

```
L:金 = {
  t:名称 = 金(アイテム)
  t:要点 = 光沢,インゴット,金属
  t:周辺環境 = 工房
  t:評価 = なし
  t:特殊 = {
    *金のアイテムカテゴリ = , , ,消費型アイテム。
    *金の分量 = , , , 1グラム。
    *金の効果 = , , ,金を材料として使うアイテムの作成時に、このアイテムを材料として使用できる。
  }
  t: 次のアドレス = なし
}
```