

```
L : バジルの苗 = {
  t : 名称 = バジルの苗 (アイテム)
  t : 要点 = 葉, 小さな, 苗
  t : 周辺環境 =
  t : 評価 = なし
  t : 特殊 = {
    * バジルの苗のアイテムカテゴリ = , , , 消費型アイテム。
    * ミバジルの苗の特殊 = , , , 30日ほど育てると、収穫できる。
  }
  t : 次のアドレス = 新料理に挑戦 (イベント), 虫が来た (イベント)
}
```