

## 新兵講座

### ■ 基本的な流れ

- 1:オナハウス(Camp場所)を決めて敵を倒す。強敵が来たらレポートする(チェーンソーおじさんきた！など)。
- 2:敵の残数が減ったら倒さず店に移動。
- 3:迅速に買い物。どうせPerkで買う物は決まってる。お金が必要な場合は要求するが、もらえなくても怒らない。
- 4:迅速にオナハウスに移動する。遅れたら死ぬものだと思うこと。店の場所によってはオナハウスが変える必要もある場合もある。
- 5:ボイスチャットは淫夢用語及び、淫夢的な言い回しを多様しなければならない。
- 6:1に戻る

### 注意

- 萎え落ちしない
- ラプラスのVCを流さない

など。

## 最新ver pro txt

以下の解説はPerkLV6で敵がプレイヤー6人の時の耐久力という前提で書かれている

SCのHSはスタン時(頭が下向いてる時)  
LAR等の銃の場合は頭の頂上正面から見て頂上のど真ん中が綺麗に入る  
斧altの場合は首の付け根を狙えば確実に入る(走っている時も同様)

GLの威力、範囲共に20%UP  
近接武器での背面攻撃は威力が2倍、刀altでもスタンする

### SS-----

- ・ LAR これ一本で全ての敵を無傷で倒せる  
FPに対してHS一発で怒る、HS7発で倒せる(他Perkでは一発まで怒らない)
- SCに対してHS一発でスタン、計5回HSで倒せる
- M14と同じでhuskとsirenがHS一発で倒せる

### ・ xbow

- FPに対してHS一発で怒る、計4発HSで倒せる
- SCに対してHS一発でスタン、計5発で倒せる

### ・ M14

- FPに対してHS2発以上で怒る、計10発で倒せる

### 【備考】

SSは今でも最強Perk、しかしxbowは理解しないで使うと危険

xbowの最大の活躍の場はFPでは無くSC、FPに撃ってもHS4発はかなり難しいので結果的にFPに撃てば処理しきれずに見方に迷惑がかかる

野良で皆が理解していて意気投合できる機会はまずありえないので自分で処理できない場合はよく状況を考えること

SSの理想的な役割としては遠距離に見えるhuskやsirenを早めに処理することとSCを確実に倒すことが主である、雑魚処理はその仕事か

### サポ-----

名前はサポートだが実際はメイン

FPに対してHSG + GR3(爆心) + HSGで倒せる、爆心は慣れないと難しいので少し多めに投げれば確実に

但し大概見方が攻撃してくれるので一人の時以外はHSG + GR2位でなんとかなる

SCに対してSGでHS3 + HSGでHSで倒せる、しかし超近距離で当てないと死なないので慣れるまでは難しい

一発でも誰かの攻撃を受けているとHSG打つ前にSCが怒りだすので注意

三人沸き以下の場合は走りだした時点でHSGをHSで簡単に殺せる

### 【備考】

もう一人のサポと二人セットで動いていれば相手のサポがわかってなくても適当に攻撃支援する形をとれば簡単にデカブツを倒せる

昔から雑魚処理もできるしFPも一人で倒せる万能Perkだったが今回のアップデートでそれが浮き彫りになった

但し何かと失敗すると全ての責任を自分の命で支払うことになるので慣れるまでは見方をサポートしてた方がいいかも

### BSK

FPに対して斧alt二発以上で怒る、斧altをHSで9回、刀altをHSで14回で倒せる

SCに対して刀は背面alt切り以外はスタンしない、斧altで正面からスタンさせて後ろに周りこみ + 2HSで倒せる

しかし回りこむ時SCも一緒に後ろ向く場合が多々あるので背面切りは他にタゲがいてる時にするのが効果的

BSK二人で一人が正面からスタンさせ一人が後ろから攻撃することで早く倒せる

### 【備考】

万能型なので何でもできる、FPは攻撃かわしながら斧altですぐ倒せるので便利  
足が早いので色々融通がきく場面が多々ありセンス次第では見方に重宝されるはず  
マラソンも簡単なのでガチでやる時等保険として一人いれば確実に次のwaveに繋げる(完走できる技術があれば)  
攻撃だけじゃなく逸れてどっか行った人を助けに行ったり俊足で回復に向かったり買い置き品を運んだり色々便利

#### デモ-----

FPに対してM32を7発直撃で倒せる、pipe2個重ね置きで即死させれる、pipe1+でも簡単に倒せる、LAWだと上半身2発+9mm5発HS位で倒せ  
SCに対してLAW直撃でスタン、3発直撃で倒せる、近距離爆風でもスタンする  
BOSSに対してpipe8個頭に掛けて突っ込めば自分の命と引換えに一ターンを終わらせることができる

#### 【備考】

マップによってはLAWが強すぎてもはや厨武器の領域に達している、でもLAWなら誰も文句言わないので上手く使えるならマップによ  
SCが群れていた場合例えば10体いようが4発程で全滅させれる、TWはもうロマンだなんて言わせないらしい  
狭い道が多いマップではM32+M79でできるだけ遠くの敵を纏めて倒すことでPerkを活かせる  
道が狭いマップでは天井も低い場合が多いので壁打ち等も効果靨面、但し何も考えずに乱射すると曲がり角の後ろにいたFP等に当たっ

757 UnnamedPlayer [sage] 2010/12/21(火) 08:47:10 ID:CdXpUlyF Be:

#### コマンド-----

FPは無理、一人の場合はマラソンしながらチマチマ殺すしかない  
SCに対してはAKを残弾17発までHSで打ち込み遠くまで下がってからSCAR15発HSで倒せる、プロなら無傷で倒せるがまず無理、一撃くらっ

#### 【備考】

雑魚と言う人がいるがそうじゃない、戦士に対して勇者じゃないと言っているのと同じで身分をわきまえれば雑魚処理能力はトップク  
基本的には単発撃ちでHSがベター、そうすれば弾切れはまずない、近距離に沢山雑魚がいたらAKをフルオートで気持よくなる  
SSと強力してできるだけ遠くの敵を倒した方がチーム全体の効率が良くなる

#### 火虫-----

FPは無理、一人の場合はマラソンしながらチマチマ殺すしかない  
SCも無理、というか手を出さない方がチームの為

#### 【備考】

強いて言えば玉数が多くて沢山敵を倒せることがメリット、MACは意外と強い、HSであればhusk siren デカブツ以外は一撃で倒せる  
フレームで範囲攻撃してゴアやデブはMAC単発撃ちで殺し、huskは目の前でMACフルオートで積極的に倒すべき  
注意点としてSCやFPは燃やすと面倒なことになるので攻撃しない方がいい、支援しているつもりでも結局倒すのが遅くなる場合が多い  
FPは無理と書いたが実は小技がある、燃やして少ししたら踊りだす、踊っている5秒間位はどんなに攻撃しても怒らない、  
それを上手く利用し後述するタゲ外して一応早く倒せる

#### メディック-----

FPは無理、一人の場合はマラソンしながらチマチマ殺すしかない  
SCも無理、固いのでダメージくらってもいいならいける

#### 【備考】

誤解されやすいPerk、支援と攻撃を両立することで初めて役立つ、攻撃が回復どちらかだけの者が多いがこれは俗にいう糞メディック  
基本的に相互回復でチーム全体が成り立つので特に必要ないPerkである、相互回復ができないチームはメディックがいようが全滅する  
野良では相互回復が成り立たない場合が多いので重宝されがちだが火力にするかメディにするかはチームのPerk構成と相談  
逆に全てを理解しているKFマスターが使えば超強力なPerkでもある、MP7は一度捨てて拾い直すことでチャージがリセットされるので無  
メディックは一人いればいい、二人以上は火力不足や見方が弾切れになって逆に危険

#### 補足

FPは12秒視界にターゲットがいると怒る、逆に12秒以内に隠れてターゲットを外せばそれを繰り返すことにより一生怒らない、  
そして攻撃メーターもリセットされる、これがタゲ外し  
これを利用してFPに決定打が無いPerkでもLAR等を一発撃って隠れてを繰り返して倒すことができる

メディックは固いのでFPやSCが怒った時に倒しきれない場合は代わりに攻撃をくらうのが理想的、  
激怒中でも攻撃すればタゲ変わるのでメディはHPと相談してこれを実行するとカッコいい

サンタマップ等の難しいマップではチームプレイが必要不可欠、一人でもその枠を外れるとすぐ全滅する

- ・SSは遠くのhuskやsirenを倒し群れているSCを近距離又は遠距離から一体ずつ倒す
- ・BSKは近距離のSCを最優先に倒し火力不足で倒せなさそうなFPは攻撃してタゲを奪い自分が一人で倒す
- ・サボは皆の中心となりFPに対して攻撃の起点となる、SCやFPにやられている見方がいたら即HSGを撃ったりGR投げる
- ・DEMOは空気を読んでpipeを置いたりLAWがあればSCを纏めて倒したり襲われている見方にLAWをぶち込む、基本的にはM32やM79等で遠
- ・火虫は邪魔にならないように雑魚を大量に倒す
- ・コマンドーは雑魚を倒すと共に支援にまわる、SCやFPを処理している見方がいたら必ずまわりの雑魚を排除する
- ・メディックは回復優先だが必ず余裕があるので攻撃も怠らず常にせかせか働く

チームプレイが上手くできずすぐ全滅する場合は全員でマラソンするのも一つの手である、そうすれば定点狩りよりは楽にクリアでき

敵の特性を理解していない人がいた場合はチャットで教えないと永遠にFPを怒らせ続けたりして非常に危険  
逆によくわからないけどクリアしたい人は無闇にデカブツに触れない方がいい

758 UnnamedPlayer [sage] 2010/12/21(火) 08:49:50 ID:CdXpUlyF Be:

勘違いされない為に書いとくがこのゲームはそんなガチでやるものじゃないから理解する必要なんて毛頭ない  
ただHOEに限ってはクリアを目標にした場合把握していないと無理なのであくまでコアな変態プレイヤー向けの情報だと思ってくれ

759 UnnamedPlayer [sage] 2010/12/21(火) 08:53:26 ID:CdXpUlyF Be:

誤字脱字が沢山あるな・・勘弁

760 UnnamedPlayer [sage] 2010/12/21(火) 09:00:52 ID:CdXpUlyF Be:

修正  
SS  
・xbow  
FPに対してHS一発で怒る、計4発HSで倒せる  
SCに対してHS一発でスタン、計2発で倒せる

761 UnnamedPlayer [sage] 2010/12/21(火) 09:13:32 ID:CdXpUlyF Be:

M14がhusk sirenはHS2発  
M32は頭付近に5発