

```
L:ミニトマトの苗 = {
t:名称 = ミニトマトの苗(アイテム)
t:要点 = ミニトマト, 小さな, 苗
t:周辺環境 = 店頭
t:評価 = なし
t:特殊 = {
*ミニトマトの苗のアイテムカテゴリ = , , , 消費型アイテム。
*ミニトマトの苗の位置づけ = , , , {プラント, ショップアイテム}
*ミニトマトの苗の取り扱い = , , , 万屋ポーレポール。
*ミニトマトの苗の価格 = , , , 1マイル。
*ミニトマトの苗の特殊 = , , , 50日ほど育てると収穫できる。
}
t: 次のアドレス = つまみぐい(イベント)
```