラゴンメテオも入り4000以上持っていかれるため強いスペルカードを握っている際はさらに警戒を高めよう。 </p>
	<p>ナローspark</p>	<p>特殊技のレーザー。 <ul style="list-style-type: none"> ・発射前の際は大きい範囲は広いので要注意。 ・ナローを宣言した魔理沙と撃ち合いをするのは危険。6C ナローでかなり持っていかれる可能性がある。 ・レベルマックスになるとマスターspark並のごんぶとレーザーになる。 ・予備動作が大きくわかりやすいので、ウォークを差し込みやすい。 </p>
	<p>バスキースウィーパー</p>	<p>特殊技の変則昇竜。 <ul style="list-style-type: none"> ・グレイズはあるが打撃無敵を持たず、箒のブースターで攻撃するためこちらでもグレイズ可能。 ・が、ヒットガードに問わず上空で行動可能になるため隙がかなり少ない。ヒット時は当然追撃される。 ・反撃は若干諦めた方が良く、判定が強いため先出し気味のカウンターに用いられる。 </p>
	<p>ウィッチライン</p>	<p>突進必殺技。 <ul style="list-style-type: none"> ・特にグレイズや無敵があるわけではないが、突進速度、発生が速く判定がクソ強い。おまけにダメージもかなり高く、空中でも使用可能。 ・更に、ガード時の跳ね返りをさらに必殺技でキャンセル可能。レイライン レイラインxnとかできる。ついでに空ぶっても隙は無い。 ・が、落ちていて対処すればOK。クレイドルやスペカで反撃はできるうえ、地上ガードすればドラキュラクレイドルが確定。 </p>

クラッシュ属性付きの攻撃

技名 備考を記入

基本戦術

文章で記述する。

各状況の立ち回りについて

- 距離ごとの立ち回り

1.地対地

近距離	詳細を記入
中距離	詳細を記入
遠距離	詳細を記入

2.空対空

近距離	詳細を記入
中距離	詳細を記入
遠距離	詳細を記入

3.地対空

近距離	詳細を記入
中距離	詳細を記入
遠距離	詳細を記入

4.空対地

近距離	詳細を記入
中距離	詳細を記入
遠距離	詳細を記入

- 起き攻め

文章で記述する。

- 切り返しポイント

技名	備考を記入
----	-------

- ガード後反撃確定ポイント

技名	備考を記入
----	-------

スキル考察

<table border="1"> <tr> <td colspan="3">236</td> </tr> <tr> <td>×</td> <td>×</td> <td>×</td> </tr> </table>	236			×	×	×	備考を記入
236							
×	×	×					
<table border="1"> <tr> <td colspan="3">623</td> </tr> <tr> <td>×</td> <td>×</td> <td>×</td> </tr> </table>	623			×	×	×	備考を記入
623							
×	×	×					
<table border="1"> <tr> <td colspan="3">214</td> </tr> <tr> <td>×</td> <td>×</td> <td>×</td> </tr> </table>	214			×	×	×	備考を記入
214							
×	×	×					
<table border="1"> <tr> <td colspan="2">22</td> </tr> <tr> <td>×</td> <td>×</td> </tr> </table>	22		×	×	備考を記入		
22							
×	×						

注意する天候

快晴	備考を記入
霧雨	備考を記入
曇天	備考を記入
蒼天	備考を記入
雹	備考を記入

花雲	備考を記入
濃霧	備考を記入
雪	備考を記入
天気雨	備考を記入
疎雨	備考を記入
風雨	備考を記入
晴嵐	備考を記入
川霧	備考を記入
台風	備考を記入
極光	備考を記入

固め・連携対策

- 回避結界の狙い所

赤字 が結界ポイント

コマンドを入力

備考を入力

コマンドを入力

備考を入力

攻略意見

- マリサの6 Aにグレイズはついてない - 名無しさん 2009-07-30 15:21:17
- 溜め6 Aにはついてる - 名無しさん 2009-07-30 15:21:39
- ミアズマからほとんどのスペルつながるってかいてるけどそんなことはない。ブレイジングとドラメテくらいしか実際使われない。 - 名無しさん 2009-07-30 15:23:44

名前:

書き込む