

```
L:皮革 = {
  t:名称 = 皮革(アイテム)
  t:要点 = 動物,加工された,保革油
  t:周辺環境 = 工房
  t:評価 = なし
  t:特殊 = {
    *皮革のアイテムカテゴリ = , , ,消費型アイテム。
    *皮革の分量 = , , , 1 m2。
    *皮革の形状 = , , ,作成する予定のアイテムに適した形状であるとみなす。
    *皮革の効果 = , , ,皮革を材料として使うアイテムの作成時に、このアイテムを材料として使用できる。
  }
  t: 次のアドレス = なし
}
```