

- ・ [荷田パワーアップ](#)
- ・ [越後パワーアップ](#)
- ・ [官取パワーアップ](#)
- ・ [岩田パワーアップ](#)
- ・ [田島パワーアップ](#)
- ・ [正田パワーアップ](#)
- ・ [真薄パワーアップ](#)
- ・ [北乃パワーアップ](#)
- ・ [新天道END条件](#)
- ・ [岡田END条件](#)

荷田パワーアップ

エピソードはなく、全イベントがランダム。

結果	備考
やる気-1	ガンダーロボについて語る
仲間評価+2	ウダマニユラについて語る
荷田君のやる気上昇。野球魂+3	プラモ作りたい1。紙粘土
荷田君のやる気上昇。	プラモ作りたい2
不純な動機で荷田君のパワーアップ	プラモ作りたい3。プロになって思い切り作る

越後パワーアップ

どのイベントもグラウンド(越後)にうろつくと発生する。
パワーアップに関係無いイベントは[うろつき](#)のページに移動。

選ぶ選択肢	結果	備考
一緒に練習する	体力-30 仲間評価+2 野球センス+3 筋力+10	バカだからこそ練習する。
	仲間評価+2	なんで野球を選んだの？
あまり変わってない ような気がする	仲間評価+2	ここから下は2年目8月以降に発生。俺は上手くなっているか？
	体力-30 野球センス+2 筋力+5 技術+5	今日は練習していないのか。
		何やってんだよ・・・・俺。
	体力-30 野球センス+5 筋力+10 技術+10 (確率?) 「粘り打ち」	俺は野球が大好きだからな。越後パワーアップ

官取パワーアップ

どのイベントも部室(官取)にうろつくと発生する。

結果	備考
やる気+2 体力+10 技術+7 野球魂-5 仲間評価+2	一万円の飴玉。

やる気-1 体力+40 仲間評価+2	明治の頃から続いている地主。
やる気-1 体力-20 仲間評価+2 筋力+10 技術+8	空手やってたんですよ。
体力-30 筋力+8 技術+8 素早さ/変化球+7 野球魂+2	兄は弁護士。
体力+20 野球魂+3 仲間評価+2	召使いの子供。
野球センス+3 仲間評価+2 体力+10	金持ちはどん欲なもの。
体力-30 技術+10 仲間評価+3	か、空手やってたんだぞ。2年4月4週以降
体力-30 筋力+4 技術+3 素早さ/変化球+2 野球魂+2 仲間評価+1	使い込まれたグラブ。
体力-30 筋力+3 技術+2 素早さ/変化球+2 仲間評価-3	嘘がばれた。
体力-30 筋力+3 技術+2 素早さ/変化球+2 仲間評価+1	嘘がばれて楽になったでしょ。
体力-30 筋力+8 技術+6 素早さ/変化球+6 仲間評価+1 らんだむで『ムードメーカー』	仲直り。官取パワーアップ

岩田パワーアップ

部室で岩田の連続イベントを見る。
パワーアップイベントの最後は二年目の8, 9月限定。

田島パワーアップ

音楽室に何回か通うとピアノの感想を聞かれる。選択肢はどれでもいいが「へた」が無難。
二年目10月に音楽室で、11月はコンクールだから学校休むとか言うイベントを見る
11月の初めと終わりに定期イベントで田島と会い、11月の終わりに田島パワーアップ。

グラウンドにうるついで発生するイベントはパワーアップとは関係ないが、
田島のピアノを聞いた回数などによって発生するイベントが変化する。

(うまいかどうか聞かれる質問は2回目まで確認済み。運が悪いと10回以上かようはめになる。)

疋田パワーアップ

どのイベントも部室(疋田)にうるつくと発生する。

選ぶ選択肢	結果	備考
	体力+30 筋力+5 仲間評価+2 仲間評価40以下の場合弱気になる	上級生の弁当を盗るな。
(話をすりかえたな)	監督評価+3	サボるな。他の選択肢でもOK
ミニゲーム勝利	技術+10 仲間評価+2 監督評価+2	部室片付ける。疋田パワーアップ

ミニゲームプレイせずにパワーアップする場合もあり(仲間評価高の場合?)ただし、アルバムは出ない

真薄パワーアップ

グラウンドで真薄のイベントを数回見て甲子園に出場し、優勝する

4月2週にグラウンドにいてうろついた場合は連続イベントではなく特別イベントがあり、やる気-1、体力-30、野球魂+5、野球センス+5、「対左打者」(投手)、耐エラー+1(野手?)、筋力+13

北乃パワーアップ

全てランダムイベント。マイナスが多いので注意。
 攻略本によれば「実際はパワーアップしていない」ようであるが・・・。
 以降の試合でも北乃は北乃 になっていないので、ただの連続イベントの通過点に過ぎないのかもしれない。

選ぶ選択肢	結果	備考
	やる気-1 野球魂-2 ペラ-50	膝が痛い。ポテチ買ってこい。
	体力-40 野球魂-5 筋力+5 素早さ+8	腹が痛い、急性胃腸炎だ。
	素早さ+8 体力-10	腰痛が酷い。テーマパークに行ってくる。
今のは・・・まさか	やる気-1 体力最大値+5 筋力+12 野球魂+1 監督評価-2	黙っておくぐらいのことはしろ。北乃パワーアップ
いえ、何も！	野球センス+5 監督評価+4 野球魂-2 ランダムで『ピンチ』or『チャンス』	よし、もう行け。北乃パワーアップ

新天道END条件

新天道にするだけなら2年目の秋季大会で勝てばよい。
 名実ともにライバルとなるには必須選択肢があるので紹介する。
 アルバムを取りたいだけなら秋に勝利 夏に平面に負ける、もしくは秋に負ける 夏に勝つだけでも可。
 何れも試合中に主人公の活躍は必須。

時期	選ぶ選択肢	結果	備考
1年目6月1週	そんなことはない。	やる気+1 体力+20 野球魂+2 監督評価+1 仲間評価+2	ああ、すごいなあ。を選択するとこれ以降 必須選択肢が出現しなくなる。
	ふざけるな。	野球センス+5 体力-10 監督評価+5 仲間評価-3 野球魂+2	
1年目6月2週	・・・初対面だよ。	体力+20 技術+2 野球魂+5 やる気+1	どの選択肢でも可
	お前の敵だ	野球魂+6 野球センス+5 やる気+1	
	サインください。	体力+30 野球魂+1 野球センス-2 やる気+1	
1年目8月2週	いや、勝手にこっちが・・・	仲間評価+2 技術+4 体力+10	どの選択肢でも可
	あたりまえだろ！	仲間評価+3 野球センス+5 体力-10	
	つい、勢いで。	仲間評価+5 体力+20	
1年目3月3週	それは、残念だな	仲間評価-15 野球センス+15 体力-30 筋力+10	重要イベント

2年目6月2週	(監督評価55以上必要)	練習試合。	監督評価55未満だった場合、練習試合に出場できずこれ以降の必須選択肢が出現しなくなる。
2年目8月4週	この大バカ野郎！	仲間評価-15 野球センス+20 体力-50 野球魂+2 全ポイント+2	重要イベント 『それは、残念だな』を選択済みが条件
2年目8月4週	-	技術+10 体力-30 野球センス+5 全ポイント+5 『逆境』 『対強打者』獲得	重要イベント
2年目10月4週	秋季大会決勝勝利		重要イベント。主人公の名前を天道が覚える。 試合で主人公がそこそこ活躍する必要有り クリア時 No 34 「ライバル！」
3年目7月3週	夏季大会決勝勝利		天道のライバル宣言。必須ではない（一回戦負けでも可能） ただし、この試合で主人公が活躍できなかった場合、 「ライバル！」のフラグが消えてしまう ので注意。

岡田END条件

時期	選ぶ選択肢	結果	備考
2年目9月4週	そりゃそうだろ？	やる気+1、筋力+14、野球魂+5、確率で「ピンチ」(投手)、?(野手)	どれでも可。 ライバルルートだと50% それ以外は30%で発生。
	時々苦しいな。	体力最大値+5、野球魂+3	
	あらためて聞かれると・・・	体力+20、野球センス+5	
2年目10月4週	『星英高校戦勝利』	-	岡田のイベント追加。必須ではない
2年目1月2週	-	筋力+9、技術+7、野球センス+5	岡田との会話
3年目8月1週	『オリエン特高校戦勝利』	-	岡田のイベント追加（対大安）。春出場している場合発生
3年目8月2週	『スクール学園高校学院戦勝利』	-	岡田のイベント追加（対超最強）。春出場している場合発生
3年目8月3週	『天下無双高校戦勝利』	-	クリア時 ENDING No 35 「極める」