

アイテム

消費アイテム

名前	買値	売値	効果	備考
燃料	100	20	燃料30%回復（初期値の場合240）	戦闘中使用不可
弾薬	100	20	武器一つの弾をフル装填	
リペア	20	10	耐久値50%回復（初期値の場合250）	
回復薬	30	10	体力50%回復	乗車戦闘時使用不可
高級回復薬	100	20	体力完全回復	
回復スプレー	100	20	味方全員体力40%回復	
ロケット弾	300	50	敵一体に大ダメージ	命中高い、HP依存？
手榴弾	350	50	敵全体にダメージ	命中高い、HP依存？
煙幕	100	20	ほぼ確実に逃走可能	一部状態異常のときでも使用可
飛ばやつ	1000	200	戦車に乗っていれば次の階へ行ける	

車載武器

通常の店で売っているものを除き2章では入手不可
 拾えるものは若干各性能に上下有り
 重量は14までが限界で、これ以上は搭載できない。
 拾える物はここに書いてるのと微妙に数値は違うが、売値は全て同じ。

名前	買値	売値	威力	命中	攻速	弾数	属性・効果	重量
37ミリ砲	300	50	45	95	15	25	-	2
50ミリ砲	500	100	50	95	12	20	-	2
75ミリ砲	1500	300	60	90	10	15	-	2
77ミリ砲	2500	500	65	85	8	15	貫通	3
85ミリ砲	2000	400	75	90	8	15	-	3
88ミリ砲	-	400	-	-	-	-	貫通	4
105ミリ砲	-	600	83	87	2	10	全体攻撃	4
122ミリ砲	-	600	90	90	12	12	ヘルガのイベントで入手可能	5
128ミリ砲	-	800	100	90	4?	15	-	5
150ミリ砲	-	1000	-	-	-	-	貫通	6

マシンガン	400	80	20	95	16			
ガトリングガン	600	120	25	90	12	10	2・4回攻撃	2
チェーンガン	800	150	30	85	8			
グレネード	700	150	90				全体攻撃	
火グレネード							火/全体攻撃	
電グレネード				70	2	5	雷/全体攻撃	2
酸グレネード	1000	200	65				酸/全体攻撃	
氷グレネード							氷/全体攻撃	
火炎放射器	500	100	50	100	3	-	火/燃料消費	3
ナパーム	2500		100	100	1	3	火/全体攻撃	2
サンダーワイヤー	1500		55	85	5	10	雷	3
アシッドスプレー	1000	200	50	100	10	5	酸	2
ファイアガン	-	400	70	85	8	10	火 レッドドラゴンがいなくなった後のうろつきで入手 Rローズを仲間にするイベントで断れば入手	4
ウォータガン	200	50	15	100	20	8	氷/2・4回攻撃	2
ブリザードカノン	-		96	90	5	12	氷	5
ガリガリ砲	2000		70	85	9	10	氷 市場うろつきで購入可能	4
ギーガー砲	-	600	86	94	9	11	酸 遺跡2周目 白熊スタート5日目遺跡20Fで確認	5
プラズマ砲	-	800	96	79	3	11	雷 遺跡2周目報酬	5
硫酸砲	-		65	85	8	10	酸 遺跡2周目報酬	4

装備アイテム

通常の店で売っているものを除き2章では入手不可

名前	買値	売値	効果	重量
追加装甲	1500		耐久力+50	1
燃料タンク	400	80	燃料最大値+200	1

追加倉庫	1500	300	最大所持数+2	1
ドリル	1000	200	土砂破壊の燃料消費半減 体当たりがドリルにパワーUP	1
回復ベッド	2000	400	乗車移動中のHP回復量増加	1
ライト	2000	400	暗闇で見える範囲拡張	2
大型ライト	4000	800	ライトの強化版	2
立派なツノ	100	50	体当たり強化 ちょっとかっこいい	1
エアコン	1000	200	暑い場所でのHP減少軽減	1
フロート	3500	700	浅瀬を移動できる 遺跡内では廃棄不可	2
電極角	-	200	体当たり・ドリルに雷属性付加	1
バンパー	-	400	体当たり・ドリルの反動軽減 2つ以上つけても無意味 地味に威力も上がる(5)	1
リアクティブ	-	400	残りHPの半分以上のダメージを半減する	1
射撃スコープ	-	600	車載武器の命中率が3%上昇	1
電撃ブースタ	-	300	対応した属性の威力5%上昇 たくさん付けるほど威力UP	1
酸ブースタ				
火炎ブースタ				
氷結ブースタ				

その他

名前	効果
パール	100ペラで売れる
銀の板	250ペラで売れる
金のかけら	500ペラで売れる
青い珠	3つの遺跡をクリアした時入手
赤い珠	3つの遺跡をクリアした時入手
黒い珠	3つの遺跡をクリアした時入手