

vs衣玖

[衣玖攻略wiki](#)

- 空中戦では相手の狙いを読みながら動くといよい、相手が読み違えたらコンボのチャンス。ちなみにガードポイント技は2A連打、現世、永劫などで反撃できるため、対空で使われたときのみ注意。すかせばJ2Aからコンボへ。
- 6C系は先出し結跏趺斬で狩れる。見せておいて選択を狭めさせよう。B射撃は6Cで潰されやすい。
- 対地J2A、空対空J6Aが相手のメイン打撃。合わせて昇竜を撃つのはハイリスクだが、一応見せておかないと相手が上の時は2Cor2B>バクステぐらいしかやる事がなくなる。6Cでめくりを落とせることもあるが、狙って出すのは難しいのでネタにとどまるか？
- 相手の射撃読みの6Cを必要経費としてみるか、打撃読みの袖を必要経費としてみるかは自由。ふわふわして袖狙いが見え見えなら攻撃モーションに成仏を合わせると気持ちよく減る。
- J8Aめくりがかなり有用になる相手、積極的に狙ってみよう。レシピはJ8A(めくり)>JC>7飛翔>JA>J6Aがいいかも？

(基本対策)

J6AとJ2A

キレとフィバー

に関して

まずはJ2A

当たり前だがこちらが下にいる際に振ってくる。衣玖側がこちらに向かっていのに射撃を打ったり、逃げようとHJをするときに良く当たる。

牽制の射撃を撃つ間合いを注意するだけでJ2Aを振る機会が減るので当たることは少なくなる。

J2A地上ガードすると衣玖のターンになるが、画面端でもない限りバクステで離れてしまえば相手の攻撃は続かない。割り込み弦月もあり

衣玖がこちらから離れる飛翔をしたとき、追いかけて刺さることもよくあるので気をつける。落ちていなければそのJ2A見てから対空永劫狙えるはず、頑張れ

空対空でもこちらが下にいる場合は狙ってくるので位置関係に注意

次にJ6A

これがかなり注意しないといけない、たぶんJ2Aよりも厄介。全部空中の話

画面端に追い詰められてあせって前飛翔で逃げる、高空から相手に攻め寄る、復帰から飛翔で動く、がよく狙われるところだろうか。J6Aの間合いにいる際に飛翔を控えるだけで当たる心配はなくなる。J6Aに当たるからって意地になって飛翔を繰り返さないようにすること。

J6Aガードしたら次は射撃の場合が多いので前飛翔して攻めるといいプレッシャーになる。またJ6A前回避結界でかなり安定、攻撃できるかは位置次第

に関して

まずフィバー

肘からの攻め、衣玖の頭上でうろろう、等で狙われる。

妖夢空中、衣玖地上時に位置入れ替わり時にフィバーのグレイズを止めて、自分からめくり状態になってHitしないようにグレイズしっかりすればフルコン狙えるのでそこまで脅威ではないが、油断してCHすると結構痛い、まじ痛い

次にキレ

最近使う人増えてきたような気がする。攻めにも守りにも使えてかなり厄介

こちらが攻めてる際には、攻めを中断するようなタイミングで使ってくる。ホールドされたら、途中で止められない固めのレシピは控えること(Aコンの4発目出す等)

JAを衣玖に空中ガードさせた場合はJ8A出すとキレに当たってしまう、JAだけならまだ逃げれたと思う・・・

射撃ならばHJでグレイズできるので固めは打撃すくなめ、射撃多めがいいかもしれない

一度ホールド解除させればスキカ使えるくらいの状況でないと再度ホールドはこないなので安心して攻めれる。

向こうが攻めの際にはコンボに組み込んでくるか、隙消しに使用してくる。

ホールド状態で反撃確定な攻撃をしてきたときは注意、雷落ちてくるかもしれない。