

- 出会いから彼女まで
 - うろつき-森-女子寮へ(出会い)
 - 『調べに行ってみる。』選択時
 - 『もう少し様子を見よう。』『調べに行こう。』
 - うろつき-森-女子寮へ(私に会いに来た?)
 - うろつき-森-女子寮へ(女子寮に行く)
 - うろつき-森-大江と会いに行く(楽しく会話しました 汎用)
 - うろつき-森-大江と会いに行く(私はバスケット部。必須)
 - うろつき-森-大江と会いに行く(捕まえたで、新入り！ 必須ではない)
 - うろつき-森-大江と会いに行く(短槍術や。必須ではない)
 - うろつき-森-大江と会いに行く(お弁当あげる。必須ではない)
 - うろつき-森-大江と会いに行く(叱られている和那。必須ではない)
 - うろつき-森-大江と会いに行く(善先生と組手。(善先生イベントで少林寺での修行を聞く必要がある) 必須ではない)
 - 定期イベント(洗濯してもらう。)
 - ランダム(一緒にのクラスになって。)
 - 『別に...』以外選択時
- デート可能になってからの重要イベント
 - デート(目を盗んで抜け出すのは大変)
 - デート(なんで甲子園目指しているの?)
 - デート(アメリカから偉い人がやってきた)
 - デート(水沢さんについて)
 - デート(超能力を見せてあげる)
 - デート(スパイヤりませんか?)
 - その後
 - デート(あんまり会わへんほうがいいかも)
 - デート(最近おかしいぞ)
 - デート(作戦会議)
 - その後
 - その後
 - デート(決戦)
 - 照明を切るを選択時
 - デート(修行中)
 - デート(別れた方がええんかな)
 - デート(ルッカさん)
 - 定期イベント(別れ)
 - 定期イベント(体育祭)
 - 定期イベント(修学旅行)
 - 定期イベント(誕生日)
 - ランダム(練習見に来た。)
- デートコマンド-その他
 - デート(連絡手段がない)
 - うろつき-森-大江と会いに行く(大江と善。必須ではない)
 - デート(大江と善。必須ではない)
 - デート(水沢さんってどんな人?)
 - デート(大阪の地名でなんて読む?)
 - デート(無事に来れた?)
 - デート(今でも武術の鍛錬を?)
 - デート(血筋)
 - デート(関西以外にアホというな)
 - デート(こしあんぱん)
 - デート(自然破壊)
 - デート(携帯電話)
 - デート(魚が美味かった)
 - デート(忙しい-彼女後汎用)
 - デート(外出デート-甲子園おめでとう)
 - その後
 - その後
- 入手可能な能力

出会いから彼女まで

簡単な割には恩恵が大きいヒロイン。
あっさり重い球やテンポ をくれるので、投手ならさらや妙子狙いでもこなしておくといい。
ちなみに仲間評価が嫌ってほど低下するので、余程自信がなければ天道イベントと平行するのは辛い。

うろつき-森-女子寮へ(出会い)

1年目 7月 4週まで

選択肢	結果	備考
調べに行ってみる。	次の選択肢へ	次の選択肢へ進む。
危険そうだから、回り込もう。	紫杏イベントへ	紫杏イベントへ進む。

『調べに行ってみる。』選択時

選択肢	結果	備考
もう少し様子を見よう。	筋力+6 『重い球』 or 『慎重打法』 入手 体力最大値+2 和那好感度+1	次の選択肢へ進む。
全力で逃げ出す！	『盗塁』 『チャンス』 『逃げ球』 『打たれ弱い』 紫杏イベントへ	紫杏イベントへ進む。
調べに行こう。	変化球+10 or 素早さ+7 『テンポ』 or 『積極打法』 入手 和那好感度+2	次の選択肢へ進む。

『もう少し様子を見よう。』『調べに行こう。』

選択肢	結果	備考
あ、そうか。	和那好感度+4 体力+30 野球魂-2	不明
関係ないだろ。	和那好感度+2 体力+20 野球魂+2	不明

うろつき-森-女子寮へ(私に会いに来た?)

選択肢	結果	備考
いや、たまたまだよ。	和那好感度+4 技術+5 野球センス+2 やる気-1 野球魂-3 体力+15	まあそうやるね。
全然違うよ！	和那好感度+3 最大体力値+2 やる気-1 野球魂-3 体力+15	そんな全力で否定しなくても。
まあね。	和那好感度+5 筋力+5 やる気-1 野球魂-3 体力+15	またまた冗談を。

うろつき-森-女子寮へ(女子寮に行く)

選択肢	結果	備考
はしゃぐ	和那好感度+3 『テンポ』 or 『ヘッドスライディング』 獲得 やる気+1 筋力+8	うちかて女の子なんやで。
ここはクールに	和那好感度+5 確率で『ポーカーフェイス』 or 『盗塁』 獲得 (入手できないと変化球/素早さ+10 体力-20 やる気+1 筋力+8	え、もう帰んの？

うろつき-森-大江と会いに行く(楽しく会話しました 汎用)

初回のみ検査イベントあり。

選択肢	結果	備考
	やる気+2or1 体力+30 仲間評価-1 監督評価-1 野球魂-2 和那好感度+3	いやあ、偶然やねえ。

うろつき-森-大江と会いに行く(私はバスケ部、必須)

選択肢	結果	備考
	やる気+1 仲間評価-1 監督評価-1 野球魂-2 和那好感度+4 体力+40 体力最大値+2	手が大きいのはコンプレックス。

うろつき-森-大江と会いに行く(捕まえたで、新入り！ 必須ではない)

選択肢	結果	備考
話しかける。	やる気+1 仲間評価-1 監督評価-1 野球魂-2 和那好感度+4 体力+30	ぎゃあー。
もう少し様子を見る。	仲間評価-1 監督評価-1 野球魂-2 投手は『クイック』入手。さらに確率で『球持ち』野手は『慎重盗塁』入手、さらに確率で『盗塁』入手 初球 消失 技術+10 体力+30 和那好感度+4 他不明	ヒ、ヒエ・・・ヒエラルキー？

うろつき-森-大江と会いに行く(短槍術や、必須ではない)

選択肢	結果	備考
・・・落ち着けよ。	仲間評価-1 監督評価-1 野球魂-2 和那好感度+1 体力+30	あ・・・ごめんごめん。
いいかげんなことを。	仲間評価-1 監督評価-1 野球魂-2 和那好感度+4 体力-20 体力最大値-5	槍というのは相手と間合いを保ったまま戦える武器。

うろつき-森-大江と会いに行く(お弁当あげる、必須ではない)

選択肢	結果	備考
	仲間評価-1 監督評価-1 野球魂-2 やる気+2 和那好感度+4 体力+50 体力最大値+2	満腹でもお腹って鳴るんやねえ。

うろつき-森-大江と会いに行く(叱られている和那、必須ではない)

仲間評価-1 監督評価-1 野球魂-2 和那好感度+4 体力+30	いややなあ、変なこと言わんといてやー。
-----------------------------------	---------------------

うるつき-森-大江と会いに行く(善先生と組手、(善先生イベントで少林寺での修行を聞く必要がある) 必須ではない)

仲間評価-1 監督評価-1 野球魂-2 和那好感度+4 体力+40 体力最大値+2	ちょっと...センセ。シャレになってまへんわ...。
---	----------------------------

定期イベント(洗濯してもらう、)

2年目4月4週、和那の好感度が30以上だと先輩イベントの代わりに発生、必須ではないが、狙ってるときは嫌でも発生するのでここに記載。

選択肢	結果	備考
	やる気-1 監督評価-5 和那好感度-5 確率で『打たれ強い』or『スロースターター』、『逆境』or『エラー』取得 他不明	明日の朝、こっそり教室で渡すわ。

ランダム(一緒のクラスになって、)

2年目4月2週以降、検査イベントを起こす必要あり？

選択肢	結果	備考
別に・・・。	やる気-2 和那好感度-20 野球センス+20 『逃げ球』『サヨナラ男』獲得	あ・・・そうなん？ 和那イベント終了
まあ、知り合いだしな。	次の選択肢へ	そうなんや。
・・・放課後、広場で。	和那好感度+3 次の選択肢へ	！？ あ・・・うん。

『別に...』以外選択時

選択肢	結果	備考
あらためて大江は大きいなあと。	和那好感度-4 体力-10	大きいじゃなくて背が高い。デートコマンド開放
教室が華やかになったな。	野球魂-5 和那好感度+3	ウチはひまわりか？ デートコマンド開放
うーん、別に変化ないな。	和那好感度+2	・・・そら困ったな。デートコマンド開放

デート可能になってからの重要イベント

デートイベントではランダムで心の病気が治ることがある？

デート(目を盗んで抜け出すのは大変)

選択肢	結果	備考
いや、関西じゃないよ	やる気+1 体力+30 仲間評価-1 監督評価-1 和那好感度+3 他不明	おお、そうかそうか。
関西出身だよ	やる気+1 体力+30 仲間評価-1 監督評価-1 和那好感度+4	おお、そうかそうか。

デート(なんで甲子園目指しているの?)

好感度30以上。この後薬イベント発生

選択肢	結果	備考
	やる気+1 仲間評価-1 監督評価-1 体力+40 和那好感度+4	ウチがキャッチャー。

デート(アメリカから偉い人がやってきた)

デート後の連続イベントを4つ(5つ)消化するのが条件

選択肢	結果	備考
	仲間評価-1 監督評価-1 和那好感度+2 体力+20	英語苦手やしなあ。

デート(水沢さんについて)

選択肢	結果	備考
考えすぎだよ。	やる気+1 仲間評価-1 監督評価-1 和那好感度+5 スタミナ+3 『バント』(所持しているときは『バント』)獲得 『弱気』除去	そうかなあ。
・・・幽霊?	体力+30 和那好感度+3 仲間評価-1 監督評価-1 『不眠症』『ヘッドスライディング』会得 球速+1	やめてよ。
・・・偽者?	体力+30 和那好感度+3 やる気+1 仲間評価-1 監督評価-1 野球魂-10 コントロール+3 『体当り』会得	なーんかすっきりせんよね。

デート(超能力を見せてあげる)

選択肢	結果	備考
	和那好感度+3 体力+40 技術+5 やる気+2 野球魂-5 仲間評価-1 監督評価-1 『不眠症』除去 『ぼんのう』習得 技術+5 他不明	修行が必要なわけですね！

デート(スパイやりませんか?)

選択肢	結果	備考
なんだかうさんくさいな。	仲間評価-1 監督評価-1 『低め』 or 『チャンス』	アホやなー。
よかったな！	仲間評価-1 監督評価-1 『バント』 『テンポ』	ウチもうれしいわ。
・・・やめたほうがいい	仲間評価-1 監督評価-1 『牽制』 or 『対左投手』 他不明	ええ、なんでえ？

その後

選択肢	結果	備考
えっ？	『クイック』 『盗塁』 獲得 和那好感度-1	窓から飛び降りてもええ。
・・・わかった。	和那好感度+4 やる気+1 『クイック』 or 『盗塁』 獲得 体力-20	気をつける！
いや、2人一緒だ！	『回復』 『対強打者』 or 『いぶし銀』 『ケガ』 和那好感度+7	うん・・・ありがとう。
時間切れ	『盗塁』 『クイック』 獲得 他不明	窓から飛び降りてもええ。

デート(あんまり会わへんほうがいいかも)

選択肢	結果	備考
	仲間評価-1 監督評価-1 体力+30 好感度+3 『ぼんのう』 『弱気』 除去	蛇歩・・・けっこうおもしろいなあ。

デート(最近おかしいぞ)

選択肢	結果	備考
	体力-30 やる気-2 野球魂-5 好感度+3 仲間評価-1 監督評価-1 全ポイント+10	ウチに近づくなあ！

デート(作戦会議)

選択肢	結果	備考
飛ぶというよりジャンプだな。	やる気+2 野球センス+10 技術+8 体力+50 和那好感度+3	そこが問題
飛ぶのは危ないだろ	やる気+2 野球センス+18 体力+50 和那好感度+3	いや、そんなに難しくない

その後

選択肢	結果	備考
10mだろ？	不明	ん、そうかな？
半分の5mだな。	不明	あ、そらそうか。
3mじゃないかな。	不明	ん、そうかな？
7.5mだよ	不明	ん、そうかな？

その後

選択肢	結果	備考
3m落ちたら能力を止める	不明	それ、なんかおかしいで。
着地直前に重力を別方向に。	不明	それ、なんかおかしいで。
5m落ちたら重力の方向を上。	不明	ふむふむ、なるほど
7.5m落ちたら重力を横に。	不明	それ、なんかおかしいで。

デート(決戦)

最初の選択肢はタイム制限があり、針が真下にいったときに、「照明を切る」を選ぶこと。そんなに鬼のような速さではないのでタイミングは合わせやすい、慎重に。

選択肢	結果	備考
照明をつける	不明	失敗
照明をON	不明	失敗
照明を切る	不明	次の選択肢へ
証明を消さない	不明	失敗
はて、なんだっけ？	不明	失敗
あえて押さない	不明	失敗

照明を切るを選択時

タイミングが早い	不明	失敗
タイミングがぴったし	技術+15 エラーしにくさ+1 確率で『キレ』 『初球』 入手	禁断症状
タイミングが遅い	不明	失敗

成功した場合、やる気+1 体力+20 技術+15 エラーしにくさ+1 和那好感度+3
失敗した場合、やる気-2 体力-20 エラーしにくさ-1 和那と別れる

デート(修行中)

選択肢	結果	備考
	体力+50 やる気+1 仲間評価-1 監督評価-1 和那好感度+2	朱里について

デート(別れた方がええんかな)

選択肢	結果	備考
・・・さっさと 言うな、おい。	体力-20 技術+10 仲間評価-1 監督評価-1 ランダムで『尻上がり』『流し打ち』獲得 和那が彼女になる	それ、凶星なんやけどな。
ああ、俺も	体力-20 仲間評価-1 監督評価-1 筋力+10 ランダムで『リリース』『チャンス』取得 和那が彼女になる	あんまり色気ないね、ウチら。
バーカ。	体力-20 仲間評価-1 監督評価-1 野球センス+5 ランダムで『威圧感』 和那が彼女になる	うん、ごめん。

(どれを選んでも『寸前』『三振』除去)

デート(ルッカさん)

選択肢	結果	備考
	体力+40 仲間評価-1 監督評価-1 和那好感度+1	なんでウチがごまかさなあかんねん。グッドE Dのフラグ

定期イベント(別れ)

3年目 8月 2週目発生

選択肢	結果	備考
「ルッカさん」まで見た	野球センス+25 全ポイント+25 ランダムで『回復』+『ノビ』、『一発』+『キレ』、『球持ち』、『重い球』or『固め打ち』、『連打』、『サヨナラ男』、『いぶし銀』獲得(まだ別の特殊能力習得の可能性もあるかもしれません)	別れよう。 ENDING No 20 「無敵のコンビ」
「ルッカさん」まで見ていない	体力-40 やる気-2 和那と別れる	ENDING No 21 「新兵器あらわる」

定期イベント(体育祭)

選択肢	結果	備考
	野手 弾道が2以下の場合 弾道+1、3以上の場合 パワー+5 投手 球速+2 和那好感度+6	ご褒美。

定期イベント(修学旅行)

選択肢	結果	備考
バカバカしい、旅館に戻ろう	忘れた	車坂監督とようこ監督
もう少し様子を見てみよう	スタミナ+5 和那好感度+4 他不明	コラ、見るな。

定期イベント(誕生日)

選択肢	結果	備考
好感度90以上?	『緊縛』 / 『気迫』獲得 体力-30	メンチのきり方を教わる。
好感度70以上?	『威圧感』獲得 体力-30	同上
好感度70未満?	光るヘルメット入手	不明

ランダム(練習見に来た。)

選択肢	結果	備考
手を振る	仲間評価-5 和那好感度+5 野球魂-2 他不明	ふーん。必須ではない。
無視する	やる気-1 和那好感度-2	何しに来たんでやんすかねえ? 必須ではない。

デートコマンド-その他

デート(連絡手段がない)

正月や大会中限定

選択肢	結果	備考
	筋力+5 技術+3 他不明	素振りしよう。

うろつき-森-大江と会いに行く(大江と善、必須ではない)

善先生のイベントを修行する一歩手前まで進めているのが条件

選択肢	結果	備考
	仲間評価-1 監督評価-1 野球魂-2 和那好感度+4 体力+40 体力最大値+2	うーむ、なかなかやりますね。

デート(大江と善、必須ではない)

善先生のイベントを修行する一歩手前まで進めているのが条件

選択肢	結果	備考
	仲間評価-1 監督評価-1 やる気+1 和那好感度+5 体力+30	狩られた気分です・

デート(水沢さんってどんな人?)

選択肢	結果	備考
君から聞きたい	仲間評価-1 監督評価-1 和那好感度+5 体力+40 ランダムで『代打』、コントロール+3	うちと違って普通
警戒してる?	仲間評価-1 監督評価-1 和那好感度+3 技術+10 体力+40	三角関係になったら困る
紹介してくれ	やる気+1 体力+40 仲間評価-1 監督評価-1 和那好感度+4 球速+1 『弱気』除去 ランダムで『チャンスメーカー』『ぼんのう』	ストレートに来たよ!

デート(大阪の地名でなんて読む?)

選択肢	結果	備考
「はなてん」	仲間評価-1 監督評価-1 野球センス+2 和那好感度+5	知ってた?
それ以外	やる気+1 仲間評価-1 監督評価-1 体力最大値+1 和那好感度+4	ぶっぴー

デート(無事に来れた?)

選択肢	結果	備考
	仲間評価-1 監督評価-1 体力+40 好感度+3 『弱気』除去	器用なワンちゃんやね。

デート(今でも武術の鍛錬を?)

選択肢	結果	備考
	仲間評価-1 監督評価-1 やる気-2 体力+50 好感度+3	きびしい現実がこんにちは。

デート(血筋)

選択肢	結果	備考
鬼の話の聞いてみる。	体力+40 やる気+1 仲間評価-1 監督評価-1 和那好感度+5	実は山賊。
母親の話をする。	仲間評価-1 監督評価-1 和那好感度+2	そ、そやね。

デート(関西以外にアホというな)

選択肢	結果	備考
	体力+40 やる気+1 仲間評価-1 監督評価-1 和那好感度+4	なんで怒るんだろう？

デート(こしあんぱん)

選択肢	結果	備考
	やる気+1 体力+30 仲間評価-1 監督評価-1 和那好感度+3	どうでもいいことを話しました。

デート(自然破壊)

選択肢	結果	備考
	仲間評価-1 監督評価-1 和那好感度+4 体力+40 『弱気』除去	うん、期待しとく。

デート(携帯電話)

選択肢	結果	備考
いじめはどうなった？	仲間評価-1 監督評価-1 筋力+10 体力+50 和那好感度+2 『けん制』	カンペキに無視されるようになった。
そんなの友情なんかじゃないぞ。	体力+50 やる気+1 仲間評価-1 監督評価-1 和那好感度+5 『フルカウント』 『ムードメーカー』獲得 和那好感度+5	そんなことないよ。
そのときに壊れたのか？	体力+50 やる気+1 『短気』 『粘り打ち』 和那好感度+5	いや、自分で壊した。

デート(魚が美味かった)

選択肢	結果	備考
	やる気+1 仲間評価-1 監督評価-1 筋力+10 和那好感度+3 ランダムで 『逆境』 『打たれ強い』	偉いさんが作ったらしい。オオガミパーチか。

デート(忙しい彼女後汎用)

選択肢	結果	備考
	やる気-1 体力-30 仲間評価-1 監督評価-1 筋力+6 技術+4 他不明	死ぬ気で練習だ！

デート(外出デート-甲子園おめでとう)

秋季大会優勝が条件(11月中限定)

選択肢	結果	備考
そうか、それは楽しみだ！	筋力+12	高校球児、雑念はいかんよ。
なんだよ、不安になったのか？		うん、ちょっと。
そんなわけないだろ。		そんなことないって！。

その後

選択肢	結果	備考
関係あるか！	『短気』獲得 他不明	手え出したら、あかんで！
ぐっ・・・	『野球センス+10』『ピンチ』獲得 他不明	流石エリートさん
おまわりさーん	『ピンチ』『チャンス』獲得 他不明	危ねえ危ねえ

その後

選択肢	結果	備考
監・・・	『一発』『ムード』獲得 監督評価-15	正体がばれるとまずい
正義の味方！	やる気+1 体力-20 仲間評価-2 監督評価-5 エラーしにくさ+1 好感度+8 野球センス+10 ランダムで『固め打ち』『ノビ○』『三振』『走塁○』『走塁』『寸前×』和那好感度+8	私に任せて逃げるんだ

入手可能な能力

能力名	選手タイプ	入手方法
エラーしにくさ+1	共通	デート
球速+1	投手	デート
スタミナ+3	投手	デート
スタミナ+5	投手	体育祭
緊縛	野手	連続イベント
気迫	投手	連続イベント
球持ち	投手	連続イベント
キレ	投手	連続イベント
重い球	投手	うろつき-森
テンポ	投手	うろつき-森
ポーカーフェイス	投手	うろつき-森
クイック	投手	デート
クイック	投手	うろつき-森

打たれ強い	投手	定期イベント
逃げ球	投手	ランダムイベント
ピンチ	投手	デート
ムード	投手	デート
一発	投手	デート
尻上がり	投手	デート
低め	投手	デート
牽制	投手	デート
フルカウント	投手	デート
回復	投手	デート
対強打者	投手	3年で甲子園出場

|