

Cordon MAP

Developer: Gilgamesh_Uruk (S.T.A.L.K.E.R. Clear Sky General Discussion Forum)
modified by CS wiki members



Garbage

Garbage

Swamps

Dark valley

Swamps

Military

Sidorovich

UI panel with character icon and '+2' next to a radiation symbol.

UI panel with character icon and '+10' next to a radiation symbol.

UI panel with character icon and '+10' next to a radiation symbol.

UI panel with a sun icon and '+10' next to a radiation symbol.



- ▶ [Cordon MAP](#)
- ▶ [FAQ](#)
- ▶ [Swamps-Cordonのルート](#)
 - ▶ [A：南ルート](#)
 - ▶ [B：北ルート\(一度もCordonに行っていない場合は通行できない\)](#)
- ▶ [Cordon最北端の前哨の突破法](#)
 - ▶ [自力で頑張る](#)
 - ▶ [ミュータントを倒す](#)
 - ▶ [捕虜を救う](#)
 - ▶ [ストーカーに加入](#)

FAQ

Q:Cordonの機銃が抜けられない

A:一旦戻ってマップを確認。難易度が低いなら走り抜けられる。(下記・「入り方」も参照)

Q:トンネル奥のmilitary死体にたどり着けない

A:鉄橋のどこ気にならない? 球状のアノーマリーに意を決してダイブ。

Swamps-Cordonのルート

A：南ルート

左側の鉄条網二本の倒木が倒れ掛かっていて低くなっている場所があるので、斜面を利用してダッシュジャンプで飛び越える。そしてそのまま初心者キャンプへ向かう。

もしくは一気に斜面を下って、岩場の影でスタミナや体力を回復させて突破するかのどちらか。

鉄条網をジャンプで超えなかった場合の逃走ルートは、ジャンプルートと同じくそのまま村へ向かうか、

(途中に高放射能地帯があるので突っ込まないように迂回しましょう)

道路を横切って反対側へ迂回するかの二択と考えていい。

(道路を挟んで反対側にある程度入った場所は機銃の死角になっている。これは軍検問所に侵入する際にも使えるので覚えていて損は無い)

どちらにしても、軍の部隊の位置を全体マップ等で確認しておくべき。

スーツを強化していないなら厳しいかもしれない。

昼と夜でそれぞれ難しさの要素が異なるので両方で試してみるのもいい。

時々敵がトンネル出口付近まで来る事があるので、その場合はおとなしく引き下がるか、セーブデータをロードしてやり直すべし。(特に坂の下の岩場に敵がいるときは諦めた方がいい)

B：北ルート(一度もCordonに行っていない場合は通行できない)

Cordonに一度行ったあとは、このルートがSwampsとの往復には便利。

Swamps側出入り口の正面にある家屋には、いつもRenegadeが居座っているので、金網フェンスにそって走り抜けると良いだろう。

Cordonに入ると近くに中立キャンプがあるのが見える。しばらく歩くと付近の余所者を嫌うSTALKERから警告を受けるが地下トンネルから

銃を抜かず周りのSTALKERを刺激しなければ何事も無く通れるだろう。

Cordon最北端の前哨の突破法

自力で頑張る

SoCのMAPと比較すると、MAPの左側がかなり広い範囲まで侵入可能になっている。スコープを装備したライフルで、崖の上から検問所の兵士をペチペチと攻撃して倒す。射撃ポイント付近にアノマリーが多々有るので、巻き込まれない様に注意。

ミュータントを倒す

これによって前哨手前のお二人が援護を買って出てくれる。鉄条網越しに交戦することになるが、開始早々にやられてしまうのでその場合は[2]を参照。

捕虜を救う

Lonerの村より捕虜を助け出す任務を請け負うと、自動で他のストーカー達が前哨を攻撃してくれる。およそ2分隊が行動に出るので、プレイヤーが行く頃には安全に通れる。が、GarbageよりBannditが沸いてくる場合があるので注意。

ストーカーに加入

の前哨に加え、通行料を取ろうとたむろしているGarbageのBanditも潰してくれる。この場合、banditとは否応がなしに敵対することになる。