

```
L:銀 = {
  t:名称 = 銀(アイテム)
  t:要点 = 光沢, 傷つき易い, 金属
  t:周辺環境 = 工房
  t:評価 = なし
  t:特殊 = {
    *銀のアイテムカテゴリ = , , , 消費型アイテム。
    *銀の分量 = , , , 1グラム。
    *銀の効果 = , , , 銀を材料として使うアイテムの作成時に、このアイテムを材料として使用できる。
  }
  t: 次のアドレス = なし
}
```