

アーティファクトを見つけるには探知機が不可欠だが、一部のアーティファクトは高性能な探知機でないと発見できないようだ。

また、未確認だが高性能探知機と初期探知機では、同じ場所にあるアーティファクトでも高性能探知機の方がより上位のアーティファクトが出てくる傾向があるようだ。

また、わかっていると思うがSoCと違い、ゲーム全体で手に入るアーティファクトの個数は決まっている。(MODなどでいじってない限りは)

無制限には手に入らないので、ご利用は計画的に。

尚、出てくるアーティファクトはそのマップに入った瞬間に決まる。

例えば、初めてGarbageからDark valleyに入り、Kolobokが出てくるところでSoulが出たり、Wrenchedが出てくるところでNight Starが出たりして困った場合。

取る直前のセーブをロードしても、そのマップに入った瞬間決定しているため、

何回取り直してもいらないアーティファクトが出てくる。

だが、GarbageからDark valleyにマップ移動する前にセーブしておき、

Dark valleyでいらないアーティファクトが出て、そのマップ移動直前のセーブをロードして入りなおせば、欲しいアーティファクトが出てくる。

ただし、マップに入った瞬間全て決まるため、そのアーティファクトがある場所に全て欲しいアーティファクトが出てくるわけではない。

あなたの欲しがってるアーティファクトが全て完璧にできるかはほぼ運なので、要注意するべし。

全て出すには何回もロードすること必須なので、あとは欲しいのが出るまで諦めない不屈のS.T.A.L.K.E.R.魂でがんばるべし。グッドハンティングストーカー。

## Artifacts

Jellyfish

Wrenched

Bubble

Battery

Shell

Snowflake

Compass

Night Star

Gravi

Goldfish

Mama's Beads

Eye

Flame

Soul

Kolobok

Firefly

Stone Flower

Moonlight

Stone Blood

Meat Chunk

Crystal

Fireball

Sparkler

Flash

## **Artifacts**

Jellyfish

このアーティファクトは放射線を吸収し、身体にかかる放射能の負担を軽減する。

Zoneではごくありふれたアーティファクトの一つである。

▶ **放射能 -2**

This gravitational artifact absorbs radioactive particles, reducing the effects of radiation on the body. Very common in the Zone.

▶ 沼地最初のクエ左ルート上Springboardアノマリー地帯 (2008-09-24 11:39:16)

▶ <http://f44.aaa.livedoor.jp/~mediaact/pukiwiki14/pukiwiki.php?MAP%2FCordon> G3-4近辺 (2008-09-24 11:42:27)

コメント:

投稿

Wrenched

この奇妙な形状のアーティファクトは重力の変化した場所に現れる。

このアーティファクトは放射性の成分を緩和する緩衝材のように振舞う。

そのためこのアーティファクトは体内に浸透する放射線と放射性粒子への防御を提供してくれる。

▶ **放射能 -4**

This bizarrely-shaped artifact appears in places with increased gravitational activity. Acts as a kind of sponge that absorbs radioactive elements. In so doing, the artifact provides protection from outside radiation as well as from radioactive particles that have already made their way into the body.

▶ Freedomの基地の入り口付近にて発見 (2008-10-07 00:25:52)

▶ 違うアーティファクトの時もある (2008-10-07 00:26:11)

▶ 沼抜けてからyanter辺りまでに何個か手に入る場所があったと思う (2008-10-07 20:22:58)

▶ こちらでもFreedom入り口付近はNightStarでした。MAP右下二つはWrenched、何にせよDarkvalleyが見つけ易いのは確かかも。(2008-10-18 22:41:11)

コメント:

投稿

Bubble

中空の有機構造が複数合成したものである。

このアーティファクトは体内の放射性粒子を中和出来るガス状物質を放射する。極端に高価である。

▶ **放射能 -6**

A compound of several hollow organic formations, this artifact emits a gaseous substance that can neutralize radioactive particles inside the body. This artifact is extremely valuable.

▶ レッドフォレスト、コンパスがある坑道の地下 (2008-09-21 10:11:32)

▶ そこに行ったけど、別のアーティファクトだった(・・` ) 種類はランダムに出現するのかもね。(2008-09-23 02:13:15)

▶ RedForestのStashからゲトー (2008-09-23 02:51:33)

▶ yanterの沼で拾った (2008-09-24 21:13:36)

▶ 下ろす橋のよこの川岸のスタッシュにあった。(2008-09-27 05:56:07)

▶ ミッション進めてたらcordonで報酬として貰えたよー (2008-10-01 19:20:06)

▶ 1505パッチ当てたからでしょ (2008-10-01 22:14:20)

1505パッチではStalkerの仕事でBanditsの基地をつぶすと報酬にももらえるらしい？ (2008-10-02 21:15:25)

- ▶ そのとおり、ついでに10000RUとSEVAももらえる。 (2008-10-05 02:25:25)
- ▶ redforestのduty基地から右手へ行った洞窟の地下で発見 (2008-10-09 22:00:59)

コメント:

投稿

### Battery

このアーティファクトがどのように生成されるかは、科学的には謎のままである。

ただその組成に誘電素子を含むことのみ判明しているが、科学者はなぜ生成されるのか正確な物理条件を特定できていない。

このアーティファクトはゾーン内では人気があり、ゾーンの住人と訪問者によって、スタミナを回復させる能力のために高く評価されている。

放射線を発している。

- ▶ 持久力 +2
- ▶ 放射能 +2

The origin of this item remains a scientific enigma. It is known only that its composition includes dielectric elements, but scientists have yet to identify the exact physical conditions required for its formation. The artifact is popular in the Zone and valued by its residents and visitors for its restorative abilities. Emits radiation.

- ▶ Freedomの基地内部で発見 (2008-10-07 00:29:20)
- ▶ どうやって手に入れるの？ (2008-10-12 11:43:47)
- ▶ 火球のある通路の下の電撃アノマリーにあるよ。 (2008-10-13 16:10:21)
- ▶ Redforestの森の中の電撃アノマリー地帯で発見 (2008-10-14 06:25:57)
- ▶ Yanter, X16研究所入り口左側にある電撃アノマリー地帯で発見 (2008-10-17 01:39:15)

コメント:

投稿

### Shell

このアーティファクトは、今までゴミと考えられていた物である。

しかし、科学者は最近、肉体に常に接触させることで、それは神経系をすばらしく活性化させることを発見した、携帯者のエネルギーを補充してくれる。

放射線を発している。

- ▶ 持久力 +4
- ▶ 放射能 +3

This artifact used to be considered trash, devoid of any useful properties. However, scientists recently discovered that if kept in constant contact with the body, it has an excellent stimulating effect on the nervous system, replenishing the bearer's energy. Emits radiation.

- ▶ ヤンター、X16研究所の正門右側の建物 (2008-09-21 10:17:46)
- ▶ その箇所でkolobocばかり出る。(泣) (2011-05-19 15:51:36)
- ▶ エコー探知機には引っかからない、ヴェレス探知機に引っかかる。(2011-05-24 20:45:49)

コメント:

投稿

### Snowflake

一見したところ、このアーティファクトは、Kolobokに似ている。

一部の人は、或いはKolobokが混じっていると主張している。この特性は、強力な電界への露出によって補強される。このアーティファクトには素晴らしい電気刺激を与える特性がある。そして、かなり携帯者の活力を増やす。放射線を発している。

- ▶ 持久力 +6
- ▶ 放射能 +3

At first glance, this artifact resembles Kolobok. Some claim that it actually is Kolobok, its properties reinforced by exposure to a powerful electric field. The artifact has excellent electrostimulative properties, increasing the bearer's vitality considerably. Emits radiation.

- ▶ Army warehousesの上の方で拾った (2008-10-07 11:26:35)
- ▶ ヤンター、X16研究所の正門右側の建物 (2008-10-11 14:38:15)

コメント:

投稿

### Compass

この珍しいアーティファクトでここ数年では一つしか見つかっていない。

このアーティファクトは、アノマーリィの隙間を見つける効果的なコンパスの働きをする。

唯一これが複雑に入り組んだアノマーリィの隙間を無傷で横断するのを助けることができると信じられている。しかし、ごく少数の者しかそれを取り扱う方法知らない。

- ▶ 持久力 +6

A rare artifact - it's been several years since one was found. The artifact can locate gaps in anomaly fields, effectively acting as a compass. It is believed that it can help one traverse the most complex anomaly fields completely unharmed.

However, very few know how to handle it properly.

- ▶ これ、Foresterに渡さないと話が進まないんじゃないかと。 (2008-09-21 18:46:46)
- ▶ クエストアイテムだね、でもそこから先に進むとファンクションで遊べなくなるから、そういう意味ではいいんじゃない？ (2008-09-22 01:44:50)
- ▶ 実際の使い方はどうするんですか？捨てる事も出来ませんね。 (2008-10-20 17:33:02)
- ▶ クエストが発生する前から赤森坑道奥に存在するので、ちゃっちゃと奪って爺さんに渡すまでその恩恵を存分に受けるといい。 (2008-11-02 17:43:03)
- ▶ Compassを取りにいく道がわかりません > < (2009-02-20 00:23:02)
- ▶ 自己解決。登っていくかと思ったらトンネル行くのね (2009-02-20 00:45:17)
- ▶ クエスト発生 Compass取得 装備した状態でクイックセーブ ロードしたらなぜかCompass消滅。完全に詰まりました。 (2009-11-09 01:08:18)

コメント:

投稿

### Night Star

この光るアーティファクトは局所的で指向性のある弱い重力場を作ることができ、バックパックの近くに置くとその重さを軽減する。  
最大積載量を増やすために広く使われている。放射線を放つ。

- ▶ 可搬量 +10kg
- ▶ 放射能 +2

This glowing artifact can generate a local directed low-gravity field. Reduces the weight of backpacks when placed near them. Widely used to increase maximum load. Emits radiation.

- ▶ 重量up系は確かにMAXをあげてくれるけどもスタミナ制限の50kgは変わらず (2008-09-22 00:32:37)
- ▶ Garbageの左端のほうで拾った気がする (2008-10-01 19:21:40)
- ▶ 1505から重量増加がスタミナ制限に反映されるようになってると思います (2008-10-07 02:27:45)
- ▶ 1504のセーブデータ使用、1505パッチ済みですが、スタミナには反映されてません。 (2008-10-10 18:20:38)
- ▶ 1505パッチ適用後のゲーム開始で反映されること確認。 (2008-10-11 19:34:09)
- ▶ 新規インスコで1505パッチ適用してはじめても反映されないよ、MODでも入れてて勘違いしてるんじゃないの？ (2008-10-12 16:39:05)
- ▶ MOD (2008-10-13 07:29:45)
- ▶ いや、MOD無しバニラ1505できちんと反映されるんだが...証拠が必要？ (2008-10-14 06:29:41)
- ▶ こっちも1505新規でスタミナ反映確認しました。 (2008-10-17 00:47:45)
- ▶ 新規でも反映しないなあ・・・みんな総合MODみたいの入れてるんじゃない？ (2008-10-17 02:57:21)
- ▶ 疑り深い人のために動画作った。 [www4.uploader.jp/dl/stalker/stalker\\_uljp00463.zip.html](http://www4.uploader.jp/dl/stalker/stalker_uljp00463.zip.html) あとこのコメント欄はFAQにまとめた方がいいと思う (2008-10-17 23:08:10)

コメント:

投稿

### Gravi

長期の引力作用に晒された金属物質からGraviは作られる。  
反重力場を維持することができ、多くのSTALKERがよりたくさんの荷物を運ぶのを手助けしている。  
放射線を放つ。

- ▶ 可搬量 +20kg
- ▶ 放射能 +3

Gravi is formed from metallic substances exposed to prolonged gravitation. This makes it capable of sustaining an antigravitational field, helping many stalkers carry greater loads. Emits radiation.

- ▶ レッドフォレストにて発見 (場所は忘れたすまん) (2008-10-07 00:30:05)
- ▶ Swampsの例の左上の場所にある。あそこは確実にGraviが出る。 (2008-10-12 16:40:49)

コメント:

投稿

## Goldfish

重力場の相互作用の結果として、Goldfishは自ら強力な指向性を持つ重力場を作り出し、Stalkerの荷物運搬能力を著しく上昇させる。

この事はこのアーティファクトがいつでも非常に求められている理由の説明となる。

- ▶ **可搬量 +30kg**
- ▶ **放射能 +3**

The result of a superinteraction of gravitational fields, Goldfish produces its own strong directed gravitational field and significantly increases stalkers' load-carrying abilities, which explains why it's always in great demand. Emits radiation.

- ▶ レッドフォレストで二つ発見 一つは森の中もう一つは炎が噴き出す場所 (2008-10-07 11:25:14)
- ▶ アーティファクトがアノマリーに壊されて取り損ねたorz (2008-10-13 09:48:52)
- ▶ アーティファクトが壊れるなんてそんなことあるのか? (2008-10-21 11:28:12)
- ▶ 前作では圧縮系アノマリだと簡単に壊されたね (2008-10-21 12:39:06)
- ▶ センサーに映ってたのに突然消えるのはあのマリーに壊されたからではなく吹き飛ばされたからだと思います。自分も消えたことがあったけど近くをとにかく探し回ったら近くに転がってました。(2008-10-25 02:05:17)

コメント:

投稿

## Mama's Beads

Mama's Beads(ママのビーズ)の性質はZoneでは既知のものであるが、その神秘的な形状は未だ科学者を当惑させている。この物質が放つ波動は生物の新陳代謝を増加させ、傷痕の治癒速度を大幅に高める。だがしかし放射能を放つ。

- ▶ **出血抑制 +20**
- ▶ **放射能 +2**

The thermal nature of Mama's Beads is no longer a secret, but its shape still puzzles scientific minds. The emissions produced by pulses in its thicker sections increase the metabolism of living beings, which helps wounds heal quicker. Emits radiation.

- ▶ バスの中で発見 (2008-09-21 03:18:31)
- ▶ swanpsからagropromへ移動する場所の近くで発見 (2008-09-21 05:07:21)
- ▶ Garbage の炎が立ち上る怪奇現象の場所で発見 (2008-10-01 19:23:01)
- ▶ YanterのPDA近くのアノマリーで発見 (2008-10-02 13:10:48)
- ▶ dark valleyの南東、火と吸い込まれるアノマリーのところ。wrenched /night starとの三択? (2011-05-16 09:49:02)

コメント:

投稿

## Eye

この人の目に類似したアーティファクトは体の新陳代謝をかなり増加させ、傷が迅速に回復するのを助けます。経験豊富なstalkerはEyeは縁起が良いものと言います。

良かれ悪しかれ、確実にお金が入ります。放射線を放つ。

- ▶ **出血抑制 +40**
- ▶ **放射能 +2**

This artifact, which resembles the human eye, considerably increases the body's metabolism, helping wounds heal quicker. Experienced stalkers say that the Eye also brings luck. Right or wrong, it sure brings in money. Emits radiation.

- ▶ ヤンターの北西にあるBurnerアノマリーの中央 (2008-09-21 10:19:54)

コメント:

投稿

### Flame

この珍妙な物質は高い熱量を持つ箇所て形成され、強力な赤外線放射を放つ。これにより装着者の新陳代謝は目に見えて激化される。とても貴重だが、(ご多分に漏れず)放射能を放つ。

- ▶ 出血抑制 +60
- ▶ 放射能 +3

This rare artifact forms in areas of high thermal activity. Emits powerful infrared emissions, which intensify metabolic processes, healing wounds before its bearer's very eyes. This artifact is extremely valuable, but emits radiation.

- ▶ レッドフォレスト、pseudogiantがいるアノマリーの中央 (2008-09-21 10:21:48)
- ▶ Red Forest、橋を降ろすミッションを終えた後マーセナリーのスカッドリーダーに話しかけると貰えました (2008-10-08 04:46:06)
- ▶ army warehouseで、Flame持ってきてくれのクエストで、なぜかFlameを全部取られてしまった。一個は残したかったのに・・・(´ ˘ `)コルア!! (2008-10-17 03:00:43)
- ▶ アーティファクトとしてこいクエストは2個以上持っていると全部とられるので、近くのスタッシュとかに隠してから報告汁 (2008-10-19 14:21:17)

コメント:

投稿

### Soul

成分が独特な大変珍しい有機的アーティファクト。どういわけか身体全体の回復率を上昇させる。あまり高くない値段と魅力的な見た目のおかげで、このアーティファクトは価値あるコレクターズアイテムとなりつつある。放射線を放つ。

- ▶ HP回復速度 +2
- ▶ 放射能 +2

A unique organic artifact with properties just as unique. Somehow it increases the body's overall recovery rate. Thanks to its reasonable price and an attractive appearance, this artifact is a valuable collector's item. Emits radiation.

- ▶ 赤森の橋を下ろすミッションで達成後、Mercenaryの一人から報酬として貰った。 (2008-10-06 10:01:25)
- ▶ ダークパレー：フリーダム基地すぐ、三つタンクの上のアノマリー (2008-10-06 17:05:10)

コメント:

投稿

### Kolobok

比較的貴重で値段の張るアーティファクト。

化学的活性のあるエリアで発生する。

身体全体の健康を増進させる能力により非常に高価である。放射線を放つ。

- ▶ HP回復速度 +4
- ▶ 放射能 +2

A relatively rare and expensive artifact, which forms in chemically active areas. Highly valued for its ability to increase the body's overall well-being. Emits radiation.

- ▶ Freedom本拠地内?にて発見 (2008-10-07 00:31:59)
- ▶ ヤンターの沼でも発見 (2008-10-07 11:27:49)
- ▶ Redforest, Compassのある洞窟内のさらに地下 (ポルターガイストがいる所) で発見 (2008-10-17 01:41:04)
- ▶ 出られなくね? (2009-02-20 09:23:52)
- ▶ 一緒にBulldogもあるが、ポルターの干渉するオブジェクトで壁が吹っ飛ぶことがある。取得にはリスクが伴うので注意... (2009-03-06 05:48:51)
- ▶ 洞窟奥方向から登って出られるぞ (2010-01-26 12:23:37)
- ▶ Freedom本拠地のタンク (?) 上はsoulのこともある模様。 (2011-05-16 08:40:31)

コメント:

投稿

### Firefly

Fireflyは正体不明のエネルギーを放射するが、それは生体の回復速度をかなり上昇させ、

ときには一瞬で人間を死から連れ戻す。放射線を放つ。

- ▶ HP回復速度 +6
- ▶ 放射能 +3

Firefly emits an unknown type of energy, which considerably speeds up healing in living beings, sometimes bringing people back from the dead in seconds. Emits radiation.

- ▶ Army warehousesの毒沼で発見 (2008-10-08 21:12:18)
- ▶ redforest,compassのある洞窟内のアマリ-まみれのトレの中。Bulldogと一緒にある。1.5.10で確認。 (2009-08-21 01:25:37)

コメント:

投稿

### Stone Flower

このアーティファクトは花崗岩によく似た特性を持つ。

極度の重力場により変形した石であり、精神干渉に対して並程度の防護を与えてくれるが、放射能を帯びている。

- ▶ テレバシー耐性 +1
- ▶ 放射能 +1

A stone deformed by an extreme gravitational force, this artifact has granite-like properties, can provide moderate protection against psy-emissions, and is radioactive.

沼地で発見 (2008-10-07 11:30:32)

- ▶ カラシレンコンみたいな形。 (2008-10-15 19:01:32)
- ▶ 機械置場にいたClearsky隊員の死体からかっぱいだ事があるけど、イベントで持ってきたやつだったらしく売却不可 (2009-09-21 17:04:37)

コメント:

投稿

### Moonlight

この不思議な静電的物質は外部からの精神波に対し逆位相で共鳴する性質を持つ。結果、装着者は精神攻撃に対し強力な抵抗力を持つようになる。放射能を放つ。

- ▶ **テレパシー耐性 +3**
- ▶ **放射能 +2**

This unique electrostatic artifact can resonate under the influence of psy-waves. Stalkers have learned to fine-tune the artifact so that it resonates in opposite phase, thus absorbing psy-emissions. Emits radiation.

- ▶ garbageトンネル北 (2008-10-12 16:03:59)
- ▶ soulに似すぎww (2008-11-04 00:22:45)
- ▶ SoCプレイ済みだとみつけたときにすごがっかりする (2009-12-31 09:00:16)
- ▶ 精神汚染に対抗する唯一の手段なので意外と有用 (2010-01-09 16:19:52)
- ▶ Agroprom、Stalkers軍事基地、アノマリーだらけの2階フロア(東側の建物) (2010-06-09 00:10:48)

コメント:

投稿

### Stone Blood

重合した植物の破片、土、そして骨がねじられて圧縮され、赤みを帯びた構造をしている。不完全ではあるが化学的毒物を中和することが出来る。放射線を放つ。

- ▶ **化学毒物耐性 +1**
- ▶ **放射能 +1**

A reddish formation of compressed and twisted polymerized debris of plants, soil and bones. Can partially neutralize chemical poisons. Emits radiation.

- ▶ Swampsで発見 (2008-10-07 11:31:17)

コメント:

投稿

### Meat Chunk

この有機的アーティファクトは変異した動物の組織が化石化したものからできている。  
人体表皮に有害な化学物質の効果、不完全ながら中和する粘液を分泌する、放射線を放つ。

- ▶ 化学毒物耐性 +3
- ▶ 放射能 +1

This organic artifact consists of fossilized, mutated animal tissues. Exudes a mucous fluid which partially neutralizes the effects of harmful chemicals on human skin. Emits radiation.

- ▶ Garbageの毒が出ている場所で発見 (2008-10-07 11:31:59)
- ▶ Swampsの北西の方、毒の出ている場所で発見、ただ序盤で手に入れるのは難しいかと思われる。(2008-10-12 11:32:43)

コメント:

投稿

### Crystal

激しい熱活動が行われる異常地域でこのアーティファクトは生成される。  
活発に周囲の熱を消費して、ずっと冷たい手触りを維持し続ける。  
放射線を放つ。

- ▶ 火炎耐性 +1
- ▶ 放射能 +1

This artifact is formed in anomalous zones with intense thermal activity. Actively consumes excessive heat, remaining cool to the touch throughout. Emits radiation.

- ▶ スワンプスで発見 (2008-10-07 11:29:34)
- ▶ Swamps の Machine Yard 北側の地割れのところ (2008-10-10 17:21:16)
- ▶ 前作とは一転してただのゴミクズに (2009-05-13 09:10:56)
- ▶ 最初のマップで手に入るので、取ったら売って (2011-06-07 20:52:58)
- ▶ 金にした方がいい(途中で送信してしまったorz...) (2011-06-07 20:54:13)

コメント:

投稿

### Fireball

Fireballは熱を持つアーティファクトではあるが、火傷の恐れなく扱うことができる。  
周囲の環境をほぼ無視し75 から数 以内に保つという、価値ある能力をこのアーティファクトは持つ。  
放射線を放つ。

- ▶ 火炎耐性 +3
- ▶ 放射能 +1

Even though Fireball is a thermal artifact, it can be handled without fear of being burned. This artifact is valued for its ability to maintain a temperature of 75 degrees within a small radius, virtually regardless of its surroundings. Emits radiation.

- ▶ スワンプスとレッドフォレスト 共にBurnerアノマリー (2008-10-07 11:29:14)
- ▶ Swamps から Agroprom への通り道の出口のところ (2008-10-10 19:58:36)

a temperature of 75 degrees って華氏じゃない？ 摂氏なら24度ぐらい。(2008-10-11 22:29:06)

- ▶
- ▶ 翻訳のほうは、だいぶ前に直しといたから安心しろ (2008-10-14 01:31:58)
- ▶ Swamps、マシンヤード近くの熱ダメージ地帯で発見。序盤で落ちると死にかねないので注意。(2008-10-17 07:31:06)
- ▶ Limanskの橋を架け終えて、傭兵のリーダーと会話すると、貰える (2010-03-20 13:32:30)

コメント:

投稿

### Sparkler

対電気アーティファクトの代表的なものであり、周囲の電場密度の変動を抑える作用がある。放射能を放つ。

- ▶ 電撃耐性 +1
- ▶ 放射能 +1

A bright representative of the electrostatic family of artifacts, this artifact can smooth fluctuations in electric field density. Emits radiation.

- ▶ Agroprom ResearchのLoner基地で発見。入口から左の建物2階の奥アノマリーが発生している場所 (2008-10-02 09:12:08)

コメント:

投稿

### Flash

ずっしりとした結晶体のおかげで、この対電気アーティファクトは周囲の電荷を吸収する作用があり、時に最大5,000ボルトの高圧電流から運搬人を保護することさえできる。放射能を放つ。

- ▶ 電撃耐性 +3
- ▶ 放射能 +1

Thanks to its heavily crystallized molecules, this electrostatic artifact is a powerful absorbent of electric charges, able to protect its bearer from electric shocks of up to 5,000 volts. Emits radiation.

- ▶ AgropromのLoner基地で、アノマリーが多く発生する建物2階にて発見。同じくFlashのほかにもSparklerもあり。(2008-10-07 13:55:16)
- ▶ 1505パッチだど出ないけど (2008-10-08 19:09:49)
- ▶ 1505パッチにてLoner基地での出現を確認。しかし当方はFlashが2個ありました。(2008-10-25 19:26:55)
- ▶ Swamp東端の精神汚染 + 電撃アノマリー地帯で発見。Sparklerとランダム。(2009-01-17 02:13:34)

コメント:

投稿