

キャラ対策「八雲紫」



八雲紫

キャラ概要

- ・境目に潜む妖怪。
- ・能力は「境界を操る程度の能力」
- ・神隠しの原因はこの人。
- ・博麗大結界やスペルカードルールに深くかかわる人物の一人。



特徴

強い判定の打撃、厚い射撃を持つ万能キャラ。必殺技の性能も高く立ち回りにより気を配る必要がある。

攻略wikiはこちらです。 [東方緋想天 八雲紫wiki](#)

警戒したい状況について




- ・切り替えしに使われるスペルカード


画像	スペルカード名	無敵	概要
	境符「四重結界」	完全無敵	入力から攻撃終了まで完全無敵なスペルカード。 ・魅力のほうが使われやすいが、それに近い性能がある。 ・斜めに発生するため下方にはちょっと横判定が長い。しかし懐はお留守なので入り込んで反撃も可能
	結界「魅力的な四重結界」	完全無敵	四重結界をそのまま強化し、吸引能力まで付いた。 ・コストが増えるわりにこちらのほうが頻度が高い。 ・こちらもやはり懐に入り込めるが吸引能力のせいで引っかかるので懐は注意。後ろに回れるなら後ろに回ったほうが位置も調整でき場所次第じゃ壁際フルコンに持ち込める。

- ・警戒したい基本行動



打撃	判定が強いものが多く、地上での不用意な打撃戦は必殺技もあいまって非常に危険。きちんと見極めて一手先を行こう。 ・また、DCと3Aは判定が非常に広いうえ、あたり判定が下に落ち込むため攻撃を当てにくくなる。要注意。 ・発生が多くは優っているので懐に入り込めば割と有利。
射撃	厚さにすぐれるB射と速さ・強度に優れるC射を持つ。 ・射撃戦ではほぼ勝ち目はない。相殺or出始めを狩られる。先出しB射撃なら刺せるかもしれない。 ・C射にはサーヴァントが有効らしい。またB射はフォークで一掃できるがB射のあとのC射には注意。

・ 要注意スペルカード

画像	スペルカード名	概要
	境界符「二次元と三次元の境界」	<p>壁に沿って境界が走る特殊な技。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・ 近距離Cから連ガ + 結界不可、削り500 + 霊力-1を残していく。 ・ 1コストなので気軽に使えるうえ、割り能力がそれなりにあるため注意が必要。
	式神「八雲藍」	<p>藍様呼び出して攻撃する。射撃属性でグレイズ可。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・ 速度が速くいろいろな射撃から届く。ぶっぱにはあまり使われない。主な用途は固めとコンボ。 ・ 禅寺、Cから連続ガードかつ結界不可、そこから更に霊力1.5を削りつつ、本体はすぐに行動できるためそこから中下段射撃の三択。 ・ これが使われた時点で霊力が2.5以上無かった場合、藍の次にCを入れると確定割り。C 藍 Cまで連ガ+結界不可のため、C始動からだと3.5でも割れる。 ・ 藍の最終段は回避結界可能。Cから攻めを継続しようとする人に対してはこれ。 <p>6A、3A、B狂想からも連ガ、が、B狂想6A3Aは即結界すれば藍が空振りになる。中下段間違えると6A3A C 藍 Cまでが結界不可 + 連ガという悲惨なことになる。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・ 禅寺がノーリスクになり、霊力-1.5とそこから固め継続になるという恐ろしい技に変貌する。もちろん相手もガンガン振ってくるので、HJや結界は危険。でもぼーっとしててもCから割られる。 ・ 正直、握られたらかなりの高確率で割られると思ったほうが良い。しかし読み勝てば体力削りだけで済んだり、逃げ切ることも出来るので諦めない。 ・ ちなみに紫と藍を呼び出した位置の間に判定は発生しにくい。もぐりこんで打撃できればワンコンボ入れれる。 ・ 攻撃判定は藍様が回ってから。縦軸が重なったときに回転を開始するため空中にいると真下で回転を始める。
	結界「客観結界」	<p>画面の淵を這う射撃を放つ攻撃。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・ 近寄るほど制圧力があがり追撃を考えると選択を迫られるスペルカード。これに関して反撃はしないほうがよい。 ・ Cから連ガのため、割りにも用いられる。割って尚且つ画面制圧を食らうのでたまったものではない。 ・ 6A3A正ガ、禅寺からは実は連ガではないのでグレイズで逃げれる。 ・ できる限りグレイズに努める。相手は固めにくるのであまり近寄りたくない。固めにきたところにウォークを差し込んでみるのもあり。油断してくれてれば当たる。

	廃線「ぶらり廃駅下車の旅」	<p>隙間から電車を呼び出すとんでもない技。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・このカードにトラウマを持つ人もいるとかなんとか、主に起き攻めに使われるが、上に逃れる隙があれば上飛翔からJB 溜JCで滞空することにより回避が可能。また被弾させても中断させることができる。 ・打撃属性なので引きつけてのスカーレットデビルやドラキュラクレイドルで回避できる。(不夜城レッドやデーモンキングクレイドルでは1~2HITしてしまう。) ・ちなみに判定は連結部分のみにあるが、電車が出現している位置より外側の部分にも判定があったりする。余裕をもって離れておきたい。 ・台風の時壁際に寄って撃ってくることもある。そのときも起き攻めのときと同じように動くで大抵よける。 ・電車を出されても慌てない慌てない。電車が出るちょっと前からHJ 上飛翔×2 B射 Cアローでぴったり反撃出来るよ。 ・完全に重ねられると避けようがない。もしも重ねられた上に無敵スペカもないような場合わざとHJしてCHをもらうことで1HITになりちょっとお安くなる。ただし、壁背負いと3 hitもらうので注意。最終手段にどうぞ。
---	---------------	---

・ 要注意スキル

	禅寺に潜む妖蝶	<p>グレイズを持つ必殺技。Lv次第ではB版に打撃無敵まで付くうえ、判定が広いからレミアの打撃では一方的に負ける。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・打撃なのでクレイドルで反撃できるが、デーモンロードクレイドルでは無敵が切れたりデーモンキングクレイドルではかすって終わったりもある。 ・めり込んでガードできれば2Aで反確。めり込まなければ隙はあまりない。ガードに失敗すると魅力的に繋がれ大ダメージ。レミア的には非常にきつい技。避けれたら終了にC射を重ねることで反撃はできるが厳しいものがある。
	幻想狂想穴	<p>一度すきまの中へ入り、出現と同時に体当たりを行う必殺技。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・スキマに退避しているときは完全無敵だが、出現には無敵やグレイズはなく射撃を置いておくことで当たってくれる。 ・根本でガードできれば反確。スキマ退避を見てからクレイドルは結構楽なため練習してみてもいいかもしれない。 ・B版は空中ガード不可なので焦ってジャンプしないように。

・ クラッシュ属性付きの攻撃

溜め6A それなりの性能だが、下段クラッシュが存在しないため光ったらとりあえず立つ。

基本戦術

- ・ 射撃戦では完全に不利。動きはゆっくりしているので、押せ押せモードで接近して格闘戦に持ち込むと楽。相手が空中にいるときが狙い目。
 - 紫の多くは中距離を保ちたがる(射撃が強く中距離の判定も強いから)禅寺が空中ガード可になったので空中から攻めるのもあり。

各状況の立ち回りについて

- ・ 距離ごとの立ち回り

1.地対地

近距離	射撃に注意しつつ固めに移行する。2Bで上中段がすかされるらしい。C禅寺以外は特に怖い点はない。幻想郷穴で上から振ってきたら落ち着いてガード。
中距離	射撃を撃っても多分無駄。C射が強力なのでグレイズに努める。ウォークが結構当たるかもしれない。
遠距離	Cや6Cがバンバン飛んでくると思うので注意する。遠距離ではアローはほぼ封印でいい。着地前にCで反撃されるのでスペカぶっぱすらできない。

2.空対空

近距離	空中のゆかりんは地上と比べて大分攻めやすい。射撃をグレイズしたらJAやJ2Aで叩き落そう。相手のJ6Aはそこそこの発生と長い射程があるので注意。
中距離	詳細を記入
遠距離	詳細を記入

3.地対空

近距離	詳細を記入
中距離	詳細を記入
遠距離	詳細を記入

4.空対地

近距離	詳細を記入
中距離	詳細を記入
遠距離	詳細を記入

- 起き攻め

文章で記述する。

- ・ 繰り返しポイント

技名	備考を記入
----	-------

- ・ ガード後反撃確定ポイント

技名	備考を記入
----	-------

スキル考察

236 × × ×	備考を記入
623 × × ×	備考を記入
214 × × ×	備考を記入
22 × ×	備考を記入

注意する天候

快晴	備考を記入
霧雨	備考を記入
曇天	備考を記入
蒼天	備考を記入
雹	備考を記入
花雲	備考を記入
濃霧	備考を記入
雪	備考を記入
天気雨	備考を記入
疎雨	備考を記入
風雨	備考を記入
晴嵐	備考を記入
川霧	備考を記入
台風	備考を記入

極光

備考を記入

固め・連携対策

- ・回避結界の狙い所

赤字 が結界ポイント

コマンドを入力

備考を入力

コマンドを入力

備考を入力

攻略意見

- ・基本戦術の項にあった電車対策をスペルカードの電車に移動しました。元筆者様感謝です - 名無しさん 2008-12-17 21:44:42
- ・レミスレから追記。スレ民のみんな感謝します。 - 名無しさん 2009-01-31 22:37:36

名前:

書き込む

