

```
L: 鋼鉄 = {
  t: 名称 = 鋼鉄 (アイテム)
  t: 要点 = 光沢, 各種形状, 金属
  t: 周辺環境 = 工房
  t: 評価 = なし
  t: 特殊 = {
    * 鋼鉄のアイテムカテゴリ = , , , 消費型アイテム。
    * 鋼鉄の分量 = , , , 1キログラム。
    * 鋼鉄の効果 = , , , 鋼鉄を材料として使うアイテムの作成時に、このアイテムを材料として使用できる。
  }
  t: 次のアドレス = なし
}
```