

MAP別攻略

第2章ではMAPが同じでも、敵の動きが違ってくるので注意

MAP画像中の表示について

白色背景	普通に進めます
青色背景	フロートがあれば進めます
黒色背景	壁
茶色背景	柵

S	スタート	そこから始まる
G	ゴール	次の階へ進む
W	ワープ	地上へ戻る(5階ごと・ランダムステージでは発生する場所に記載・・・予定)
白色背景アルファベット	スイッチ	茶色背景のアルファベットのところにある柵が開きます

セ	戦車	装甲車、軽戦車、重戦車など
玉	珠	赤い珠、青い珠、黒い珠
鮫	サメ	地下ザメ、ピカグッピー
竜	ドラゴン	地雷ガマ、ドラゴン系
ス	スライム	王様ライム
赤文字モンスター	追跡あり	追跡してきます(接近必要な場合あり)

固定ステージ

固定ステージ 01	最初に遺跡に潜ると必ず出るステージ Aのスイッチを押すと戦車(装甲車)が来る。 左右分かれる道では左が正解 Bのスイッチを押すとゴールへの道が開く。 Cのスイッチを押すと宝箱が2個取れるようになるが、戦車(装甲車)が来るので注意。
MAP	いずれにしても、玉の周期には注意 ゴール手前の戦車は追いかけてくるが、無視できる。

固定ステージ02	最初に遺跡に潜って2番目に来るのがこのステージ ゴールはすぐ対岸にあるので、そのままゴールしてもよい 左の池の中の宝箱はフロートがないので、おそらく無理だろう 戦車はある程度時間がたつと追跡になる？(要確認)
MAP	

固定ステージ03	最初に遺跡に潜って5番目に来るのがこのステージ ゴールは近いが、敵が全て追跡してくる 進むのであれば、右の宝箱までは狙わないほうがよいだろう
MAP	

ボスステージ山	山の遺跡の最終ステージ 右の方のドラゴンを倒すとボスへの柵が開く ただし、ほとんどの敵が追跡してくる
MAP	

ボスステージ塔	塔の遺跡の最終ステージ
MAP	どちらからいっても構わない

ボスステージ森	森の遺跡の最終ステージ ボスへの距離は近いが、柵が4つもある 戦車を降りて戦うことが多いので注意
MAP	

ランダムステージ

ステージ01	真ん中から歩いていき、スイッチを押さないといけないステージ Aのスイッチを押すとゴールへの道が開く 中央部分は徒歩のみなので、玉に当たらないように注意して進もう 奥には宝箱が2つ(もしくは1つ)あるが、玉がいるので無理に取らないほうがよい Bのスイッチを押すと玉が出てくるので注意。
MAP	

ステージ02	パターンさえ覚えていれば、ノーダメージで宝箱が3つも取れるステージ A・B・Cのスイッチを押すとゴールへの道が開く 玉は時計回りに回っているので、うまくよけて進もう 多くの場合Dのスイッチは何の意味もないトラップで、近くの敵は寄ると追跡してくる
MAP	

ステージ 03	固定ステージ01と形は同じだが、スタートとゴールの位置が違う A・Bのスイッチを押すとゴールへ行けるが、間違えてC・Dのスイッチを押さないように注意
MAP	青い玉は遠い方、赤い玉は近いほうが正解だ