

キャラ対策「レミリア・スカーレット」



永遠に狂い続ける
レミリア・スカーレット
レミリア・スカーレット

キャラ概要

- ・言わずと知れた紅魔館の主人の吸血鬼。
- ・能力は「運命を操る程度の能力」
- ・貴族なので体面こそ気にはしているが、性格は外見通りワガママ。
- ・お嬢様・・・お美しいです・・・ぎゃおー、たべちゃうぞー。

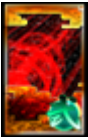



特徴

打撃寄りの万能キャラだが動作は他になく特殊。打撃は発生が速い技が多いが判定は弱め。

攻略wikiは[こちら](#)です！

警戒したい状況について

- ・切り替えしに使われるスペルカード

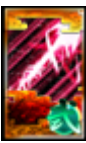


画像	スペルカード名	無敵	概要
	夜符「デーモンキングクレイドル」	打撃無敵	入力から打撃無敵な打撃スペルカード。 ・射撃には無力。斜め上に飛ぶため斜め上には広いが、上や下にはあたりにくく落としやすい。 ・ガードできれば落下中にゆっくりと反撃ができる。
	紅符「不夜城レッド」	完全無敵	レミリア使いなら誰でも信用するであろうスペルカード。 ・発生が速いので暗転を見てから反応では間に合わないかもしれない。 ・ガードかグレイズできれば、攻撃後の隙に自由に反撃ができる。
	夜王「ドラキュラクレイドル」	完全無敵	デーモンキングクレイドルをそのまま強くしたスペルカード。 ・範囲が肥大化し非常に拾いやすくなった。 ・デーモンキングクレイドルと違い、暗転前は完全無敵なので暗転前を射撃でつぶすことはできない。発生後は打撃無敵のみなのでそこは潰せるが、範囲が広がったためおとなしくガードしたほうが安全。
	紅魔「スカーレットデビル」	完全無敵	入力から攻撃判定終了まで完全無敵なスペルカード。 ・不夜城より遅いが意外とぶっといいで余裕を持ってグレイズしよう。 ・不夜城と同じとなめてガードをすると割られる可能性も。

警戒したい基本行動



同キャラ対決。打撃で地の強さ、射撃で動きの丁寧さが問われる。




打撃	打撃に関しては上をとったほうが有利だが、撃ち落とされないように注意。レミリアは判定が弱いので相打ちになりやすい傾向がある。相手の動きを読み、ウォークやクレイドルを使おう。読めればおいしく、はずせばフルコンorカウンター。
射撃	おそらく射撃の刺しあいになるであろう。きちんとグレイズしスペースを引き込みたい。ダッシュでグレイズしてきたらダッシュの性質上狩りやすい。

• 要注意スペルカード

画像	スペルカード名	概要
	必殺「ハートブレイク」	入力から暗転まで無敵、暗転から発射までグレイズを持つ射撃。 <ul style="list-style-type: none"> ・コストが低くダメージもそこそこなため、天候操作や射撃を見てからぶっぱに使われやすい。 ・落ち着いてしゃがむかグレイズをしよう。近距離で回避できたら反撃ができる。中距離～遠距離では反撃はちょっと難しい。
	夜符「バッドレディスクランブル」	アローを強化したようなスペルカード。 <ul style="list-style-type: none"> ・グレイズが付いていて移動が速くガード・回避されても反確になりにくいいため空中にいる場合や台風のときには要注意。 ・打撃属性なので各種クレイドルで返せます。 ・めくりには注意。大体1画面分程度離れた位置始動のバッドレディは警戒すべし。
	運命「ミゼラブルフェイト」	無敵・グレイズのない射撃で、ガードクラッシュに定評のあるミゼラブル。 <ul style="list-style-type: none"> ・飛翔の性能が悪いレミリアは空中で霊力を減らした場合ミゼラブルが確定しやすい。相手がミゼラブルをセットしたら空中でダッシュを使い切らないようにしたい。 ・使われたら下飛翔で着地からダッシュで接近が無難だろう。 ・飛翔がなければ最悪アロー。壁が近ければ勝てることも。 ・ちなみに各種クレイドルを外すと生あてフルヒットをもらう。ダメージは3300くらい。

• 要注意スキル

	デーモンロードウォーク	言わずと知れたグレイズ突進の必殺技。 <ul style="list-style-type: none"> ・フライヤーやフォークをするときに相手がウォークの範囲内にいると刈り取られる。間合いをきちんと見よう。
	デーモンロードクレイドル	打撃無敵持ちの必殺技昇竜。 <ul style="list-style-type: none"> ・起き攻めする際はこれに注意。ガードできれば反確。射撃と同時に攻めれば安全だが完全に重ねないと負けるかも。

	デーモンロードアロー	攻撃判定中にグレイズをもつ必殺技。 ・油断しているとCHから追撃で大ダメージをもらう。 ・油断せず、きちんとガードしきちんと反撃。焦ってジャンプは少し危ない。
	サーヴァントフライヤー	時間差蝙蝠弾の怖さは自分で受けるとよくわかる。 ・相手のレミリアの動きをよく見てターンを取り戻そう。HJ 2飛翔で上に誘導したり溜めCでかき消してみたり、逆にウォークで突っ込んでみるのも有り。
	ロケットキックアップ	斜め上に高速弾を放つ特殊技。 ・上空で飛翔回数を使い切ったときは要注意。 ・対レミリアでこのカードを宣言する人はそうそういないとは思いますが・・・。 ・レミリアの飛翔・ダッシュではキックアップはちょっとグレイズしにくかったりする。

- ・クラッシュ属性付きの攻撃

技名	備考を記入
-----------	-------

基本戦術

文章で記述する。

各状況の立ち回りについて

- ・距離ごとの立ち回り

1.地対地

近距離	詳細を記入
中距離	詳細を記入
遠距離	詳細を記入

2.空対空

近距離	詳細を記入
中距離	詳細を記入

遠距離	詳細を記入
-----	-------

3.地対空

近距離	詳細を記入
中距離	詳細を記入
遠距離	詳細を記入

4.空対地

近距離	詳細を記入
中距離	詳細を記入
遠距離	詳細を記入

- ・ 起き攻め

文章で記述する。

- ・ 切り返しポイント

技名	備考を記入
----	-------

- ・ ガード後反撃確定ポイント

技名	備考を記入
----	-------

スキル考察

236	備考を記入
× × ×	
623	備考を記入
× × ×	

214	備考を記入			
<table border="1" style="width: 100%; height: 100%;"> <tr> <td style="text-align: center;">×</td> <td style="text-align: center;">×</td> <td style="text-align: center;">×</td> </tr> </table>		×	×	×
×		×	×	
22				
<table border="1" style="width: 100%; height: 100%;"> <tr> <td style="text-align: center;">×</td> <td style="text-align: center;">×</td> </tr> </table>	×	×	備考を記入	
×	×			

注意する天候

快晴	備考を記入
霧雨	備考を記入
曇天	備考を記入
蒼天	備考を記入
雹	備考を記入
花雲	備考を記入
濃霧	備考を記入
雪	備考を記入
天気雨	備考を記入
疎雨	備考を記入
風雨	備考を記入
晴嵐	備考を記入
川霧	備考を記入
台風	備考を記入
極光	備考を記入

固め・連携対策

- 回避結界の狙い所

赤字が結界ポイント

コマンドを入力
備考を入力

コマンドを入力
備考を入力

攻略意見

- かわいくて殴れない - 名無しさん 2008-09-28 07:27:47

名前:

書き込む

