

# アチーブメント

アチーブメントはサーバー側で管理されておりログインが必要です。  
このため、ユーザーが獲得後にセーブをしなくてもアチーブメントの獲得状況は更新されます。

チートを利用したセーブデータがあるとアチーブメントは獲得不能になります。  
チートを利用したセーブデータを削除することで正常に獲得可能になります。

がついているものは開始時に名称と条件が伏せられているものです。

## ▶ アチーブメント

- ▶ 共通
- ▶ 細胞フェイズ
- ▶ クリーチャーフェイズ
- ▶ 集落フェイズ
- ▶ 文明フェイズ
- ▶ 宇宙フェイズ
- ▶ ギャラクティックアドベンチャー
- ▶ 没アチーブメント

## 共通

名称	獲得条件
生物学者	100匹のクリーチャーを作成して公開
敗北のために勝つことはできない	Sporeの各ステージで最低1度は死亡
写真家	テストモードから友達にフォトやムービーを送信
手のひらの宇宙	全ステージと全クリエイターをプレイ
銀河の神	1度もゲームを終了せずに細胞ステージから宇宙ステージまでプレイ
天然のチート犯	チートを50回以上使用
重大ニュース	自分のクリエーションまたはスポアキャストがwww.spore.comで紹介される
新星	10人以上が購読しているスポアキャストを5個保持
建築家	50個の建物を作成して公開
自動車エンジニア	50個のビークルを作成して公開
創造主	50時間クリエイターを使用
ソーシャルエンジニア	50以上のアセットがあるスポアキャストを5個作成
デジャヴ	自分で作成したものを別のゲームプレイで発見

## 細胞フェイズ

名称	獲得条件
アルミニウムの細胞	難易度「難しい」で細胞ステージをクリア
細胞中毒	細胞ステージを25回クリア
スピード狂	8分以内に細胞ステージをクリア
平和主義者	他のクリーチャーを殺さずに細胞ステージをクリア
上陸	細胞ステージを終了し、惑星の地表にたどりつく
完全主義者	細胞ステージで全パーツをアンロック
クリーチャーステージをアンロック	クリーチャーに進化するまで細胞ステージをプレイ

## クリーチャーフェイズ

名称	獲得条件
鉄のクリーチャー	難易度「難しい」でクリーチャーステージをクリア
社交界の花形	他のプレイヤーが作成したクリーチャー200種に会う
強打者	足を持つことなくクリーチャーステージをクリア
ケルベロス	3つの頭を持ったクリーチャーを進化させる
野蛮	クリーチャーステージを10回プレイ
勇壮なクリーチャー	クリーチャーステージで壮大なクリーチャーを討伐
カスター将軍	仲間が30匹死亡
むさぼり食う人	トータルで50種のクリーチャーを捕食
敵	クリーチャーステージで、20種以上の他の種族を絶滅
村人たち	他の種族から3匹のメンバーを仲間に加える
サバイバー	死ぬことなくクリーチャーステージをクリア
スピードの鬼	1時間以内にクリーチャーステージをクリア
マルハナバチの戦い	地面に触れずに200メートル飛行
進化達成	クリーチャーステージをクリア
最大パワー	クリーチャーステージで、最低4個の能力が最大のクリーチャーを1匹作成
みんなの親友	20種以上の他種族と友達になってクリーチャーステージをクリア
集落ステージをアンロック	集落に進化するまでクリーチャーステージをプレイ

## 集落フェイズ

名称	獲得条件
鉄の集落	難易度「難しい」で集落ステージをクリア
集落	集落ステージを10回クリア
悪意	敵対する5つの集落のメンバーをすべて殺し、集落を破壊
医者	1度のゲームプレイで集落メンバー1匹の体力を、5回完全に回復
人間工学的に恐ろしい!	1時間以内に集落ステージをクリア
創始者	集落ステージをクリアし、都市を作成
監視の厳しい親	集落メンバーを1匹も死なせることなく集落ステージをクリア
集落の社交界の花形	敵対する5つの集落を、自分の信仰に転向
農業者の幸せ	野生クリーチャーを3種飼い慣らして飼育
文明ステージをアンロック	文明に進化するまで集落ステージをプレイ

## 文明フェイズ

名称	獲得条件
アダマンティウム文明	難易度「難しい」で文明ステージをクリア
雷鳴	1時間以内に文明ステージをクリア
無慈悲	文明ステージを10回クリア
結論	ICBMを発射して他の都市を全て破壊し、文明ステージをクリア
飛行恐怖症	航空機を買うことなく文明ステージをクリア
経済学者	8以上の経済都市を持って文明ステージをクリア
ゲッター爆破装置	国歌を10曲作成
軍事的に強い男	8以上の軍事都市を持って文明ステージをクリア
スターマン	文明ステージで他の都市を全て征服し、自分の最初の宇宙船で船出
スパイス占有者	星にある全ての資源拠点を所有
宣教師	8以上の宗教都市を持って文明ステージをクリア
宇宙ステージをアンロック	宇宙に進出するまで文明ステージをプレイ

## 宇宙フェイズ

名称	獲得条件
Sporeファン	Spore銀河で50時間プレイ
Spore中毒	Spore銀河で100時間経過

名称	獲得条件
多重人格	特性の変更に成功
42	宇宙の中心を発見
開拓者の使命	地球を発見
おお、人類よ!	地球を破壊
征服者	15の星系を占領
生物エンジニア	生物ツールで25匹のクリーチャーを編集
うっかり者の親	星を5個失う
死の星	20個の星を破壊
スーパーパイロット	宇宙船を最低40時間操縦
民間の技術者	他の惑星の集落を20個、文明に進化させた
ごますり屋	宇宙ステージで賄賂を50回贈る
泥棒	宇宙ステージで、50個のスパイスを強奪
自我の崩壊	自分で作成した2箇所の宇宙星系間で同盟を締結
別人格の別人格	全10個の星系で、レベル10の達人バッジを入手
別人格	全10種類のプレイヤータイプで宇宙ステージをプレイ
大規模偵察	宇宙ステージで100個のバッジを入手
探索の達人	宇宙ステージで150のミッションをクリア
砲兵隊員	500以上の宇宙船を破壊
動物飼育係	動物園の星を15個作成
帝国を築く者	10個の星で、最大までコロニーを作成
戦士の情熱	戦士としてプレイ
戦士の英雄	戦士として、レベル10の達人バッジを入手
エコロジストの情熱	エコロジストとしてプレイ
エコロジストの英雄	エコロジストとして、レベル10の達人バッジを入手
騎士の情熱	騎士としてプレイ
騎士の英雄	騎士として、レベル10の達人バッジを入手
狂信者の情熱	狂信者としてプレイ
狂信者の英雄	狂信者として、レベル10の達人バッジを入手
吟遊詩人の情熱	吟遊詩人としてプレイ
吟遊詩人の英雄	吟遊詩人として、レベル10の達人バッジを入手
放浪者の情熱	放浪者としてプレイ

名称	獲得条件
放浪者の英雄	放浪者として、レベル10の達人バッジを入手
外交官の情熱	外交官としてプレイ
外交的英雄	外交官として、レベル10の達人バッジを入手
科学者の情熱	科学者としてプレイ
科学者の英雄	科学者として、レベル10の達人バッジを入手
貿易商の情熱	貿易商としてプレイ
貿易商の英雄	貿易商として、レベル10の達人バッジを入手
シャーマンの情熱	シャーマンとしてプレイ
シャーマンの英雄	シャーマンとして、レベル10の達人バッジを入手

## ギャラクティックアドベンチャー

名称	獲得条件
冒険家	宇宙ステージでアドベンチャーを1つクリア
偉大なる冒険家	宇宙ステージ内でアドベンチャーを100個クリア
消費者	他のユーザーが作ったアドベンチャーを200個クリア
作家	アドベンチャーを1つ公開
ベストセラー	作成したアドベンチャーがMaxisによって紹介される
アイスキュロス	アドベンチャーを10個作成
モリエール	アドベンチャーを50個作成
シェイクスピア	アドベンチャーを100個作成
傭兵	宇宙ステージのアドベンチャーをプレイ中にクリーチャーを1000匹倒す
科学者	自作アドベンチャーにアクセサリなしのクリーチャーを200匹配置
社交家	宇宙ステージのアドベンチャー内でクリーチャー1000匹と友達になる
荒々しい戦士	艦長として、戦士のパーツを4つ全てアンロック
勤勉な貿易商	艦長として、貿易商のパーツを4つ全てアンロック
有能な科学者	艦長として、科学者のパーツを4つ全てアンロック
楽しい吟遊詩人	艦長として、吟遊詩人のパーツを4つ全てアンロック
忠実な狂信者	艦長として、狂信者のパーツを4つ全てアンロック
公正な外交官	艦長として、外交官のパーツを4つ全てアンロック
賢明なシャーマン	艦長として、シャーマンのパーツを4つ全てアンロック

名称	獲得条件
万能のエコロジスト	艦長として、エコロジストのパーツを4つ全てアンロック
愛しいもの	宇宙ステージでアドベンチャーをプレイ中にアイテムを3000個集める
大篤志家	宇宙ステージのアドベンチャーをプレイ中に500個贈り物をする
生物より静物	クリーチャーが登場しないアドベンチャーを30個作成
史劇	集落、文明、帝国の各クリーチャーを使ったアドベンチャーを50個作成
準備万端	クリーチャー50匹にアドベンチャーパーツをつける
先駆者	自作アドベンチャーの1つが10人の他のユーザーに編集される
建築家	自作アドベンチャーに建物を500個配置
赤シャツ隊	宇宙ステージのアドベンチャーをプレイ中に乗組員を100人失う
メカニック	自作アドベンチャーにビークルを500個配置
爆破のプロ	宇宙ステージのアドベンチャーをプレイ中に建物を1000個破壊
大所帯	キャラクターが100個以上登場するアドベンチャーを30個作成
集落化	自作アドベンチャーに集落段階のクリーチャーを200匹配置
よりどりみどり	アドベンチャーを500個ダウンロード
艦長アカデミー	10人の艦長をランク10に昇進させる
ドラゴンスレイヤー	宇宙ステージのアドベンチャー内で壮大なクリーチャーを1000匹倒す
解体業者	宇宙ステージのアドベンチャーをプレイ中にビークルを1000個破壊
皇帝閣下	自作アドベンチャーに帝国段階のクリーチャーを200匹配置
文明開化	自作アドベンチャーに文明をもったクリーチャーを200匹配置
平和な日々	平和的なキャラクターのみが登場するアドベンチャーを30個作成
ヒーロー	宇宙ステージのアドベンチャーをプレイ中にクリーチャー500匹を守る
自家栽培フリーク	自分のクリエイションのみを使ったアドベンチャーを50個作成
最初の艦長	艦長をランク10に昇進させる
ストーリーテラー	アドベンチャーを50個公開
テラフォーマニア	テラフォームした惑星を使ってアドベンチャーを50個作成
失敗王	他のユーザーが作ったアドベンチャーで50回失敗
スキルマニア	50のランキングでトップになる
Maxisファンのかがみ	Maxis製のコンテンツのみを使ってアドベンチャーを25個作成
Chatter box(英名)	200のアドベンチャーにコメントする
?	?

名称	獲得条件
?	?

## 没アチーブメント

これらのアチーブメントは既に廃止されています。没アチーブメントの条件を満たしても、手に入れることはできません。また、これらの情報は、米SporeWikiより転載しました。

名称	獲得条件	廃止理由
悪い子!	自分のアセットの1個が禁止される	わざとBANされようとするプレイヤーが増えたため
ラッドライト (Luddite)	敵の種族の150以上のツール小屋を破壊する?	不明

- ▶ これゲーム内で普通に見れるのにわざわざ載せる意味あるのか? -- 名無しさん (2008-09-10 09:07:17)
  - ▶ そんな事言ったら全部ゲームで見られるデータばかりですよ。 -- 名無しさん (2008-09-10 09:07:30)
  - ▶ データベースの項目全部いらなくね -- 名無しさん (2008-09-10 14:27:11)
  - ▶ アチーブメントは伏せられてるやつ載せればよくな -- 名無しさん (2008-09-11 13:17:46)
  - ▶ 載せてくれてるんだからいいじゃないか。ないよりあったほうがいいし。 -- 名無しさん (2008-09-11 20:37:12)
  - ▶ というか、ステージごとに取れるのを分けた方が見やすい -- 名無しさん (2008-09-12 21:03:56)
- ▶ 編集。あと未開示のものが4つ残ってて、うちひとつは「ケルベロス」 -- 名無しさん (2008-09-15 04:39:48)
- ▶ クリーチャーステージ、頭が3つのクリーチャーを進化させてケルベロス -- 名無しさん (2008-09-17 17:22:36)
- ▶ 未開示だった物に関しては、とか頭につけてもらえると見つけやすいんですが..... -- 名無しさん (2008-09-18 16:29:39)
  - ▶ つけてみた。あとあと非公認だったものだけ分けようかと思う -- 名無しさん (2008-09-19 00:13:21)
- ▶ 「銀河の神」は、窓モードのxで消すとゲーム終了はカウントされないわ -- 名無しさん (2008-09-20 15:48:59)
- ▶ シークレット全判明。公式フォーラム、取得者のプロフィールより引用。 -- 名無しさん (2008-09-28 08:28:17)
- ▶ 地球破壊の「人類よ!」だが、地球を破壊したという行動を起こせばセーブしなくてもとれる。壊す直前にセーブして壊した後リセットしてもアチーブメントだけはとったことになる。 -- 名無しさん (2008-10-04 01:02:15)
- ▶ ギャラクティックアドベンチャーで追加されるアチーブメントをとりあえず載せてみた。はまだ全て未判明ということで。 -- 名無しさん (2009-06-27 17:01:09)
- ▶ もしかしたら は他のステージのアチーブメントかもw -- 名無しさん (2009-06-27 17:02:02)
  - ▶ アチーブメント一つ判明、載せました。 -- 名無しさん (2009-06-30 21:08:19)
- ▶ 没アチーブメントを一応、載せました。意味無いと思うけどw -- 名無しさん (2009-07-07 17:42:18)
- ▶ アチーブメントって何か意味ありますか? -- 名無しさん (2009-10-25 18:18:42)
  - ▶ アチーブメント久々に判明。 -- 名無しさん (2010-06-20 19:47:18)
- ▶ 「自我の崩壊」クリーチャー作成 モノリス 同盟締結でも発生確認。 -- 名無しさん (2010-08-24 23:46:12)
  - ▶ クリーチャー微調整でも、okだったぜ -- abc (2012-05-01 18:12:54)

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿