

**Q.パッチは今までのやつを順に入れるの？**

A.最新版だけでOK

**Q.Windows7 64bitで動作しますか**

A.現在までに報告された例

"問題なく動いた"

"d3dx9\_37.dllがないためプログラムを開始できない"

"Win7 x64 RCだけど インストールまでは出来て始めようとする と オリジナルのCDを入れやがれとか出る"

"Windows7 ultimate x64で何の問題もなくふつーにインストール出来たけどなあUACオフのAdmin権限でだけど"

"Windows7の64bitを俺は使用してるんだがx64でSocとCsは動くが音が出ないんだよね外国のフォーラムではcopも動くが音が出ないと書かれてる"

"Windows7の64bitで遊んでるけど、音は問題無いよ。P6T7 WS SCのオンボードサウンドだけど"

**Q.日本語化の仕方がわかりません**

A.まだ原文を翻訳している段階です。

**Q:仲間が来なくてミッションを達成できない**

A:同じ場所にずっといても何も始まりません。

進行途中にある拠点が敵に占拠されていると、仲間が辿りつけません。とりあえず別の拠点に行ってみよう。

また、マップにスポーンできる分隊数をオーバーしていても動いてくれません。

どうでもいい拠点の仲間を心を鬼にして排除するといいかも。

あと、いったんセーブしてゲームを終了>ゲームを起動してロード。これをやるとロード直後に動きがあることがけっこう多い。他のマップにも敵勢力が居るなら先に壊滅すると敵勢力が弱体する。

**Q.敵Factionのベース基地を壊滅させても、復活するのは仕様ですか？**

A.いまのところ、どのFactionも本拠地は壊滅させた後でも復活する仕様です。

味方の部隊が占拠していてもそのうち復活してきます

**Q:言語ファイル覗きたいのにツールが見つからぬ**

A:

634 名前： SFPS U29XsVH4XQ [sage] 投稿日： 2008/09/07(日) 00:21:41 ID:Je4wDSoH

C S用アンパックツールです。多分動くと思います。細部は、説明書を読んで下さい。

[http://weapons-free.com/stalker/clearsky\\_unpacker.zip](http://weapons-free.com/stalker/clearsky_unpacker.zip)

938 名前： UnnamedPlayer [sage] 投稿日： 2008/09/07(日) 19:23:34 ID:H5FhHsal

たぶんこれで何も弄らずにフォルダに突っ込むだけでunpackできるはず

[http://www.stalkerin.gameru.net/modules.php?name=Downloads&d\\_op=viewtheoned&lid=265](http://www.stalkerin.gameru.net/modules.php?name=Downloads&d_op=viewtheoned&lid=265)

**Q:スーツや武器の改造について教えて欲しい、SoCみたいにスコープやGL取り付けるだけ？**

A:アップグレードの専門家がいるので、そいつに改造してもらおう。

改造できる項目がツリー構造になっている。

そこから手に入る武器の改造データ入りフラッシュドライブを専門家に渡せば、さらに上位の改造が出来るようになる。

改造によって向上するパラメータは威力、取り回しや命中率など。

ちなみに上位の改造をするには、先に特定の低位の改造をしておく必要がある。

上位の改造の属性は低位の改造の延長なので、威力重視や命中率重視等の方向性をしぼらないと中途半端な改造銃になるって、フリーダムのテクニシャンが言ってた。

ちなみに一度改造したら、元の状態に戻すor同じ箇所の別系統の改造を施すことは不可。

なんか上手くまとまらなかったが大体こんな感じ。

#### Q.SoCのMODって適用できますか？

A.やったことないけど無理じゃね？

#### Q.各勢力に入るためのタスクを詳しく教えてほしいです！

A.Stalker・Freedom・Dutyについては、メインシナリオを進めて各々の本拠地にいるリーダーから貰えるタスクを一通りこなせば、通常時の会話に「おたくのファクション(CLANという表記)に入れてもらえない？」みたいな選択肢が出るので、それを選べばあとは自然と所属できるようになるよ～。

#### Q.Banditsに加入する方法は？

A.

1. バンディットの親分YoGaからストーカーに接触すると依頼に来るストーカーと会話すると、PDAにそのストーカーを殺せと変更するので殺害。ちなみに武器を隠したらしく、隠した場所にライフルや散弾銃がある
2. 次の依頼は拠点北側に居るストーカー集団殺害。1.505パッチからイベントの場合のみ、敵は拳銃で応戦するので落ち着いて倒す。
3. 拠点右上に3階建てのストーカー拠点襲撃、これはNPCも参加。敵は拳銃応戦なので楽。占拠後フリーダムが攻めてくるので倒す。
4. 拠点西側に拳銃が有るので拾ってこいと依頼がある。拾うとプレイヤーの物となる。
5. デューティのミュータント退治の後YoGaと会話すれば入れるみたいだが、ヤンターと赤い森でストーカーとのイベントが有るので赤い森の橋を下ろすイベント後に入るといいかも。

バンディットの敵はストーカーとデューティになる。

#### Q. (重量緩和MOD) system.ltxがgamedata/configsにあるとマップのロードでハングアップが異常終了する、

windowmodeでやっているとbugを捕まえた!って画面が出る、

gamedata/configs/system.ltxを消して、gamedata/configs/actor.ltxだけにしたら何とかOKになった、

パッチ(1.5.04?)でsystem.ltxに1行追加がある、パッチ版をunpackして置いてもだめだった、

A.重量緩和modのgamedataのsystem.ltxだけを消したら安定

#### Q.トレーダーにアイテムを売る際、MAPによって引取り値が違う事に気が付きました、

もしかしてFactionとの友好度が関係してるんでしょうか？

A.売却価格はトレーダー毎に個別に設定されてるってだけの話。相手によっては特定の条件で価格が変わることがあるけど友好度は関係ない。

#### Q.どこのトレーダーに引き取ってもらうのが得ですか？

A.

武器は、Clear Sky基地

- ▶
- ▶ 包帯とかメディキットは、CordonのLoner基地かGarbageのDigger
- ▶ 弾薬は、GarbageのDigger
- ▶ **GarbageのDiggerって誰？**
- ▶ アーティファクトは、シドロビッチのおっさんのところかYantarの教授
- ▶ ちなみに武器はClear Sky基地と、AgropromやDark Valley等安い所を比較すると、一部の高級ピストル及びAK以外のアサルトライフルでは3倍、そうでなくても2倍買取価格が違う。沢山武器を拾って暇ならSwampsまで走るべし走るべし

**Q.敵拠点を制圧したいんだけど、ある程度制圧すると武器を収納しちゃって、敵が出てきて攻撃されます。**

A.バグです。

敵に撃たれると武器が出せるようになるので、3キーなどを押してみましょう。

武器を強制的に収納されないようにするModというものもあります

: [http://rapidshare.com/files/159776714/Enabling\\_Weapons\\_in\\_Camps.rar](http://rapidshare.com/files/159776714/Enabling_Weapons_in_Camps.rar)

**Q.トレーダーのところにいったら死んで困るんですが、**

A.重要人物が死んでるのは、おそらく自分がやってきた限りだと1504パッチまでのバグ。

1.505を当てた後にはじめてら一度もそういうことは起きてない、まあそれもたまたまかもしれんがw  
Zoneは何があってもおかしくないところだから。

追記：1.507でも死んでます。

**Q.ルーブルを日本円にすると？**

A. 2009/08/29 07:00現在で、1ルーブル = 2.96円。

例えば、橋を下ろしてもらえる報酬が50,000ルーブルだったが、これは計算すると148,000円ということになる。  
さて高いか安いかな・・・

[最新ルーブル/円 為替レート \(Yahoo!ファイナンス\)](#)

**Q.部隊の数を増やしたい、**

A.

gamedata\configs\misc > faction\_~.ltx の **base\_squad\_number** の数を増やせばok。

200以上にするとマップを緑の点で埋めることができる。当然動作も重くなるので注意。

また、gamedata\configs\creatures > game\_relations.ltx の **[communities\_sympathy]** の数値を上げると、より積極的に動いてくれるようになる。

banditがしつこく攻めてくるのはここの数値がほかよりも大きいから。