

主な出来事

2012-05-24

- [任天堂の宮本茂氏、スペイン皇太子賞を受賞 - iNSIDE](#)
- [スペイン皇太子賞に任天堂の宮本氏 - 中日新聞](#)
- [スペイン皇太子賞に任天堂の宮本氏 「スーパーマリオ」生みの親 \(産経新聞\)](#)
- [任天堂宮本氏にスペイン皇太子賞 \(NHK\)](#)
- [スペイン皇太子賞に任天堂の宮本氏 = 「マリオブラザーズ」など開発 \(時事通信\)](#)
- [スペイン皇太子賞に任天堂の宮本氏 = 「マリオブラザーズ」など開発 \(時事通信\)](#)

2012-05-23

- [任天堂、「クラブニンテンドー」会員特典マリオとピーチ姫のリングノートをそれぞれ追加 \(impress\)](#)

2001年

6月

- 6日 「GameCube発売まであと100日」(後の任天堂総合スレッド)が立つ。任スレの始まり。

8月

- 23日 NINTENDO GAMECUBE発表会
 - 「マリオサンシャイン」「セルダの伝説 風のタクト」など。猫目リンク初公開。
- 24～26日 ニンテンドースペースワールド2001。

9月

- 13日 バイオハザードのゲームキューブ独占供給発表。(リメイク1、移植2・3・ベロニカ、新作0・4)
- 14日 **ゲームキューブ発売。**

10月

- 26日 GC「ピクミン」発売。
- 26日 アニメ「星のカービィ」スタート。

11月

- 21日 GC「大乱闘スマッシュブラザーズDX」発売。

12月

- 3日 「GameCube発売まであとn日」が「任天堂総合スレ」に改名される
- 14日 GC「どうぶつの森+」発売。

2002年

1月

- 7日 NOA社長交代。荒川氏 君島氏。

2月

- 18日 任天堂・セガ・ナムコ共同開発の業務用基盤「トライフィース」発表。
- 21日 レストフィールドがセカンドから離脱。

3月

- 9日 スクウェアの任天堂機向けソフト供給の再開発表。
- 15日 コロコロで「ポケモンGBA」(後のルビー・サファイア)発表。
- 28日 任天堂発表会。セガ開発の「F-ZERO GC」(後のGX)「F-ZERO AC」(AX)発表。

5月

- 24日 社長交代を発表。山内溥氏 岩田聡氏。

7月

- 19日 GC「スーパーマリオサンシャイン」発売。

9月

- 27日 GC「スターフォックスアドベンチャー」発売。

12月

- 13日 GC「ゼルダの伝説 風のタクト」発売。

2003年

1月

- 8日 「 Nintendo 総合スレッド500 」が立つ

2月

- 28日 GC「メトロイドプライム」発売。

5月

- 1日 任天堂、東京開発拠点設置を発表。
- 13日 コロコロフラゲで任天堂のE3発表作の多くが明らかになる。
- 14日 E3 2003 任天堂カンファレンス。
 - 。「マリオカート ダブルダッシュ」「メトロイドプライム2」「スターフォックス2」(後のアサルト)「マリオゴルフ ファミリーツアー」など。

7月

- 17日 ジャンプフラゲで「バテン・カイトス 終わらない翼と失われた海」発表。

25日 GC「F-ZERO GX」発売。

8月

- 6日 ファミ通コラムにて桜井政博氏がHAL研を退社していたことを公表。
- 8日 GC「ファイナルファンタジー・クリスタルクロニクル」発売。
- 20日 アニメ「F-ZERO ファルコン伝説」発表。
- 26日 つぶよりCM第2弾放映開始。「RPG多くね？」

9月

- 11日 コロコロで「ポケットモンスター ファイアレッド/リーフグリーン」発表。

10月

- 7日 アニメ「F-ZERO ファルコン伝説」放送開始。
- 30日 クラブニンテンドー入会登録開始。

12月

- 5日 GC「バテンカイトス 終わらない翼と失われた海」発売。

2004年

1月

- 21日 「ニンテンドーDS」発表。
 - 「異質な新商品」、GC、GBAに続く第3の柱。2画面。

2月

- 29日 GC「ピクミン2」発売。

4月

- 2日 ジャンプでWii「ファイアーエムブレム 蒼炎の軌跡」発表。
- 9日 GC「テイルズオブシンフォニア」のPS2版発表。
- 14日 シリコンナイツがセカンドから離脱。

5月

- 12日 E3 2004 任天堂カンファレンス。
 - DS詳細公開。
 - GC「ゼルダの伝説」(後のトワイライトプリンセス)発表。
 - レジー初登場。

9月

- 21日 ニンテンドーDSの発売日(12月2日)、価格発表。空白の17分間。

10月

- 7日 NINTENDO DS PREVIEW開催。
 - DS「FF3」「ポケットモンスター ダイヤモンド/パール」タイトルのみ発表。

11月

- 1日 Wii「バイオハザード4」マルチ化発表。

12月

- 2日 ニンテンドーDS発売。
 - DS「スーパーマリオ64DS」「大合奏！バンドブラザーズ」発売。

2005年

3月

- 11 GDC 2005 岩田社長基調講演。
 - 次世代据置機レボリユーションはGC互換、Wi-Fi機能あり。

4月

- 21日 DS「nintendogs」発売。
- 20日 GC「ファイアーエムブレム 蒼炎の軌跡」発売。

5月

- 18日 E3 2005 任天堂カンファレンス。
 - **レボリユーション本体、VCを発表**。コントローラーはすごいものになると発言。ゲーム画面ほとんどなし。
 - 「ゲームボーイミクロ」発表。
 - Wii「メトロイドプライム3」DS「マリオカートDS」「どうぶつの森DS」など発表。
 - Wi-Fi対応のスマブラ新作を出すと宣言。(社長曰く、本当は「出したい」だったらしい)
- 18日 スクエニ、レボリユーション向けのFFCCの発売を発表。
 - 19日 DS「東北大学未来科学技術共同研究センター川島隆太教授監修 脳を鍛える大人のDSトレーニング」発売。

7月

- 18日 「 [Nintendo 任天堂総合スレ その1000](#) 」が立つ

9月

- 16日 東京ゲームショー2005。
 - 岩田社長基調講演。
 - レボリユーションのコントローラー発表。
 - Wi-Fi接続の詳細発表。

10月

- 5日 Nintendo DS Conference! 2005秋。
 - Wi-Fi詳細発表。
 - DS「FF3」初公開。
 - DS「チンクルRPG」(後のもぎチン)「逆転裁判4」などタイトルだけ発表。

11月

- 23日 DS「おいでよ どうぶつの森」発売と同時にWi-Fiコネクション開始。

12月

- 8日 DS「マリオカートDS」発売。
- 29日 DS「東北大学未来科学技術共同研究センター川島隆太教授監修 もっと脳を鍛える大人のDSトレーニング」発売。

2006年

2月

- 15日 ニンテンドーDS Conference! 2006春。
- 23日 GC「バテン・カイトスII 始まりの翼と神々の嗣子」発売。

3月

- 2日 ニンテンドーDS Lite発売。
- 24日 GDC2006。岩田社長基調講演。「ゼルダの伝説 夢幻の砂時計」発表。

4月

- 27日 「レボリューション」の正式名称「Wii」発表。

5月

- 9日 E3スクウェアエニックスカンファレンス。
 - Wii「DQソード」「FFCC」の開発発表。
- 10日 E3任天堂カンファレンス
 - Wii詳細発表、クラコン初公開。
 - Wii「Wii Sports」「スーパーマリオギャラクシー」「ファイアーエムブレム」(暁の女神)など発表。
 - 「ゼルダの伝説 トワイライトプリンセス」のWii版発表。他にWii「メトロイドプライム3 コラプション」など。
- 11日 E3プレスイベント。Wii「大乱闘スマッシュブラザーズX」初公開。
- 13日 「おいでよ どうぶつの森」アニメ映画化発表。
- 15日 コロコロでDS「ポケットモンスター ダイヤモンド/パール」発表。
- 25日 DS「New スーパーマリオブラザーズ」発売。
- 26日 NOA社長交代。君島氏 レジー。

8月

- 1日 キヤメロットが任天堂ハードから離脱、PC用オンラインゲーム「ゴルフだいすき！」へ。
 - スタッフ募集していた次世代機向けRPGは謎のまま。

9月

- 14日 Wii Preview開催。
 - Wiiの発売日、価格等発表。
- 28日 DS「ポケットモンスター ダイヤモンド/パール」発売。

11月

- 3,12,25-26 Nintendo World 2006 Wii体験会。

12月

- 2日 Wii発売。
 - Wii「はじめてのWii」「Wii Sports」発売。
 - GC・Wii「ゼルダの伝説 トワイライトプリンセス」発売。
- 12日 PSP1周年の日にDS「ドラゴンクエスト9」発表。
- 16日 劇場版「おいでよ どうぶつの森」上映開始。

2007年

2月

- 25日 「 Nintendo 任天堂総合スレ その1500 」が立つ

6月

- 23日 DS「ゼルダの伝説 夢幻の砂時計」発売。

7月

- 12日 E3 2007 任天堂カンファレンス。
 - Wii「Wii Fit」「マリオカートWii」「スーパーマリオギャラクシー」「メトロイドプライム3」「Miiコンテストチャンネル」などを発表。
 - 「大乱闘スマッシュブラザーズX」の発売日が北米では12月3日と発表される。
- 19日 DS「アルキメDS」発売。

10月

- 10日 任天堂カンファレンス 2007.秋。
 - Wii「大乱闘スマッシュブラザーズX」の発売日が1月24日と発表される。
 - WiiWareの「FFCC 小さな王様と約束の国」「ポケモン牧場」「ドクターマリオ&細菌撲滅」などを発表。
 - 「モンスターハンター3(トライ)」をWiiで発売することを発表。

11月

- 1日 Wii「スーパーマリオギャラクシー」発売。

12月

- 1日 Wii「Wii Fit」発売。周辺機器「バランスWiiボード」同梱。

2008年

1月

- 15日 「大乱闘スマッシュブラザーズX」の発売日が1月31日に延期。
- 31日 Wii「大乱闘スマッシュブラザーズX」発売。

3月

- 25日 Wiiウェアスタート。

4月

- 10日 Wii「マリオカートWii」発売。

5月

- 15日 コロコロでDS「ポケットモンスター プラチナ」発表。

6月

- 30日 「 [Nintendo 任天堂総合スレ その2000](#) 」が立つ

7月

- 15日 任天堂公式サイトで「Wii MotionPlus」発表。
- 16日 E3 2008 任天堂カンファレンス。
 - Wii「どうぶつの森」「Wii Sports Resort」「Wii music」発表。
- 29日 任天堂とソフトメーカー54社、マジコン販売5社を提訴。

9月

- 13日 DS「ポケットモンスター プラチナ」発売。
- 23日 「逆転裁判」宝塚で舞台化を発表。

10月

- 2日 任天堂カンファレンス 2008.秋。
 - 「ニンテンドーDSi」発表。
 - 初のWii-DS間での通信ソフトとして「FFCC Echoes of Time」発表。
 - Wii「罪と罰2」「戦国無双3」「テイルズシリーズ新作」などを発表。
- 9日～12日 東京ゲームショウ2008。Wii「モンスターハンター3」の試遊に人が集まる。
- 16日 Wii「Wii Music」発売。

11月

- 1日 ニンテンドーDSi発売。

12月

- 10日 ドラゴンクエスト発表会。
 - DQ10のプラットフォームをWiiと発言。
- 18日 DSiウェア「うごくメモ帳」の作品投稿サイト「うごメモはてな」発表。
- 24日 DSiウェアスタート。

2009年

2月

- 18日 子会社「プロジェクトソラ」設立。桜井氏による新タイトル開発のための会社。
- 27日 マジコン訴訟勝訴。

3月

- 26日 GDC 2009。
 - 岩田社長基調講演。
 - バーチャルコンソールでのファイナルファンタジーシリーズの配信、「バーチャルコンソール アーケード」の開始を発表。
 - DS「The Legend of Zelda: Spirit Tracks (仮題)」(後の大地の汽笛)を発表。

6月

- 3日 E3 2009 任天堂カンファレンス。
 - 「NewスーパーマリオブラザーズWii」「METROID Other M」「Wii Vitality Sensor」などを発表。
- 25日 Wii周辺機器「Wiiモーションプラス」発売。
 - Wii「Wii Sports Resort」発売。

7月

- 11日
 - DS「ドラゴンクエスト9 星空の守り人」発売。

8月

- 1日 Wiiコントローラ「クラシックコントローラPRO」発売。
 - Wii「モンスターハンター3」発売。

9月

- 12日 DS「ポケットモンスター ハートゴールド/ソウルシルバー」発売。

10月

- 1日 Wii「Wii Fit Plus」発売。
- 29日 「ニンテンドーDSiLL」発表。

11月

- 21日 ニンテンドーDSiLL発売。
- 25日 「 [Nintendo 任天堂総合スレ その2500](#) 」が立つ

12月

- 3日 Wii「New スーパーマリオブラザーズ Wii」発売。
- 23日 DS「ゼルダの伝説 大地の汽笛」発売。

2010年

1月

- 29日 決算説明会。
 - モナドの「ゼノブレイド」との改題と「ラストストーリー」発表。

3月

- 23日 「ニンテンドー3DS（仮称）」発表。メガネなしの3D！

4月

- 9日 DS「ポケットモンスター ブラック/ホワイト」発表。秋発売予定。

5月

- 7日 Wii「Wii Party」発表。
- 27日 Wii「スーパーマリオギャラクシー 2」発売。

6月

- 16日 E3 2010 任天堂カンファレンス。
 - Wii「ゼルダの伝説 skyward sword」「星のカービィ epic yarn」「ドンキーコング country returns」などを発表。
 - 3DSの詳細発表。プロジェクトソラ開発「新・光神話 パルテナの鏡」発表。その他任天堂・サード各社のタイトル発表。
 - ラウンドテーブルにて3DS「ゼルダの伝説 時のオカリナ」発表。

9月

- 18日 DS「ポケットモンスター ブラック/ホワイト」発売。
- 29日 任天堂カンファレンス2010。
 - 3DSの発売日は2011年2月26日で、価格は25,000円。

11月

- 11日 Wiiコントローラ「Wiiリモコンプラス」発売。

12月

- 9日 Wii「ドンキーコング リターンズ」発売。

2011年

1月

- 8～10日 NIINTENDO WORLD2011 ニンテンドー3DS体験会。
- 28日 決算説明会。
 - Wii向けカービィ発表。

2月

- 26日 ニンテンドー3DS発売。
 - 3DS「nintendogs+cats」発売。

3月

- 3日 GDC 2011 岩田社長基調講演。
 - 3DS「スーパーマリオ」(後の3Dランド)発表。

6月

- 8日 E3 2011 任天堂カンファレンス。
 - **WiiU発表**。デモ用ゲームをプレイアブル出展。グラフィックスデモとして日本庭園、ゼルダの伝説のボス戦デモなども出展。
 - WiiU「New Super Mario Bros. Mii」発表。
 - WiiU・3DS向けのスマッシュブラザーズの開発意向を明言。ディレクターは従来作と同じく桜井政博氏を予定。
 - 3DS「マリオカート(仮称)」「ルイージマンション2」「どうぶつ森(仮称)」などを発表。
- 19日 コロコロフラゲでガンダムAGE発表。ストーリーはレベルファイブ日野晃博氏。

7月

- 28日 ニンテンドー3DSの値下げを発表。
 - 3DS価格改定前購入者を対象としたアンバサダープログラムを発表。

8月

- 11日 ニンテンドー3DS値下げ。¥25,000 → ¥15,000。

9月

9～10月は稀に見る発表ラッシュ。下記以外では、9/14PSVita発表会、10/15LEVEL5 WORLD2011など。

- 5日 Wii「ドラゴンクエスト10」発表会
 - 正式タイトル「ドラゴンクエストX 目覚めし五つの種族」、オンライン対応などを発表。

Wii版に加え、グラフィックなどの向上したWiiU版の発売も発表。

- 。
- 7日 ファミ通フラゲで3DS「モンスターハンター3G」発表。
- 13日 Nintendo 3DS Conference 2011。
 - 3DS「ファイアーエムブレム(仮称)」「ペーパーマリオ(仮称)」「モンスターハンター4」などを発表。
- 15～18日 東京ゲームショー2011, 3DS「モンスターハンター3G」など出展。

10月

- 21日 NintendoDirect 発表&第一回開催。
- 27日 Wii「星のカービィ Wii」発売。

11月

- 3日 3DS「スーパーマリオ 3Dランド」発売。
- 23日 Wii「ゼルダの伝説 スカイウォードソード」発売。

12月

- 1日 3DS「マリオカート7」発売。
- 10日 3DS周辺機器「ニンテンドー3DS専用拡張スライドパッド」発売。
- 19日 3DS「3Dクラシックス 光神話 パルテナの鏡」ちょっとマリオなニンテンドー3DSキャンペーン応募者へ先行配信開始。
- 27日 「Nintendo Direct 2011.12.27」公式サイト、USTREAM、ニコ生にて放送

2012年

2月

- 26日 「ポケットモンスター ブラック2/ホワイト2」発表

3月

- 18日 「 Nintendo 任天堂総合スレ その3000」が立つ