

- [ワインセット](#)
- [携帯ゲーム機](#)
- [洋食器セット](#)
- [和食器セット](#)
- [洗剤セット](#)
- [薬用入浴剤セット](#)
- [ボードゲーム](#)
- [万年筆](#)
- [手帳](#)
- [焼肉セット\(ギフト\)](#)
- [キッチン小物セット\(ギフト\)](#)
- [緑茶セット](#)
- [芋羊羹](#)

ワインセット

```

L:ワインセット = {
  t:名称 = ワインセット (アイテム)
  t:要点 = 赤白,木箱,ラベル
  t:周辺環境 = 食卓
  t:評価 = なし
  t:特殊 = {
    *ワインセットのアイテムカテゴリ = , , ,消費型アイテム。
    *ワインセットの位置づけ = , , ,飲料。
    *ワインセットの中身 = , , ,赤と白の2本セット。
    *ワインセットの効果 = , , ,所持していると、日々の生活の中で勝手に消費していく。消費速度には個人差がある。
  }
  t: 次のアドレス = なし
}

```

携帯ゲーム機

```

L:携帯ゲーム機 = {
  t:名称 = 携帯ゲーム機 (アイテム)
  t:要点 = ボタン,液晶,バッテリー
  t:周辺環境 = ゲーマー
  t:評価 = なし
  t:特殊 = {
    *携帯ゲーム機のアイテムカテゴリ = , , ,消費型アイテム。
    *携帯ゲーム機の効果 = , , ,所持していると、日々の生活の中で勝手に消費していく。消費速度には個人差がある。
  }
  t: 次のアドレス = なし
}

```

洋食器セット

```

L:洋食器セット = {
  t:名称 = 洋食器セット (アイテム)
  t:要点 = 磨かれた食器,光沢,模様
  t:周辺環境 = 食卓
  t:評価 = なし
  t:特殊 = {
    *洋食器セットのアイテムカテゴリ = , , ,消費型アイテム。
    *洋食器セットの位置づけ = , , ,家具。
    *洋食器セットの効果 = , , ,所持していると、日々の生活の中で勝手に消費していく。消費速度には個人差がある。(不注意や事故で割れたりする)
  }
  t: 次のアドレス = なし
}

```

和食器セット

```

L:和食器セット = {
  t:名称 = 和食器セット (アイテム)
  t:要点 = 陶器,詫び寂び,食器
  t:周辺環境 = 食卓
  t:評価 = なし
  t:特殊 = {

```

*和食器セットのアイテムカテゴリ = , , , 消費型アイテム。
*和食器セットの位置づけ = , , , 家具。
*和食器セットの効果 = , , , 所持していると、日々の生活の中で勝手に消費していく。消費速度には個人差がある。
}
t: 次のアドレス = なし
}

洗剤セット

L: 洗剤セット = {
t: 名称 = 洗剤セット(アイテム)
t: 要点 = 粉, 紙箱, 驚きの白さ
t: 周辺環境 = 洗濯場
t: 評価 = なし
t: 特殊 = {
*洗剤セットのアイテムカテゴリ = , , , 消費型アイテム。
*洗剤セットの効果 = , , , 所持していると、日々の生活の中で勝手に消費していく。消費速度には個人差がある。
}
t: 次のアドレス = なし
}

薬用入浴剤セット

L: 薬用入浴剤セット = {
t: 名称 = 薬用入浴剤セット(アイテム)
t: 要点 = 良い香り, 湯船, 薬効
t: 周辺環境 = バスルーム
t: 評価 = なし
t: 特殊 = {
*薬用入浴剤セットのアイテムカテゴリ = , , , 消費型アイテム。
*薬用入浴剤セットの効果 = , , , 所持していると、日々の生活の中で勝手に消費していく。消費速度には個人差がある。
}
t: 次のアドレス = なし
}

ボードゲーム

L: ボードゲーム = {
t: 名称 = ボードゲーム(アイテム)
t: 要点 = 紙, ダイス, ガチ勝負
t: 周辺環境 = 家族
t: 評価 = なし
t: 特殊 = {
*ボードゲームのアイテムカテゴリ = , , , 非消費型アイテム。
*ボードゲームの効果 = , , , 所持していると、日々の生活の中で勝手に使用されていく。使用頻度には個人差がある。
*ボードゲームの使用上の注意 = , , , ゲーム後の人間関係に関しては、当方は一切関知致しません。
}
t: 次のアドレス = なし
}

万年筆

L: 万年筆 = {
t: 名称 = 万年筆(アイテム)
t: 要点 = 疲れない, 滲まない, ペンケース
t: 周辺環境 = 机
t: 評価 = なし
t: 特殊 = {
*万年筆のアイテムカテゴリ = , , , 消費型アイテム。
*万年筆の効果 = , , , 所持していると、日々の生活の中で勝手に使用していく。使用頻度には個人差がある。
}
t: 次のアドレス = なし
}
#周辺環境に海法先生と書くと怒られそうなので、自粛

手帳

```
L:手帳 = {
  t:名称 = 手帳(アイテム)
  t:要点 = 紙,ペンホルダー,収納ポケット
  t:周辺環境 = ポケット
  t:評価 = なし
  t:特殊 = {
    *手帳のアイテムカテゴリ = , , ,消費型アイテム。
    *手帳の効果 = , , ,所持していると、日々の生活の中で勝手に消費していく。消費速度には個人差がある。
  }
  t: 次のアイドル = なし
}
```

焼肉セット(ギフト)

```
L:焼肉セット(ギフト) = {
  t:名称 = 焼肉セット(ギフト)(アイテム)
  t:要点 = 四人前,たれ同封,真空パック
  t:周辺環境 = ホットプレート
  t:評価 = なし
  t:特殊 = {
    *焼肉セット(ギフト)のアイテムカテゴリ = , , ,消費型アイテム。
    *焼肉セット(ギフト)の位置づけ = , , ,食物。
    *焼肉セット(ギフト)の効果 = , , ,所持していると、日々の生活の中で勝手に消費していく。消費速度には個人差がある。
  }
  t: 次のアイドル = なし
}
```

キッチン小物セット(ギフト)

```
L:キッチン小物セット(ギフト) = {
  t:名称 = キッチン小物セット(ギフト)(アイテム)
  t:要点 = ステンレス,8点セット,主婦
  t:周辺環境 = キッチン
  t:評価 = なし
  t:特殊 = {
    *キッチン小物セット(ギフト)のアイテムカテゴリ = , , ,消費型アイテム。
    *キッチン小物セット(ギフト)の位置づけ = , , ,家具。
    *キッチン小物セット(ギフト)の内容 = {
      , , ,キッチンハサミ,ピーラー,ピザカッター,フルーツナイフ,ワインオープナー,サラダスプーン,サラダフォーク,栓抜として扱う。
    }
    *キッチン小物セット(ギフト)の効果 = , , ,所持していると、日々の生活の中で勝手に使用していく。使用頻度には個人差がある。
  }
  t: 次のアイドル = なし
}
```

緑茶セット

```
L:緑茶セット = {
  t:名称 = 緑茶セット(アイテム)
  t:要点 = 袋詰め,湯気,急須
  t:周辺環境 = ちゃぶ台
  t:評価 = なし
  t:特殊 = {
    *緑茶セットのアイテムカテゴリ = , , ,消費型アイテム。
    *緑茶セットの位置づけ = , , ,飲料。
    *緑茶セットの効果 = , , ,所持していると、日々の生活の中で勝手に消費していく。消費速度には個人差がある。
  }
  t: 次のアイドル = なし
}
```

芋羊羹

```
L: 芋羊羹 = {  
  t: 名称 = 芋羊羹 (アイテム)  
  t: 要点 = 二本, 長方形, 甘い  
  t: 周辺環境 = ちゃぶ台  
  t: 評価 = なし  
  t: 特殊 = {  
    * 芋羊羹のアイテムカテゴリ = , , , 消費型アイテム。  
    * 芋羊羹の位置づけ = , , , 食品。  
    * 芋羊羹の効果 = , , , 所持していると、日々の生活の中で勝手に消費していく。消費速度には個人差がある。  
  }  
  t: 次のアドレス = なし  
}
```