

大型モンスター

名前	外見	弱点	耐性	無効	細道土砂	方向	使用する技 太字はタメ技	備考
黒い球	黒い球	酸	無	電	×	×	体当たり ふみつぶし	規則的な動きのものが多い 反撃が無い代わりに赤い玉などに比べてHPと素早さが高い 大抵が扉の鍵にもなっていて倒さなければ次に進めない場合が多い
赤い球	赤い球	氷	炎	無	×	×	体当たり ふみつぶし 炎の舌(反撃・炎上)	規則的な動きのものが多い
青い球	青い球	炎	無	氷	×	×	体当たり ふみつぶし 氷のトゲ(反撃・氷結)	
ジェノサイド	ロボ	?	属性攻撃 近接攻撃	無	×	×	ドリル(2回攻撃) L・レーザー (マヒ) F・レーザー (炎上)	1~3体で襲い掛かってくる(深層ほど複数、かつジェノサイドになりやすい) こちらを追跡してくるものが多い かなり素早い為 タメられてからリペアを使ってもほぼ手遅れ 扉が開いた瞬間此方に来る事が多い ロボを解放したら手早く戦車に向かう事 逃げて再度戦うと頭数が違うことがある(ランダム?)
システム								

装甲車	戦車	無	無	無	×	マシンガン 50ミリ砲	低確率で2体出現する マシンガン、50ミリ砲で攻撃 白兵戦でもまともに戦える	
軽戦車		無	無	無	× ×	マシンガン 75ミリ砲	層が深くなるごとに出現率が 下がる 白兵戦でもまともに戦える	
重戦車		酸	無	無	×	体当たり チェーンガン 88ミリ砲	層が深くなるごとに出現率が 上がる 体当たり、チェーンガン、88ミ リ砲で攻撃	
モグラ		無	無	無	×	75ミリ砲 突撃 応急修理	75ミリ砲、突撃を使用 白兵戦でもまともに戦える	
モグラゾ ンビ		属性 攻撃	無	無	× ?	75ミリ砲 ハサミ ハサミ(2回攻撃)	75ミリ砲、ハサミ、ハサミ(2回 攻撃)を使用	
ドラゴン 戦車	ドラゴ ン	電	酸	無	× ?	カギ爪 かみつき 酸のプレス(酸)	ドラゴンタイプで方向転換が ある 防御力が高いため白兵戦は危 険	
王様ライ ム	ライム	属性 攻撃	砲弾・ 近接攻 撃	無	×	×	体当たり 突撃 仲間を呼ぶ	呼び出す仲間はライム系のザ コ 白兵戦でもまともに戦える

地雷ガマ		氷	電	無	×	×	体当たり 突進(気絶) 自爆	1~2体で出現。 深層ほど2体出現の可能性大? 弱点で倒せば自爆しない 姿形がドラゴンで水の上を歩ける 岩を壊すことが出来ない 自爆&体当たりで 戦車のHPを大幅に削ってくる為 此方の戦力が余程整っていない限りは 白兵戦を申し込んだほうが良いだろう。
ドラアカ	ドラゴン	氷	炎	無	×	×	カギ爪 かみつき 雄叫び(気絶・攻撃 &防御) 火炎プレス (炎上)	名称によって攻撃力とHPが変化 素早さは変化しない 逃げた後再度戦闘になると名称が変わる場合がある 深層ほど強いが出やすく、浅層ほど弱いが出やすい 雄叫びは1ターン目のみ(気絶や先制で封じることが出来る) 強い~は弱点無し 弱い~は抵抗無し(半減)
ドラアオ		炎	氷	無			カギ爪 かみつき 雄叫び(気絶・攻撃 &防御) 氷結プレス (氷結)	
ドラシロ		酸	電	無			カギ爪 かみつき 雄叫び(気絶・攻撃 &防御) 電撃プレス (マヒ)	
ドラクロ		電	酸	無			カギ爪 かみつき 雄叫び(気絶・攻撃 &防御) 硫酸プレス (酸)	
人食い巨木		木	炎	酸			氷	
巨木のツタ	-	無	無	無	-	-	締め付け(マヒ・反撃)	人食い巨木とセットで出てくる 単独では出現しない 白兵戦でもまともに戦える

地下ザメ			氷	無		×	かみつき	HPこそ無いが攻撃力が異常に高い。降車戦闘時は要注意
ピカグッピー	グッピー	電	炎酸氷	-	×		かみつき 体当たり なぎ払い(全体)	グッピータイプで方向転換がある 前作より大幅に強化されており 白兵戦ではまともに戦えなくなっている。
シャドウゴースト		属性攻撃	無	無			死神の鎌(全体+ 気絶+致命的な一撃)	経験値無し。戦闘になったら逃走推奨。 出てくるのは2匹まで。 倒してもすぐに復活する
ギズモ	イイオトコ				×	×	電撃	こちらは単なるザコ敵 電撃を使うが電撃属性の攻撃は効く 方向転換の有無で見分けるといい

小型モンスター

名前	弱点	耐性	無効	使用する技 太字は タメ技	備考
人喰いゴキブリ	無	無	無	かみつき 仲間を呼ぶ	素早さが高くHPが低い 致死量ダメージを受けても耐えることがある たまに仲間を呼ぶ
ハッパ	炎	?	無	突撃 分裂	死に際に叫び声で攻撃してくる(弱点・状態異常ダメージ・混乱中に攻撃で倒せば仕掛けてこない) 叫び声は混乱効果つき たまに分裂する
サンゴ	雷	?	無	恐ろしい 叫び声	ごく稀だが致命的な一撃で味方のHPを一桁にすることがある
人食い花	炎	?	?	かみつき ツタ	普通の雑魚敵
人食い木	炎	?	?	かみつき	人食い花に比べて耐久力がある
人食い樹氷	炎	?	?	ツタ	
人喰い桜	酸	?	?	かみつき ツタ 吸血	吸血で反撃 ダメージを与えて回復する 人食い花に比べて耐久力がある

すのライム	?	?	酸	突撃	HPが低い たまに酸
マグライム	?	炎	無		HPが低い たまに炎上
アイスライム	?	?	氷		HPが低い たまに凍結
レモンライム	?	?	電撃		HPが低い たまに麻痺
デスサソリ	?	?	?	毒針	毒攻撃 身を守る
ギオス	?	?	?	くちばし 火炎プレス(火炎)	2ターンかけてプレス攻撃を仕掛ける 他の雑魚敵に比べて攻撃力が高く
バラス	?	?	?	くちばし 氷結プレス(氷)	レベル50以上ならくちばしでも3桁ダメージを被るので注意
キメラン	?	?	?	カギ爪	他の雑魚敵に比べて少しHPが高い
白キメラン	炎	?	?	カギ爪 氷結プレス(氷)	他の雑魚敵に比べて少しHPが高い
赤キメラン	氷	?	?	カギ爪 火炎プレス(炎)	2ターンかけてプレス攻撃を仕掛ける。
タコチュー	?	?	?	タコの足	タコの足で複数回攻撃
タコダス	?	?	?	タコの足	
幸せオタマ	氷	?	?	無	倒すと経験値やペラが多く入る。 よく逃走する。自分からは攻撃しない
沼オタマ	?	?	?	無	酸の粘液で反撃 自分からは攻撃しない
地雷オタマ	?	?	?	無	倒すと自爆してダメージを与えてくる。

イベントモンスター

注：特殊技は確認できているものだけ掲載。

名前	外見	弱点	耐性	無効	使用する技 太字はタメ技	備考
グレートワガハイ	-	無	無	電	以下の攻撃を数種類用いて3~5連続攻撃 ・特殊ワーム ・サンダーワイヤー(電撃) ・アシッドスプレー(酸) ・1・レーザー(氷) ウォーターガン(氷) ・火炎放射器(炎)	ホワイトベアで全遺跡制覇後出現 連続攻撃が多いので大量のリペアは必須 赤龍号やオブジェクトより素早さが高いため 大口径の主砲では先手を取られる おまけに凍結やマヒで思ったように動けないのでリペアは早め早めに

赤龍号	-	無	無	無	全体攻撃を使用 ファイアガン(炎・反撃)	ブラックタイガーで全遺跡制覇後出現 降車キャラが瀕死になると戦力に影響が出るので 長期戦の際は降車キャラのHP管理を
オブジェクト	-	無	氷	無	105ミリ砲 体当たり	レッドドラゴンで全遺跡制覇後出現 戦闘前の会話から判断できるように 防御力が高い
下っ端	-	無	無	無	機関銃	単なるザコ敵
ゴロツキ	-				拳銃 ナイフ(酸)	
双	-	無	無	無	ヌンチャク 連携攻撃 ヌンチャク	ホワイトベアで遺跡制覇後白兵戦 二人の下っ端と同時に出現 手榴弾でほぼ一掃できる
ハガネ	-	無	無	無	カタナ 火炎斬り(炎) 狂戦士の叫び	ハガネの連続イベントでAを選択 うるつきでガラクタ山に行った時に ランダムで一騎討ちイベントが発生 選択肢Bでも仲間になるため戦う価値 はない 一騎討ちイベントの場合 負けてもゲームオーバーにならない 底力が鬱陶しいので中途半端にHPを 残さないように
ピエロ	-	無	無	無	爆弾 ナイフ(酸) ジャグリング	ホワイトベア所属時に襲われる 下っ端二人を連れて出現。 あまり強くないが爆弾に注意
ヤシャ	-	無	無	無	槍(貫通) なぎ払い(全体・素 早さ低下) 雷撃衝(雷撃)	遺跡制覇50日目前 (レッドドラゴンで初めにヤシャを 選ぶ もしくはラセツがチームにいると回 避(パーティに入れる必要は無い) ブラックタイガー所属でランダム) 1回目は自分のlv+10で単体。2回目は ラセツと複数で自分のlvで来る。 特殊能力は全部使ってくる。白兵戦な ので死なないように。 ロケット弾があるのとないのとでは 大違い。回復スプレーは5個ぐらい
ラセツ	-	無	無	無	カタナ 火炎斬り(火炎) 大声で叫ぶ(全体・ 気絶・混乱)	ヤシャ参照。
三頭ドラ ゴン	ドラ ゴン	酸	?	?	カギ爪 かみつ 凍結・雷撃・火炎ブ レス(氷・電撃・炎)	山の遺跡20階に出現 強力なタメ攻撃に注意 タメられる前にロケット弾連発で

永遠なる者	イイオトコ	炎	?	?	冷氣(凍結・連続攻撃) 瞑想(HP回復・HP再生・攻撃力上昇) 仲間を呼ぶ(ヒトダマ1~2体召喚)	塔の遺跡20階に出現 長期戦になるのでリペアを大量に 長期戦が無理なら上手くタイミングを見て ロケット弾を打ち込むと良い 105ミリ砲があれば余裕
ヒトダマ	-	氷	炎	?	かばう	永遠なる者と一緒に出現 永遠なる者に召喚される。
皇帝ライム	ライム	属性攻撃	近接攻撃	?	突撃 体当たり 分裂	森の遺跡20階に出現 1体になると分裂を試みる 属性攻撃があればカモに。
ガンダーロボ	-	無	無	無	以下の攻撃で複数 回連続攻撃 ガンダービーム ガンダードリル(2 回攻撃) 特殊アーム ロケット弾 再生	50日目を迎えると出現 リペアとロケット弾を大量に 天使戦が控えてる場合はアイテムなどを温存すること
天使	-	無	無	属性攻撃	閃光(全体・気絶) 体当たり L・レーザー(マヒ) I・レーザー(凍結) F・レーザー(炎上) 槍 再生	レベルが80以上で122ミリ砲を使えば800くらうので2~4回やれば即死!