

キャラ対策「魂魄妖夢」



キャラ概要

- ・人間と幽霊のハーフ。
- ・能力は「剣術を扱う程度の能力」
- ・半分人間、半分幽霊の白玉楼の庭師兼剣術指南役。
- ・半分幽霊のくせにお化けが怖い。

特徴

文やレミリアと並んで格闘しているキャラ。打撃が主なダメージ。

攻略wikiはこちらです。 [魂魄妖夢攻略wiki](#)

警戒したい状況について

- ・切り替えしに使われるスペルカード

画像	スペルカード名	無敵	概要
	人鬼「未来永劫斬」	完全無敵	言わずと知れた妖夢のエースカード。 ・暗転後から判定終了まで完全無敵のため現在では潰し易い。当たると大きく上に飛び、追撃が発生する。地上には広く判定があるものの、上方向にはほとんどないため着地の瞬間には注意。 ・避けるとどこかにすっ飛んでいくがガードすると減速するため反撃は可能。
	断霊剣「成仏得脱斬」	完全無敵	完全無敵のためこちらがスペカ切り返しの主。入力から攻撃発生までが完全無敵。ゲイザー。 ・永劫斬と違い斜め上に判定が大きいいため、空中から攻めている時に警戒しよう。 ・消耗射撃かつ霊力削りが大きいいため一部状況で確定割れが起きることを頭に入れておくといい。 ・グレイズ可のうえ発生が遅いので使われたら妖夢の真上～背後に回り反撃をきっちりといれていこう。その時は散ってる花びらにも注意。



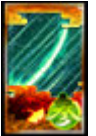
- ・警戒したい基本行動

打撃




蹴りや刀を使った攻撃は判定が強く柄を使った攻撃は判定は弱いが発生が速い、と非常に格闘性能が高い。特にJAは発生・持続に優れさまざまな状況からコンボに持ち込まれるため、要注意。

射撃 妖夢の射撃は発生が遅かったり判定が弱かったりと性能は低いですが、半霊を使った攻撃は要注意。6Cは早いうえ追撃される恐れがあり、5C、2Cは設置として機能する。

・ 要注意スペルカード

画像	スペルカード名	概要
	人符「現世斬」	旧エースカード。 <ul style="list-style-type: none"> ・ 現在でもたまに見ることができるが発生20Fで暗転前無敵が無いいため最早割り込まれることは無い。 ・ 主に生死流転斬からのコンボに用いられる。 ・ 現世斬をセットし、直前にスペカを回して未来永劫を使ってくることもある。きちんと見極める。
	断迷剣「迷津慈航斬」	こちらも旧エースカード。最も、範囲が広いグレイズ不可の射撃攻撃なのは変わらない。 <ul style="list-style-type: none"> ・ 台風で使われたら危険だが、発生が遅いうえ真上には判定がないので真上から背後に回って一方的に攻撃ができる。 ・ はっきりいってスペックは微妙だが現在でも台風対策として見られることがある。
	断命剣「瞑想斬」	Verが上がり大幅に強化されたカード。 <ul style="list-style-type: none"> ・ 主な用途はコンボだが割り連携にも用いられる。

・ 要注意スキル

	弦月斬	B版は打撃無敵、C版は射撃グレイズを持つ必殺技。そこそこ広いが隙もあるためガードしたい。 <ul style="list-style-type: none"> ・ Cは一段目をスペルでキャンセル可能のためキャンセル永劫斬などから大ダメージを受けることも。
	結蹴踏斬	地上を走る射撃を行う特殊技。 <ul style="list-style-type: none"> ・ 相殺強度が高く、レミリアの射撃では消しにくいのでおとなしくグレイズかガードをしよう。 ・ 溜めCやフォークを使うと一回で相殺できる。
	生死流転斬	三回入力の打撃攻撃の必殺技。 <ul style="list-style-type: none"> ・ 上段 下段 中段の順なので覚えておくと、固めのグレイズ狩りやコンボに用いられる。 ・ どれをガードしても大幅な有利が取れるが3段目までキャンセル可能なのでヘタに動くと潰される。3段目は普通に反撃できる。

・ クラッシュ属性付きの攻撃

技名 備考を記入

基本戦術

文章で記述する。

各状況の立ち回りについて

- 距離ごとの立ち回り

1.地対地

近距離	詳細を記入
中距離	詳細を記入
遠距離	詳細を記入

2.空対空

近距離	詳細を記入
中距離	詳細を記入
遠距離	詳細を記入

3.地対空

近距離	詳細を記入
中距離	詳細を記入
遠距離	詳細を記入

4.空対地

近距離	詳細を記入
中距離	詳細を記入

遠距離

詳細を記入

- ・ 起き攻め

文章で記述する。

- ・ 切り返しポイント

技名

備考を記入

- ・ ガード後反撃確定ポイント

技名

備考を記入

スキル考察

236 × × ×	備考を記入
623 × × ×	備考を記入
214 × × ×	備考を記入
22 × ×	備考を記入

注意する天候

快晴	備考を記入
霧雨	備考を記入
曇天	備考を記入
蒼天	備考を記入
雹	備考を記入
花雲	備考を記入
濃霧	備考を記入
雪	備考を記入
天気雨	備考を記入

疎雨	備考を記入
風雨	備考を記入
晴嵐	備考を記入
川霧	備考を記入
台風	備考を記入
極光	備考を記入

固め・連携対策

- 回避結界の狙い所

赤字 が結界ポイント

コマンドを入力
備考を入力

コマンドを入力
備考を入力

攻略意見

名前:
