

スコープの設定

クロスボウのスコープをのぞいた時の見え方はコンフィグで大きく変わる



コンフィグのここで設定



Model(Low)設定
デフォルトではこれになっている
視野が狭すぎるので変えるべき



Textured設定

視野はまあまあでとても軽い

周囲が見えないが歩いてもブレが少ない



Model(High)設定
視野が広い上に周囲の状況も見える
それなりに重くなり歩くとかなりブレる